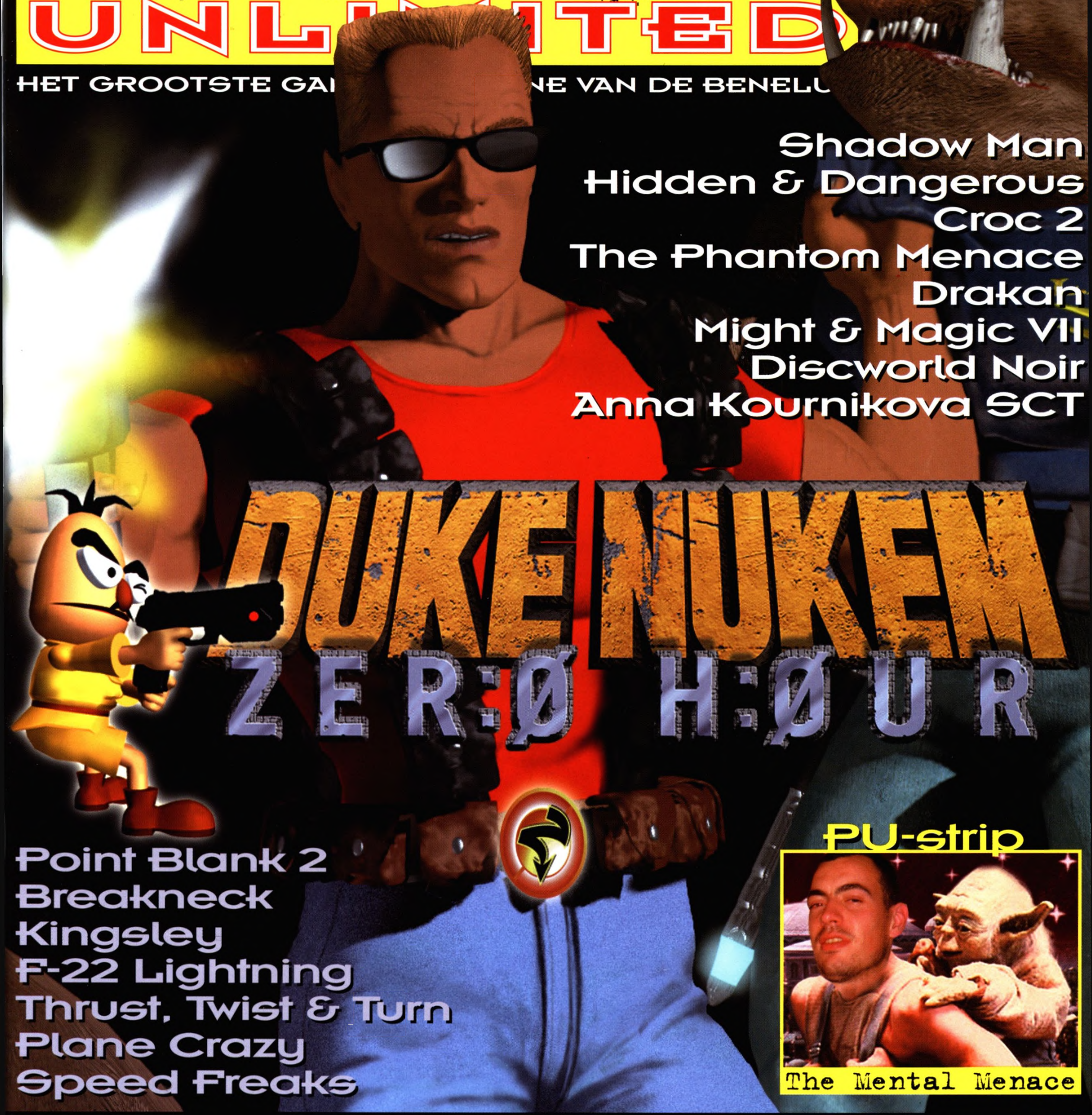
WWW.POWERWEB.NL JAARGANG 7 AUGUSTUS 1999 ƒ 5.95 / BFR 115

POWER UNLIMITED

HET GROOTSTE GA NE VAN DE BENELU



Shadow Man
Hidden & Dangerous
Croc 2
The Phantom Menace
Drakan
Might & Magic VII
Discworld Noir
Anna Kournikova SCT

Point Blank 2
Breakneck
Kingsley
F-22 Lightning
Thrust, Twist & Turn
Plane Crazy
Speed Freaks

PU-strip

The Mental Menace

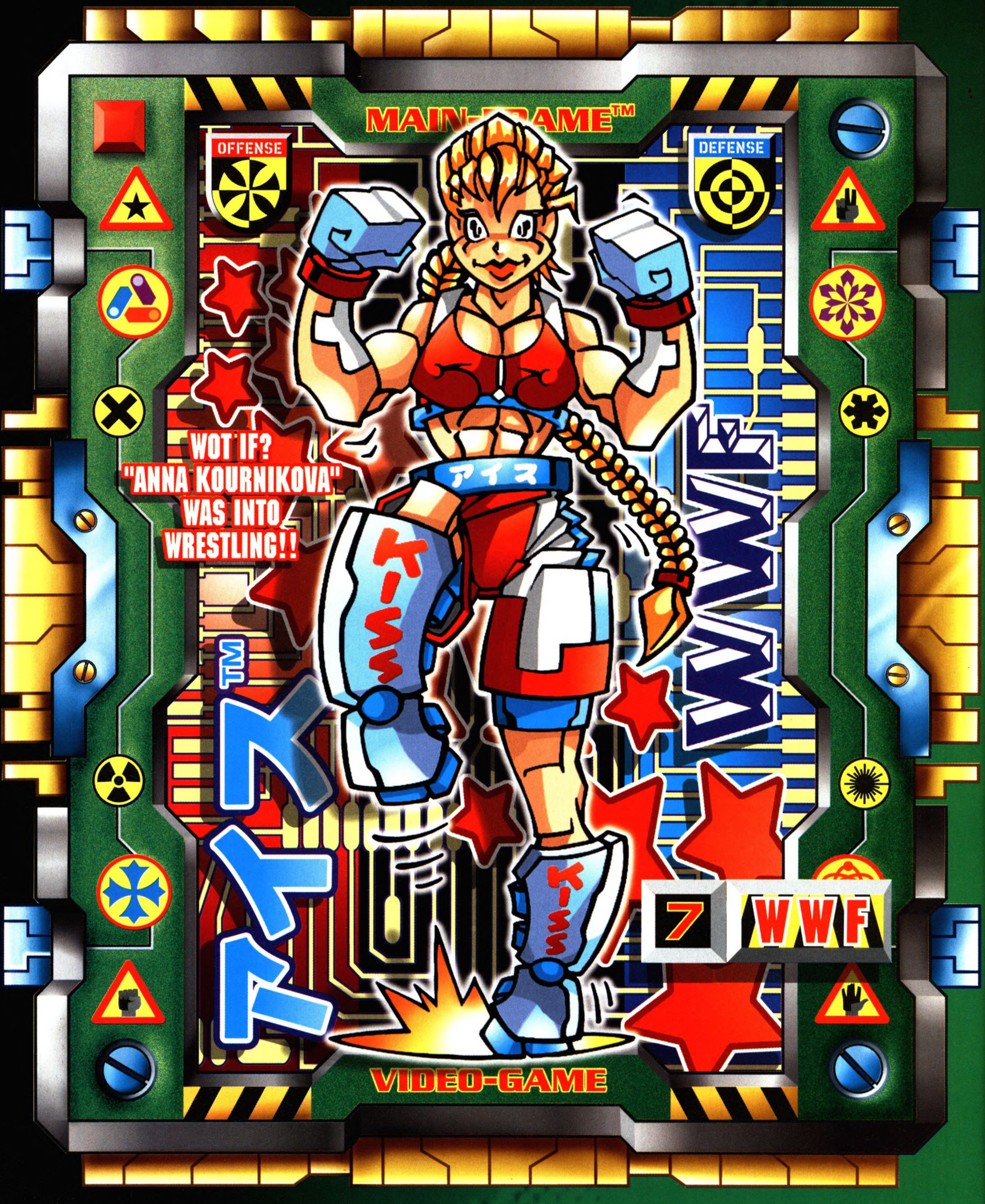
PC CD-ROM, PLAYSTATION, NINTENDO 64, DREAMCAST, GAME BOY



APE ESCAPE
WANTED!
5
4
3
Handtekening
PERSOONSBESCHRIJVING
Leeftijd: 2 maanden
Sexe: geen
Ras: Simius Absurdiosus
Lichaamsbouw: Behaard, gedrongen, schichtig
Registratienummer: 168B-32810708
Waarschuwing: Gewapend met bananenschillen
Kent Japanse gevechtssporten
Beschikbare foto's m.b.t.
APE ESCAPE
DO NOT UNDERESTIMATE
THE POWE
TOP SECRET



Dual Shock controller
ULTIEME WAPEN!!!
Day 1
Foto ontsnapping
11.43 PM
17/03/'99
Aapje op walvis
09/04/'99
Aapjes gesignaliseerd in buggebied
Zes basisregels uit het PlayStation Most Wanted Handboek om ontsnapte aapjes te vangen. De aapjes zijn de genaamde Simii Absurdiosi uit Ape Escape!
-In alle 25 levels geldt een gouden basisregel, sla zo snel mogelijk toe of u bent zelf gezien.
-U bevindt zich steeds in een andere tijdszone midden in fantastische decors, let wel op voor bananenschillen.
-In de leuke games tussen de levels kunt u even in de huid van de aapjes kruipen, profiteer ervan.
-De Dual Shock Controller is uw beste vriend, alle functies (jawel, alle, zelfs R3 en L3) staan ter uwer beschikking.
-Vergeet niet verder te spelen terwijl u slap ligt van het lachen met die gekke apen, want er kan altijd een dinosaurus om de hoek komen kijken.
-Een goede aap is een gevangen aap !
PlayStation
TBWA



MAIN-FRAME™
OFFENSE
DEFENSE
WOT IF?
"ANNA KOURNIKOVA"
WAS INTO
WRESTLING!!
アイス
KISS
KISS
アイス™
WWF
7
WWF
VIDEO-GAME

Dit nummer

DUKE NUKEM: ZERO HOUR



De Duke is terug, en hoe! De King of all Kings haalt alles uit de kast en gaat meedogenloos tekeer. Je moet gewoon niet aan z'n mama komen want dan wordt Dukie een beetje boos!

22

SHADOW MAN

De combinatie van ratelende guns en mystiek in 25 sinistere, donkere levels zorgen er voor dat je binnen de kortste keren volledig in de ban bent van Shadow Man.

24

HIDDEN & DANGEROUS



Een van de beste 3D shooters van dit moment. Een angstaanjagende, realistische game waarin heel wat van je strategisch inzicht gevraagd wordt.

26

CROC 2



Croc 2 is in alle opzichten beter dan z'n voorganger. Het spel is een stuk moeilijker geworden en zal dankzij de afwisselende gameplay en vrolijke sfeer niet snel gaan vervelen.

28

DISCWORLD NOIR



Alle Discworld-fans zullen dit nieuwe deel met open armen ontvangen. Terry Pratchett, schrijver van de Discworld boeken, is weer nauw betrokken geweest bij de game en heeft gezorgd voor een verhaal van klasse gelardeerd met die typische Discworld humor.

30

DRAKAN, ORDER OF THE FLAME

Een ijzersterk verhaal, veel aktie en originele gameplay maken van Drakan een fantasy-game om helemaal verslingerd aan te raken.

32

BREAKNECK

Neem een vleugje Screamer 2, een mespuntje Need For Speed 3 en voeg daarbij een snufje geweld en je hebt alle ingrediënten voor een meer dan smakelijke racegame.

34

STAR WARS, EPISODE 1: THE PHANTOM MENACE

De soundtrack is meesterlijk maar verder is The Phantom Menace niet veel meer dan een gemiddelde aktie/adventure-game.

35

THRUST, TWIST AND TURN



Een racespel voor de doorzetters want de idiote loopings maakt het rijden in TTT bijzonder lastig.

37

PU-STRIP, THE MENTAL MENACE

De hoofdrol in de vetste strip van onze galaxy is ditmaal weggelegd voor onze eigen Ster Kees from Heaven. Andreas (ArtoeDretoe) liet zich dit keer inspireren door de Star Wars hype en eerlijk is eerlijk; hij heeft zichzelf opnieuw overtroffen.

38

F-22 LIGHTNING 3



Een prima flightsim die zowel de rookie als de pro zal bekoren.

40



PROFCHECK: TMF'S TOOSKE

Het duo J.J. & Jan namen vier N64-toppers mee naar Hilversum lieten die testen door een van de hotste VJ's van dit moment: TMF's Tooske.

44

MIGHT & MAGIC VII



Een spel dat met name door de verbeterde AI, de vele monsters, karakters en lokaties verder gaat dan 'het zoveelste deel uit de serie'. Grafisch gezien geen topper maar de gameplay maakt veel, zo niet alles, goed.

46

POINT BLANK 2

Houd je van schapen scheren, brand stichten, buitenaardse wezens, champagne en pretparken dan is Point Blank geknipt voor jou. Test je reaktievermogen, intelligentie en schietvaardigheid in een en hetzelfde spel.

57

inhoud

PC CD-ROM

PLAYSTATION

GAMEBOY COLOR

NINTENDO 64

DREAMCAST

RUBRIEKEN

Yo! post

Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail?
Schrijf ons:

POWER UNLIMITED
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

E-MAIL: POWER@BPA.NL

De redaktie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redaktie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.



Zoals jullie inmiddels weten, beloont de PU-redaktie in ieder nummer de leukste, interessantste, slimste, domste of gewoon de idiootste ingezonden brief/e-mail met een prijs.
Ditmaal hebben wij voor de Brief Van De Maand niet één, maar liefst twee items in de aanbieding: de razendspannende video **Tekken The Motion Picture**, en het meest gewilde kledingstuk op deze planeet, namelijk het enige echte **Power Unlimited t-shirt.**
Stuur jouw inzending voor De Brief Van De Maand naar Power Unlimited;
Yo! Post
Postbus 9805
1006 AMSTERDAM

BRIEF VAN DE MAAND

AFSCHEID

Nostalgisch blader ik door mijn PU-verzamelband met daarin jaargang 1995. Het eerste nummer heb ik nabesteld want een onvolledige jaargang staat zo onprofessioneel. Vergeleken met nu zag de oude PU er nogal simpel uit, met rare lettertypetjes enz. Maar de inhoud en de teksten stonden toen al als een huis. Het is ook daarom dat ik van Club Nintendo (yuck!) ben overgestapt op jullie blad. Als ik eerder had geweten dat Power Unlimited bestond, dan had ik me nooit een Nintendo V.I.P.-pas laten aansmeren. Vergeef mij, oh wijze PU! Ik was amper twaalf en nog maar een dom Belgje.
Het spijt me verschrikkelijk dat ik de jaargangen 1993 en 1994 niet heb. Die goeie ouwe PU heeft me door vele saaie uitstapjes, 'gesjellige' campings en meer van dat soort hersenspinsels van pa geholpen ('want anders zouden jullie nooit meer met je gat vanachter de PC komen, met jullie vierkante ogen!')
Prachtig vond ik altijd de recensies van Ben de Dood en Bas LeClerq, en die laten jullie dan ook nog overlopen naar de PC Zone. Dat blad lees ik natuurlijk niet (ben je gek, veel te duur!). Wel vergelijk ik de quotaties van hen met die van jullie. Wat opvalt is dat PC Zone helemaal niet zo kritisch is; zij smijten met punten dat het niet meer net is. Jullie durven een game nog eens een vette onvoldoende te geven (die recensies lees ik het liefst, misschien ben ik wel een sadist...).
Xplo, een gamesmagazine op kanaal 2 in Vlaanderen, is nog zoiets. Zij geven een spel altijd minstens 85%. Het is omdat Geena Lisa het programma presenteert, anders keek ik er al helemaal niet naar.
Maar nu de eigenlijke reden van deze brief. Ik ga jullie namelijk verlaten... Niet omdat jullie slecht zijn, God nee. Jullie schoppen na zes jaar nog steeds reet! Nee, het ligt aan mij (cliché); ik ben computergames een beetje ontgroeid. Ik houd me nu met 'serieuzere' dingen bezig op mijn PC'tje. Websites bouwen, MP3's produceren en andere dingen die het daglicht niet verdragen. Daarom lees ik nu PCM (jullie zusterblad, nietwaar?), C!T en meer van dat soort 'zware' lectuur.
Ik heb altijd van jullie gehouden, ik heb iedereen die jullie niet las uitgescholden voor domme kloot, en ze getoond wat de ware games-bijbel was. Maar nu moet ik gaan, we zijn uit elkaar gegroeid. Onthoud enkele van mijn wijze woorden:
Ga door met luchtige, doch kritische recensies te schrijven
Schroom geen onvoldoendes voor games
Fok iedereen die jullie afkraakt
Houd de prijs waar ie nu staat
Hoge prijzen hoeven niet evenredig aan kwaliteit te zijn!
Doe zo voort, dames en heren van Power Unlimited, ik hield van jullie, ik houd van jullie, en zal altijd van jullie blijven houden!
Tristan Terpelle, Dilsen-Lanklaar (België)

■ Een prachtige brief, waarbij de voltallige redaktie na het lezen spontaan een traantje wegpinkte. Afscheid nemen doet altijd pijn, maar op deze manier maak je het wel een stuk draaglijker voor ons, Tristan. Het ga je goed...



DE PERFEKTE GAME

Ik heb eigenlijk een brandende vraag, misschien is het wel een stomme: bestaat er eigenlijk wel een perfekte game? Want ben je net een interessante (p)review aan het lezen waarbij je denkt dat het om de perfekte game gaat, staat er op het eind toch nog iets negatiefs over het spel.
Zo zag ik in een vorige PU een 9 als eindcijfer staan bij Kingpin: Life of Crime. Ik dus lezen, en ja hoor, staat het negatieve niet eens in de tekst, maar in het rapport. Zo vinden jullie de figuren worstenbroodjes (mmm). Natuurlijk weet ik ook wel dat spelmakers soms jaren aan een spel werken, dus dan mag je je toch afvragen of er misschien één perfekte game te vinden is?
Nu weer een andere vraag, ook al een domme. Mijn pa en ik zijn namelijk al maanden op zoek naar een geschikte 3Dfx-kaart voor onze computer. Nu komt Creative op de markt met twee bommen van kaarten, en is dus mijn vraag: which one should I take? Please, help me with this!
Nam Chun Melis, Helvoirt

■ De perfekte game? Die moet het daglicht nog zien, volgens de immer kritische redaktieleden. En wat betreft de 3Dfx-card, dien je de rubriek TechTalk van PU 5 er

nog eens op na te slaan. Laat je pa in ieder geval maar flink in de buidel tasten!

RAPPORTWIJZIGING

Ik sla het 'beste redaktie van de PU, ik ben een 100 procent trouwe PU-lezer'-geslijm even over en begin meteen met datgene waarvoor ik schrijf.
Hebben jullie er namelijk wel eens over gedacht om in het rapport de releasedatum van een spel erbij te schrijven? Wanneer ik geïnteresseerd ben in een spel en de releasedatum wil weten, moet ik eerst de distributeur bellen. Neem nu de laatste keer dat ik belde voor het spel Driver. Ik werd toen drie keer doorverwezen naar andere fabrikanten en distributeurs. Uiteindelijk kwam ik weer bij dezelfde vent uit die me de eerste keer had doorverwezen. Ik weet dat ik namens vele PU-lezers spreek.
En nog iets: dat originaliteitscijfer slaat nergens op, want wie kan het nou schelen of een spel origineel is. Tetris was ook origineel, maar ik vond er geen reet aan. Geef liever een cijfer voor de moeilijkheidsgraad, daar hebben we tenminste wat aan. Ik vraag jullie dus vriendelijk om bovenstaande punten mee te nemen in de volgende nummers.
Rolf Kluit, Wormerveer

■ Als zelfs de distributeurs het vandaag de dag al niet meer weten, hoe kun je dan van ons verwachten dat wij wel volledig op de hoogte zijn van precieze release-data? We weten wel veel, maar niet alles. We zijn verdorie God niet (maar het scheelt niet veel)! En hoe zou jij de moeilijkheidsgraad van Tetris omschrijven?

WASTED

Het was dinsdagavond, en ik zat met een goede vriend genaamd Jeroen achter de computer Carmageddon II te spelen. Ik moest dus wachten tot ik aan de beurt was. Jeroen had een hele goeie auto, die vooral sterk was. Hij speelde een level waarin maarliefst 1337 mensen stonden, en aangezien hij net begonnen was, was dat dus wel shit.



Gelukkig kon ik mijn tijd doorbrengen met de PU, maar zelfs toen ik al op de helft was, was hij nog bezig. Na een hele tijd gelezen te hebben, was ik aan de beurt helaas was ik al na vijf minuten wasted, want er reed weer eens een auto rond die de mijne helemaal kapotmaakte. Daar baalde ik van, want nu was Jeroen weer aan de beurt. Dat zou natuurlijk weer een eeuwigheid gaan duren.
Een tijdje later was ik beland bij de laatste pagina van de PU toen ik weer aan de beurt was. Ik ging achter het stuur zitten, en pakte niet lang daarna per ongeluk een kistje met Hot Rod. Ik dacht bij mezelf 'hè, verdomme', want ik reed plots harder dan 350 km/u. Verderop stond een hoge muur, waar ik in volle vaart tegenaan reed. Nou, je mag raden hoe ik er toen uitzag!
Jaimy Vincentie, Nuenen

■ Niet?

NIET SCHELDEN

Ik heb zeer veel complimenten voor jullie toffe blad, en daarom ga ik niet schelden. In de meeste brieven wordt veel gescholden, en ik vind dat mensen daarmee moeten ophouden. Als ze zich ergeren aan het blad, moeten ze het niet kopen. Daarom zeg ik: viva la Power Unlimited!
Sjoerd van Veen, Achtmaal

■ Hé, geen enkel scheldwoord in deze brief? Alleen al daarom wordt ie geplaatst.

STRAF

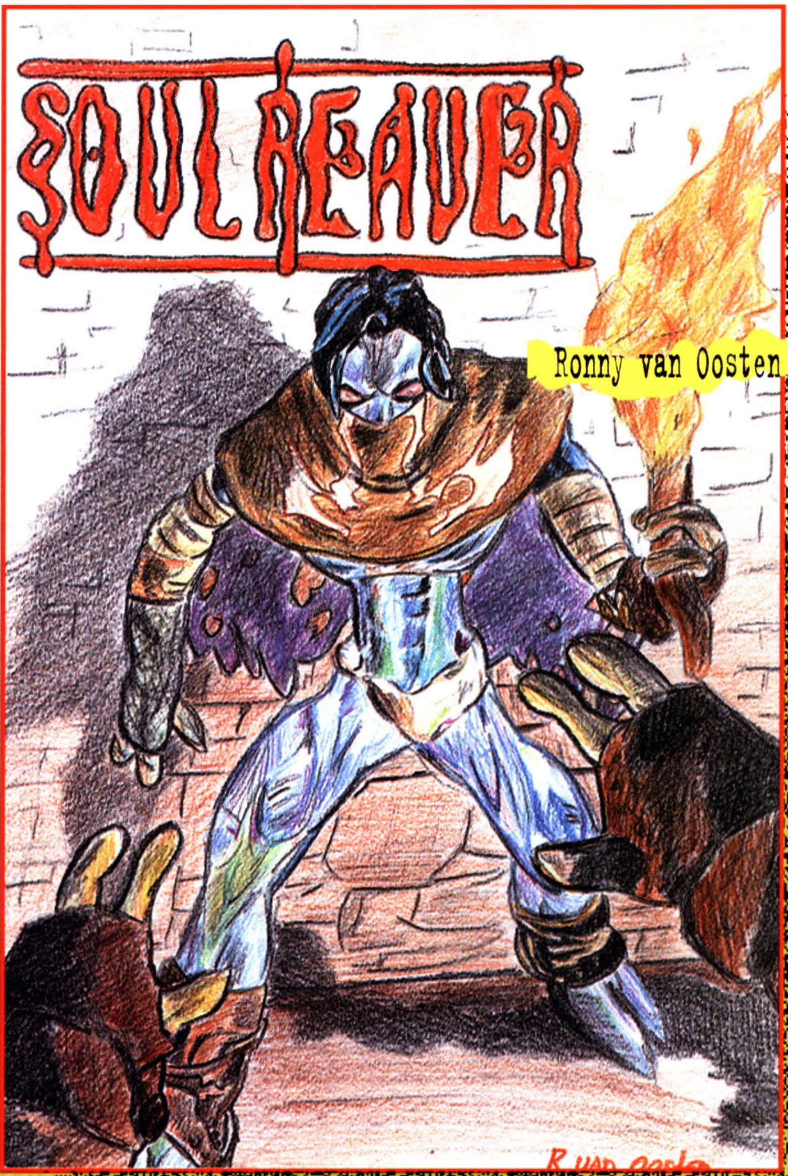
Laatst zette ik onze PC aan en viel het me gelijk op dat het spel Atlantis twee keer was geïnstalleerd. Dus wat deed ik: juist, ik gooide er eentje uit. Toen ik wat later was uitgecomputerd wilde mijn zus er graag op, maar toen ze zag dat Atlantis eruit was, zei ze het meteen tegen mijn ouders. Als straf mocht ik twee weken niet meer op de computer, wat natuurlijk de ergste straf is die je maar kunt bedenken.
Ik verveelde me dus behoorlijk en bladerde daarom maar door wat oude PU´s, toen ik op het idee kwam een brief naar jullie te schrijven. Ik wilde namelijk even vragen of er eindelijk weer eens een poster in de PU komt. Verder wilde ik even zeggen dat ik jullie blad het beste, coolste en leukste vind dat ik ooit in mijn handen heb gehad.
Arjan Rinkel, Grootebroek

■ Twee weken niet computeren is voor de redakteuren soms vergelijkbaar met relaxen in een tropisch paradijs, maar dat zul je pas kunnen begrijpen wanneer je hier in dienst treedt.

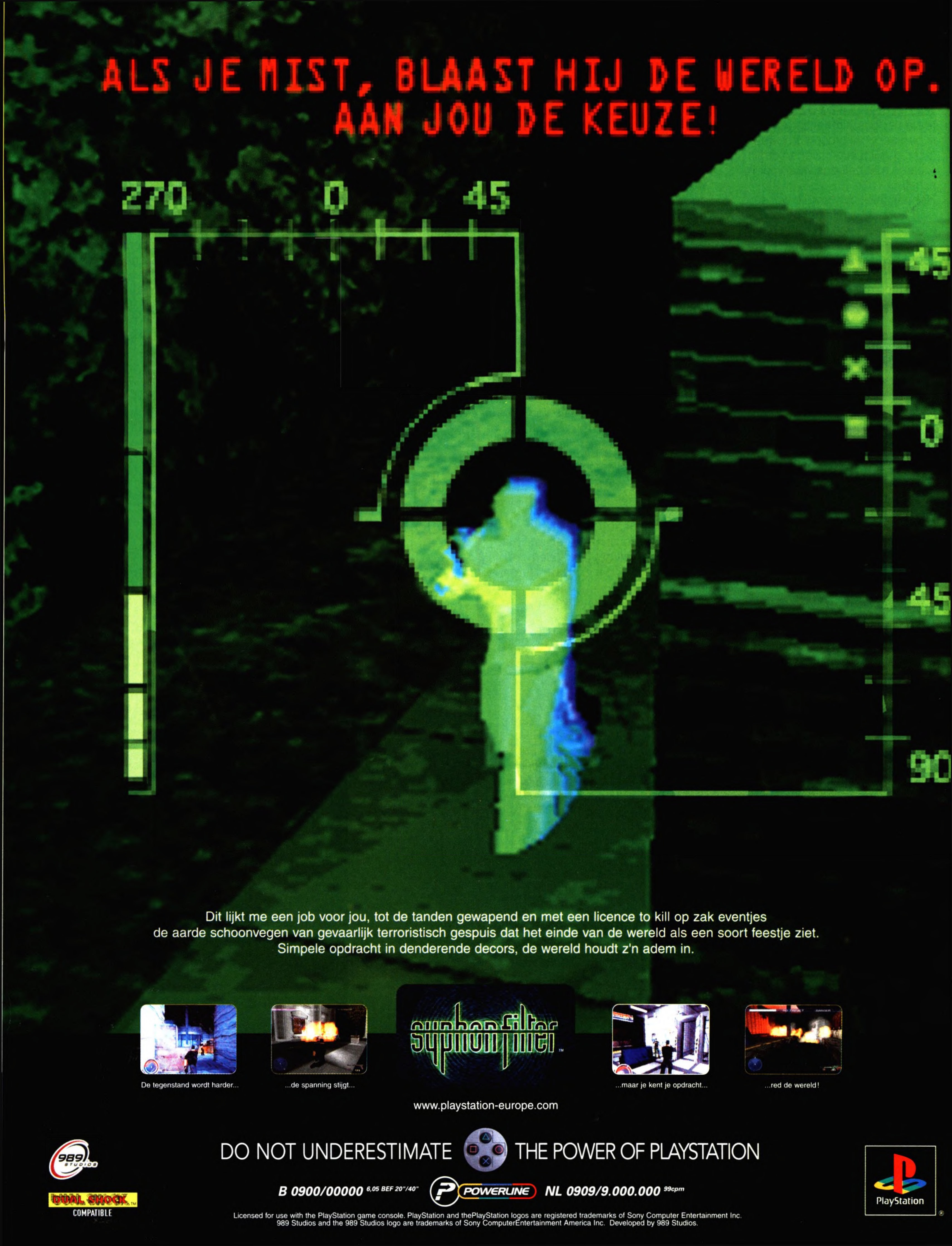
FABELTJES

Ik zal maar meteen met da door in da house vallen. Mr. Poopy Pants Stefan Fossen, of hoe je ook heet, wat voor fabeltjes loop je nou te verkopen? Het gaat helemaal niet slecht met de PlayStation 2, het gaat juist niet zo best met de Dreamcast!
Ik hoorde laatst dat er onenigheden zijn tussen meneer Sega en de distributiecentra in de Benelux. Het blijkt dat deze meneer de Beneluxmarkt niet erg belangrijk vindt. Meneer Sega vraagt namelijk extreem veel geld aan deze centra om de DC te kunnen verkopen/leveren.
Het blijkt ook dat de software verkoop in Japan niet wil lopen (te weinig games voor een te hoge prijs). Langzaam maar zeker beginnen mijn voorspellingen uit te komen. Meneer Sega wil teveel geld voor zijn DC, en dit zal zijn ondergang worden.
Wat je verder over de PSX2 roept is je reinste bullpoep. Er zijn geen grote problemen met Sony of met de spelfabrikanten (get your facts straight, boy!). Dus nogmaals zeg ik tegen gamend Nederland: wacht op de PSX2. Niemand gelooft mij, maar jullie zullen zien dat ik gelijk krijg.
Mortal Marcel Beeks, Groningen

■ Beste Marcel, waarom zou niemand jou geloven, je hebt toch immers altijd gelijk?



Yo! art



ALS JE MIST, BLAAST HIJ DE WERELD OP.
AAN JOU DE KEUZE!
270
0
45
45
0
45
90
Dit lijkt me een job voor jou, tot de tanden gewapend en met een licence to kill op zak eventjes de aarde schoonvegen van gevaarlijk terroristisch gespuis dat het einde van de wereld als een soort feestje ziet. Simpele opdracht in denderende decors, de wereld houdt z'n adem in.
syphon filter
De tegenstand wordt harder...
...de spanning stijgt...
...maar je kent je opdracht...
...red de wereld!
www.playstation-europe.com
989 STUDIOS
DUAL SHOCK
COMPATIBLE
DO NOT UNDERESTIMATE THE POWER OF PLAYSTATION
B 0900/00000 6,05 BEF 20"/40"
POWERLINE
NL 0909/9.000.000 99cpm
PlayStation
Licensed for use with the PlayStation game console. PlayStation and thePlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
989 Studios and the 989 Studios logo are trademarks of Sony ComputerEntertainment America Inc. Developed by 989 Studios.

BRAVEHEART
net als in de film

Vorig jaar al deden er verhalen de ronde over een spel dat Tartan Army moest gaan heten. Het zou een volledige 3D strategy game zijn die zich afspeelt in de Schotse middeleeuwen toen de Engelsen en de Schotten niet bepaald elkaars beste vrienden waren.

De rechten van Tartan Army, dat gemaakt werd door Red Lemon, werden gekocht door Eidos en sindsdien is er van het spel niets meer vernomen. Dat zit namelijk zo; Eidos dacht dat gamers zich niet zouden kunnen identificeren met de barbaarse Schotten die in kilts en zonder onderbroek het Engelse leger moesten verslaan. Vandaar dat ze een list bedachten, een hele uitgekookte list.

Eidos zat al een tijdje te azen op de rechten van de film Braveheart. Het was de bedoeling om een mooie 3D game te maken waarin de glorieuze momenten van Mel Gibson zouden herleven. Toen ze er goed over nadachten, realiseerden ze zich dat Tartan Army het spel was dat ze eigenlijk wilden maken.

Nou ja, je snapt het al, toen puntje bij paaltje kwam, heette Tartan Army gewoon Braveheart en kunnen we eindelijk de Engelsen te lijf gaan met doedelzakken, kilts en zonder onderbroeken.

MASSALE VECHTPARTIJEN

Braveheart is een soort van real time strategy game. Je kruipt in de huid van William Wallace, gespeeld door Mel Gibson natuurlijk, en je taak is om de Engelsen uit Schotland te verdrijven.

Je moet daarbij wel begrijpen dat de Schotten altijd last hebben gehad van interne verdeeldheid. Het is dus jouw taak om, net als in de film, de verschillende Schotse Clans te verenigen en zo de Schotse troon te redden. In het spel kom je, behalve Mel ook andere characters tegen die in de film gespeeld hebben.

Zo is er Stephen Feherty, de dommige maar uiterst loyale rechterhand van Wallace, Robert the Bruce, de rechtmatige erfgenaam van de Schotse troon en groot bewonderaar van Wallace, en natuurlijk mag ook Chief Hamish Campbell niet ontbreken.

Ik hoef er niet bij te zeggen dat ze er allemaal net zo uitzien als in de film, mits je een fatsoenlijke 3D kaart hebt natuurlijk. Die 3D kaart is sowieso noodzakelijk want als er een beetje oorlog uitbreekt, staan er al gauw honderden soldaten tegenover elkaar. Ik kan je vertellen dat het een behoorlijk spectaculair gezicht is als je al die gasten met elkaar ziet vechten. Ik zou bijna willen zeggen; net als in de film maar dat wordt een beetje afgezaagd.

SATELLIET

Volgens Eidos is het mogelijk om het spel met twaalf man tegelijk online te spelen. Kun je nagaan wat een slagveld dat wordt als iedereen daar met een paar honderd man staat opgesteld. Ik zie het wel zitten.

Helaas had de demo die ik te zien kreeg deze optie nog niet ingebouwd maar je kan er donder op zeggen dat we dat eens haarfijn onder de loep gaan nemen in de review binnenkort.

De landschappen waar je in speelt zijn trouwens levensecht. Ja, dat hebben ze met de satelliet gedaan. Ze zeggen dat ze heel Groot-Brittannië op de vijftig meter nauwkeurig hebben gefotografeerd maar hoe dat precies historisch verantwoord is, weten wij ook niet. Waarschijnlijk hadden ze nog een paar oude satellietfoto's uit de middeleeuwen liggen of ze hebben gewoon alle hedendaagse steden etc. eruit 'gephotoshopt'.

BORIS













Homeworld

No Hype, All Game



'No Hype, All Game' is de slogan waarmee Sierra Studios haar nieuwste game Homeworld de wereld in slingert. Deze slogan is niet voor niets bedacht, want Homeworld is zo origineel en zit zo sterk in elkaar, dat een hype makkelijk zou kunnen ontstaan.



Twee nummers geleden schreef ik al over mijn eerste ontmoeting met de RTS-game Homeworld van Sierra Studios. Ik vertelde dat ik met open mond had zitten kijken naar de presentatie; die absolute vrijheid tijdens de battles in het 3D heelal, de prachtige graphics die zo sterk leken op het werk van striptekenaars Moebius en Bilal, het prachtige verhaal achter de game... het maakte allemaal grote indruk op me.



NOG NOOIT VERTOOND

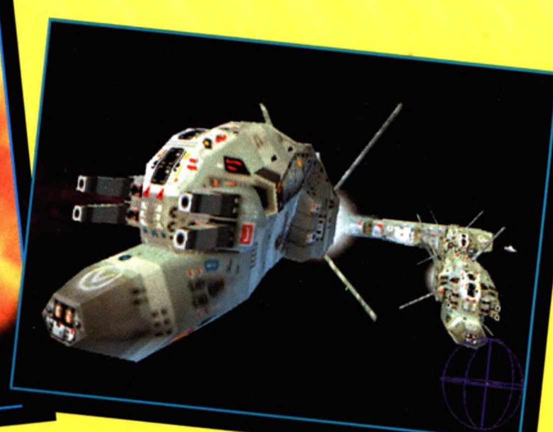
Tegelijkertijd stelde ik ook dat gamers dergelijke revolutionaire games vaak links laten liggen. Het is ze te nieuw, te vreemd. Ze kijken liever eerst de kat uit de boom.
Sierra neemt wat dat betreft veel risico met Homeworld, want nog niet eerder had je in het RTS-genre de complete ruimtelijke vrijheid. Daar waar de huidige RTS-games gebruik maken van slechts twee dimensies en je feitelijk door de bergen, rivieren en zeeën een bepaalde kant op gedwongen wordt, heb je in het oneindige heelal van Homeworld de mogelijkheid om van boven aan te vallen, of van links, of van rechts, of van achteren en ga zo maar door. De vrijheid is echt ultiem.
Het volgende voorbeeld is daarvan een treffende illustratie.

De strategiegids van Homeworld zal geen walkthrough noch een overzicht van de beste strategieën bevatten. Daarvoor is het aantal opties te groot. Zelfs de makers van het spel hebben alle mogelijkheden nog lang niet ontdekt. En die spelen het spel nu toch al weer een paar jaar…

HELL OF A JOB

Als één ding mij duidelijk is na het spelen van de vroege bèta, dan is het dat battlen in een vrije ruimte een totale andere gameplay oplevert dan battlen in een game die slechts gebruik maakt van twee dimensies. Het spel kent zo veel meer mogelijkheden, zowel op strategisch gebied als op het gebied van de cameravoering.
Je kunt om de schepen heen draaien, een veelvoud aan strategieën toepassen (een open ruimte biedt immers meer mogelijkheden dan een platte vlakte), in- en uitzoomen, enz.
Het grootste probleem voor Developer Relic Entertainment was dan ook om een besturing te produceren die al die mogelijkheden soepel bediende.
En ik kan niets anders zeggen dan dat Relic op dat gebied een 'hell of a job' heeft afgeleverd. Je bedient het totale spel feitelijk slechts met je muis! Het toetsenbord dient meer ter ondersteuning. Je haalt er sneller bepaalde funkties mee naar voren.
Dankzij de zeer aantrekkelijke tutorial had ik de bediening binnen een paar minuten onder de knie en dat was bij bijvoorbeeld C&C of Warhammer wel anders.





THE REAL SHIT

Doordat de gameplay zo soepel verloopt, kun je echt volledig genieten van al het prachtigs dat op je scherm getoverd wordt want de battles tussen de schepen van het Kushan-volk of het Taiidan-volk (ligt er aan voor wie je kiest) en die van de vijanden zien er echt schitterend uit. Nadat je de bevelen hebt gegeven, kun je op elk schip inzoomen en de aktie van dichtbij bekijken. Een extraatje die voor het battlen zelf niet nodig is, maar het gamen een stuk leuker maakt.
De screenshots op deze pagina tonen aan wat ik tijdens het gamen zag. Het zijn geen in elkaar geknutselde foto's, it's the real shit.
Ik raad je aan de komende PU's goed in de gaten te houden want binnenkort volgt een uitgebreide review van dit spel en zal ik ook het spannende verhaal achter deze RTS-topper uit de doeken doen.

J.J.

NIEUWE GAMES VAN ION STORM

Terwijl iedere zichzelf respecterende PC gamer met geknepen billen, afgeknaagde nagels en wallen onder de ogen op Daikatana zit te wachten, gaat Ion Storm ondertussen gewoon door met het ontwikkelen van andere games. Wacht dacht je van twee komende toppers: Anachronox en Deus Ex.



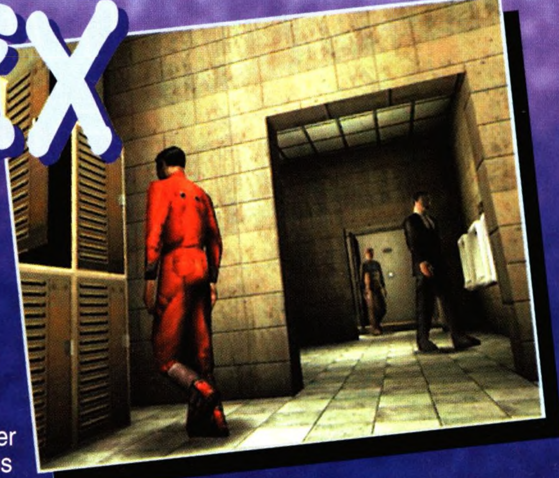


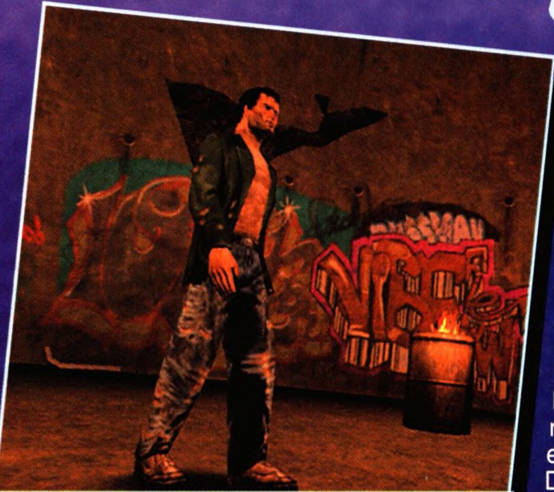
ANACHRONOX

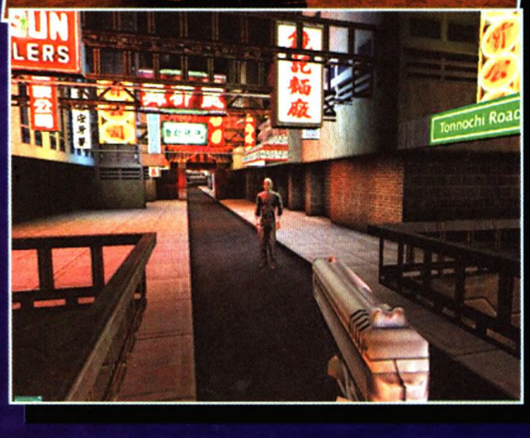


Op de E3 gooide Anachronox hoge ogen. Dit 3D RPG-aktie-adventure is kwa gameplay nog het best te vergelijken met Final Fantasy maar dan in volledig 3D, dus niet met voorgerenderde achtergronden. De 3D engine (Quake 2 engine speciaal voor Anachronox opgevoerd) is in staat de meest verbluffende visuele effekten te creëren.
Het spel speelt zich af rond de stad Anachronox in de verre toekomst. Anachronox ligt midden in een Sender (wormhole) en is het centrum van illegale handel en andere criminele aktiviteiten.
De speler bestuurt de held Sly die samen met zijn ex-vriendin, een robothulpje, een huurling en een op de vlucht zijnde wetenschapper door de ruimte reist en van het ene in het andere avontuur belandt.

DEUS EX







Meer nog verwacht ik van Deus Ex. Om te beginnen mag het verhaal er zijn: 2052, alles ligt in puin. Ordehandhaving bestaat niet meer, sterker, de politieagenten van vroeger zijn nu de grootste criminelen. Drugs, ziekten en vervuiling kosten dagelijks honderden mensen het leven.
In Deus Ex ben je een radeloze man die voelt dat er iets staat te gebeuren. Dat iets of iemand bezig is met een grote samenzwering om alle regeringen van de wereld over te nemen. Je hebt bijna alle bewijsstukken verzameld, nu maar hopen dat je op tijd bent.
Van dergelijke X-files-achtige verhalen lusten we hier op de redaktie wel pap. Deus Ex is niet weer de zoveelste 3D shooter maar een 3D RPG met aktie en veel adventure elementen.
De lead-game-designer van dit spel is niemand minder dan Warren Spector die bekend is van de Ultima reeks, dus een intrigerend verhaal is aan deze man wel besteed. Ook ziet het er allemaal goed uit. Deus Ex maakt gebruik van een naar eigen zeggen verbeterde Unreal engine.
Daarnaast implanteert men een uiterst geavanceerd conversatiesysteem (wat zeer belangrijk is in een RPG). Zo zal tijdens een gesprek de camera verschillende standpunten innemen en af en toe inzoomen op het gelaat van je gesprekspartner om zijn emoties weer te geven.

BEVEILIGING

Aangezien in dit spel de gehele wereld bedreigd wordt, speelt de aktie zich niet alleen in Amerika af maar zal je ook een bezoek moeten brengen aan steden als Parijs en Hong Kong. De level designers zijn trouwens enorm gedetailleerd te werk gegaan. Ze hebben van alle echt bestaande gebouwen en lokaties die in het spel zitten eerst aandachtig de architectonische plannen en foto's bestudeerd en zo alles nagemaakt. Het gerucht gaat zelfs dat ze een map waarin Het Witte Huis zit, hebben moeten aanpassen omdat sommige kamers er wegens veiligheidsredenen niet in mochten.

JAN

Win Official Formula 1 Racing

Wie wint de GP van België?

Het Formule 1 seizoen is op dit moment volop bezig en zoals altijd is de spanning weer om te snijden in de tweestrijd tussen Schumacher en Hakkinen.
In samenwerking met distributeur Atoll Soft kunnen we tien exemplaren weggeven van het PC CD-ROM spel Official Formula 1 Racing, een game die in de PU een 9,1 scoorde!

Wil je kans maken op een van de tien Formula 1 games dan moet je voorspellen wie de Grand Prix van België gaat winnen die op zondag 29 augustus gehouden wordt.

Stuur je briefkaart met jouw winnaar van de GP van België vóór 23 augustus naar:

Power Unlimited
Formula 1 Racing wedstrijd
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

Vergeet niet je naam, adres, telefoonnummer én de winnaar van de race te vermelden.
De tien gelukkige winnaars krijgen de prijs automatisch thuisgestuurd.

Garrett slaat weer toe



Een luide vreugdekreet slaakte ik toen het volgende nieuwsbericht de redaktie bereikte: Eidos Interactive heeft haar overeenkomst met Looking Glass Studios verlengd.
De overeenkomst bevat vier nieuwe titels: Thief Gold een Thief II: The Metal Age en twee andere nu nog ongetitelde produkten gebaseerd op de Thief franchise.
Thief Gold is een verbeterde versie van het zeer succesvolle Thief: The Dark Project en bevat nieuwe missies. De eerste titel zal in de herfst van 1999 verschijnen.
Thief II: The Metal Age is het vervolg op het originele spel en zal in het voorjaar van 2000 het licht zien.

JAN

Win een Voodoo 3-kaart

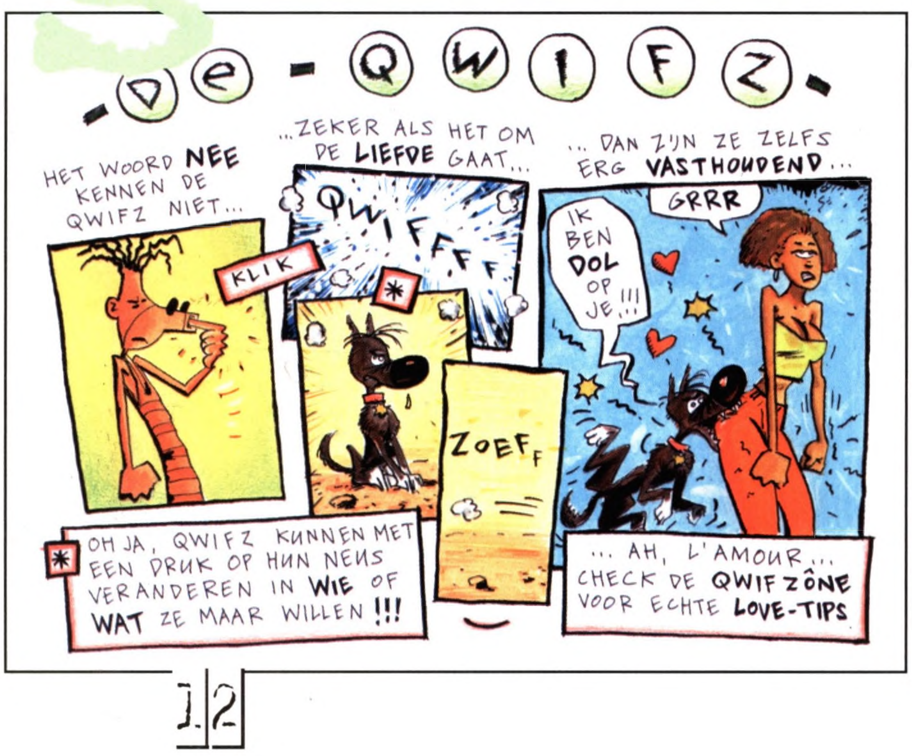


Dit is je kans om je computer uit te rusten met een supersnelle Voodoo 3 3000 grafische kaart.
Met het antwoord op onderstaande vraag en een beetje geluk ben jij de winnaar van een van de twee grafische kaarten die we weggeven. Het antwoord op de vraag kun je opzoeken in Power Unlimited nummer 7, de vraag luidt:
wat is de maximale resolutie die de Voodoo 3 3000 ondersteunt?
Stuur je antwoord op een briefkaartje naar:

Power Unlimited
Voodoo 3-wedstrijd
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

Vergeet niet je naam, adres en telefoonnummer te vermelden.
Prijswinnaars krijgen automatisch bericht.





Volgende nummer

Wat hebben we voor jullie in PU nummer 9 in petto? Onder voorbehoud kun je rekenen op de volgende titels: Tonic Trouble, Descent 3, Mechwarrior 3, Unreal-Return to Na Pali, Star Trek-Birth of the Federation, Bloody Roar 2, Cydon, Expandable, Trator's Gate, Braveheart, Fleet Command, Warhammer-Rites of War, Mig Alley, Fighting Steel, Amerzone en vele andere.
Het septembernummer verschijnt 20 augustus.

Metal Fatigue



Metal Fatigue is de nieuwe 3D realtime strategy game van Psygnosis en Zono, Inc. Het verhaal speelt zich af in de 23ste eeuw op het moment dat er een soort technologische goldrush is losgebarsten op een verre planeet die door aliens in de steek is gelaten.

De aliens hebben al hun wapens achtergelaten en drie grote CorpoNations (een soort Microsofts) zetten alles op alles om als eerste de technologie binnen te halen om zodoende nog rijker en machtiger te worden. Natuurlijk is het aan jou om de kant van één van deze CorpoNations te kiezen en in een allesbeslissende oorlog de buit veilig te stellen.
Op het eerste gezicht is dit een spel waar er al zo veel van zijn in dit genre maar als je even de tijd neemt zul je zien dat deze game een heleboel méér te bieden heeft.
Zo vecht je niet meer op één niveau maar speelt de strijd zich af op maar liefst drie niveaus. De eerste is onder de grond in de tunnels waar mineralen worden gewonnen. Dan is er natuurlijk de strijd die zich op de oppervlakte van de planeet afspeelt en als laatste zijn er een soort zwevende platforms in de lucht waar zonne-energie opgevangen wordt.



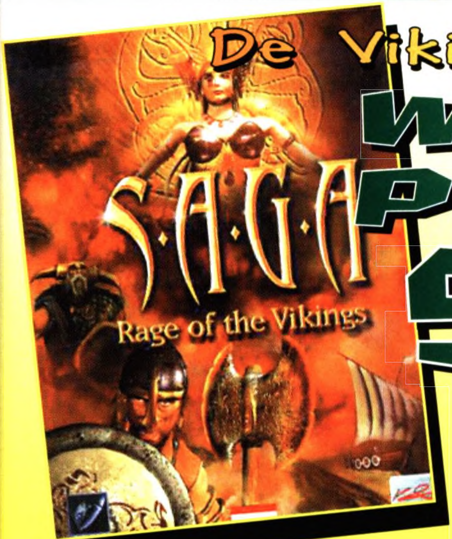
STRATEGIE

Heerschappij op alledrie de fronten is van levensbelang en daarom zul je begrijpen dat het heel wat inzicht vergt om een goede strategie te ontwikkelen.
In de oorlog staan de zogenaamde Combots centraal. Dit zijn reusachtige robots die je kunt bouwen en naar eigen inzicht kunt samenstellen. Natuurlijk is het mogelijk om de onderdelen van vernietigde vijandelijke Combots weer te gebruiken in je eigen Mechs.
Door te combineren met alle mogelijke onderdelen zijn er in totaal meer dan duizend verschillende robots te bouwen.
Metal Fatigue ligt in het najaar in de winkels.
BORIS



De Vikingen komen!

Win het PC spel SAGA



Al in het mei-nummer hebben we het PC-spel Saga - Rage of the Vikings gereviewd, dat tegen alle gewoonten in(!?) maar niet wilde verschijnen. Als alles goed gegaan is, ligt het spel op het moment dat je dit leest in de winkel, maar stuur geen bombrieven naar de redaktie als jouw games-shop zegt dat je nog even geduld moet hebben.
Om het heuglijke feit te vieren dat de Vikingen ons land zijn binnengevallen, geven we in samenwerking met distributeur Pro Distribution vijf exemplaren weg.
Om kans te maken hoef je alleen maar de volgende vraag te beantwoorden: ***Welk score behaalde Saga in onze preview eerder in Power Unlimited?***
Stuur je antwoord voor 23 augustus op een briefkaartje naar:

Power Unlimited
Saga-wedstrijd
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

Vergeet niet je naam, adres en telefoonnummer te vermelden.
Prijswinnaars krijgen automatisch bericht.



Kies het beste spel

En win een spel naar keuze

ECTS
5-7 September 1999
London Olympia

Op 5, 6 en 7 september vindt in Londen weer de jaarlijkse ECTS plaats, de Engelse vakbeurs voor alles wat met games te maken heeft. Een van de belangrijkste gebeurtenissen tijdens deze beurs is de uitreiking van de ECTS-Awards. Tijdens een poepsjieke gala-avond worden de prijzen overhandigd voor de beste spellen die gereleased zijn tussen september 1998 en september 1999.
Power Unlimited mag hier natuurlijk niet ontbreken en wij zijn dan ook uitverkoren om de Benelux ECTS-Award uit te reiken.
Uiteraard hebben we jullie hulp hierbij nodig. ***Schrijf op een briefkaartje de titel van twee spellen waarvan je vindt dat deze met kop en schouders boven alle andere spellen uitsteken, één spel voor de PC en één voor een console.*** Vermeld dan meteen even welk spel je zou willen ontvangen als jij de gelukkige bent die een spel naar keuze wint. Stuur dit kaartje vóór 23 augustus naar:

Power Unlimited
ECTS-Award
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

In Power Unlimited nummer 11 lees je welke twee spellen als winnaars uit de bus zijn gekomen.

TOMB RAIDER II

GOLDEN MASK





Lara is back! Nou ja, niet helemaal. In de Eidos Premier Collection is een opgepoetste versie van de PC CD-ROM game Tomb Raider II opgenomen met als extraatje vier nieuwe levels.

OPGEPOETSTE LARA

Ik kan me voorstellen dat niet iedereen zal staan te trappelen om de originele Tomb Raider II weer helemaal te gaan spelen. Ook al is de engine iets verbeterd en zijn de dynamic lightning en de omgevingen wat opgekrikt. Je krijgt dus eigenlijk een iets strakkere en opgepoetste Tomb Raider II. Interessanter zijn natuurlijk de vier nog niet eerder verschenen levels. Alles draait om een verlaten mijnschacht in Alaska waar Miss Croft een vreemde verborgen wereld ontdekt en uiteindelijk achter het mysterie van het geheim van het Gouden Masker komt.

VIER EXTRA LEVELS

Tijdens een onderzoek stuit Lara op een foto van een walvisvaarder die een artefact vasthoudt. Het lijkt verdacht veel op het eeuwenoude Gouden Masker waarover vele mysterieuze verhalen de ronde doen.



Uiteindelijk komt Lara terecht op een groep gletsjer-eilanden ergens in de Bering Zee. Maar vanzelfsprekend is Lara niet alleen, ook andere kapers zijn op de kust. Ik ga je natuurlijk niet alles verklappen, want dan weet je meteen hoe het spel afloopt. Wel zal ik de vier extra levels kort toelichten.





Level 1: The Cold, Cold War

Geland op de gletsjer-eilanden merkt Lara dat ingehuurde schattenjagers haar voor geweest zijn. Deze huurlingen zijn lid van een geheime organisatie genaamd A.V.A.L.A.N.C.H.E. Lara zal weer op de sneeuwscooter moeten rijden, en vaak haar guns moeten trekken om uiteindelijk terecht te komen in een oud complex.

Level 2: Fool's Gold

Het complex blijkt een oude verlaten goudmijn van het Russische leger te zijn. De vragen die rijzen zijn: waarom verlieten de mijnwerkers overhaast de mijn? Wat zagen de Russische soldaten dat hen zo'n angst inboezemde en hebben ze ooit hun thuisland weer bereikt? Lara daalt af in de mijn om dit mysterie te ontrafelen.

Level 3: The Furnace of the Gods

Het blijkt dat de mijn boven een oud Indianen-complex is gebouwd. Hier vindt Lara tempels, heilige offerkamers en openhaarden. De op goud beluste huurlingen zijn ook van de partij en vele confrontaties volgen.

Level 4: The Kingdom

The Kingdom is een verborgen tropische vallei die vele duizenden jaren verborgen is gebleven voor de wereld. Eeuwenoude technologie heeft ervoor gezorgd dat warmte en licht deze plek altijd hebben kunnen bereiken. Maar Lara wil weten waarom. Wat zal Lara uiteindelijk ontdekken?

TUSSENDOORTJE

Op zich een verhaal om je vingers bij af te likken. Toch is de gameplay weer veel van hetzelfde. De vier levels spelen echter lekker weg en het Tomb Raider gevoel komt weer terug. Al met al een leuk tussendoortje om het wachten op Tomb Raider 4 te doden.
Tomb Raider 4: The Last Revelation zal op de PlayStation eind november het licht moeten zien. PC info volgt.

JAN

Sneaky adventure

TRAITOR'S GATE

Het onopgemerkt stelen van vreselijk dure objekten is altijd al een bron geweest voor auteurs van boeken en films. In games duikt dit thema eveneens steeds vaker op. Zo ook in Traitor's Gate.

KROON-JUWELEN

Mijn oplettende oog bespeurt de laatste tijd een opmerkelijke trend in de games-industrie; inbreken, stelen, sneaken… het zijn allemaal elementen die opdoken in

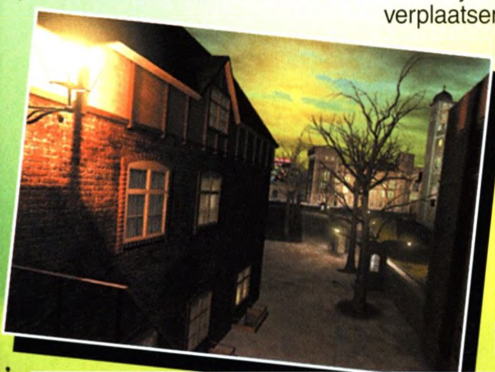




spellen als Thief: The Dark Project, Metal Gear Solid en Syphon Filter.
Ook in Traitor's Gate gaat het om sneaken en stelen en heb je weer een keur aan gadgets en wapens tot je beschikking die je terzijde staan. In deze vier CD's tellende PC CD-ROM game speel jij een geheim agent die moet inbreken in de London Tower om daar de kroonjuwelen te stelen. Een overloper uit het Pentagon heeft namelijk geheime plannen gestolen. Iedereen die deze informatie in handen heeft, kan de kroonjuwelen uit de London Tower stelen. Een roof is dus op handen.
Aangezien de Amerikaanse regering geen gezichtsverlies kan leiden, kan zij onmogelijk de Britse regering op de hoogte stellen van haar flater. Maar aan de andere kant kan ze ook niet gaan zitten toekijken hoe de kroonjuwelen eventueel gestolen worden. Aan de speler nu de taak om zelf de kroonjuwelen te stelen en ze te verwisselen voor replica's.

GADGETS

Om de London Tower zo realistisch mogelijk na te maken, hebben de makers meer dan 5000(!) foto's gemaakt van de Tower en de omgeving.
Alles draait dus om sneaken en je onopvallend van A naar B verplaatsen. Gelukkig heb je een verzameling gadgets en hulpmiddelen bij je waar James Bond jaloers van zou worden. Een kruisboog met verdovingspijltjes, een kruisboog met touw, nightvison, een camera, een elektronische zakagenda, een holografische map en nog veel meer van dat soort dingen.





Als je nu denkt dat dief zijn vandaag de dag dus super makkelijk is, think again. In Traitor's Gate mag je echt door niemand of niets gezien worden, want dan is het meteen over en uit met de gein.
In het volgende nummer lees je de uitgebreide review van deze sneaky adventure game!

JAN

de redaktie

Eindelijk, de naam van de nieuwe hoofdredakteur is bekend. Gaat het hem lukken om de volledig losgeslagen redaktieleden in het juiste spoor te krijgen?



SKATE

Na zijn totaal mislukte greep naar de macht is Skate iemand geworden die zijn plaats goed kent. Zo haalt hij trouw elke ochtend koffie voor de hele redaktie. Hoewel, ochtend is eigenlijk niet het juiste woord want het lukt hem nog steeds niet om voor het middaguur aanwezig te zijn. Dit wordt echter ruimschoots gecompenseerd door zijn levensmotto: iets later beginnen, dus iets eerder weg.



RUBEN

Ruben greep de bekendmaking van de nieuwe hoofdredakteur aan als gelegenheid om eindelijk eens zijn laatste verjaardagscadeau te gebruiken: de Dikke van Dale. Snel bladerde hij naar de letter D, op zoek naar het woord deadline, maar helaas verschafte de omschrijving 'tijdslimiet' ook niet de gewenste duidelijkheid.



SARA

Wat Sara betreft is alle hoop opgegeven toen ze onlangs voor de zevende achtereenvolgende keer Tuschinski uitgezet werd. Aanvankelijk probeerde ze ons ervan te overtuigen dat ze er echt niets aan kon doen. Stevig doorvragen leerde dat ze, voordat de film goed en wel begonnen was, gilde dat de man in het blauwe pak de moordenaar was.



KEES

Vechtspellen specialist Kees was dermate teleurgesteld dat hij niet de nieuwe hoofdredakteur was geworden, dat er met hem niet meer te praten viel. Zijn special moves maakten bovendien meer indruk op ons dan onze argumenten op hem, zeker toen hij zijn ultieme fatality op ons losliet.



J.J.

Juist dit zijn van die momenten dat we blij zijn als J.J. de redaktie op komt lopen. Onze wandelende anabool kwam binnen, gooide zijn jas nonchalant richting kapstok, overzag de situatie en gooide een van de vijf halters die hij altijd bij zich draagt richting Kees. Deze trof wel doel, zijn jas ligt hier nog steeds op de grond.



THOMAS

De steekpenningen die Thomas betaald had, leverden voor hem niet het gewenste resultaat op. Gelukkig kwam het geld goed terecht, en wel bij de nieuwe hoofdredakteur, waardoor Thomas vanaf nu een streepje voor heeft.



JAN

Jan reageerde op een wel heel vreemde manier op de benoeming van de nieuwe hoofdredakteur: hij vertrok meteen naar Thailand. Hij had zoveel gehoord over Thaibetaanse monniken, dat hij daar weleens een paar weekjes tussen wilde vertoeven. Hoe het nu met de monniken gaat, is onbekend.



ANDREAS

Andreas beloofde de nieuwe hoofdredakteur geen deadline meer te zullen overschrijden, wat hem een daverend lachsalvo van de overige redaktieleden opleverde. Een woeste Andreas bezwoer hun ongelijk aan te tonen, en leverde zijn scherpzinnige teksten dit nummer slechts drie dagen te laat in.



BORIS

Boris trok zijn haren uit zijn hoofd toen hij het nieuws vernam dat de nieuwe hoofdredakteur uit Limburg kwam. 'Als we 'm maar kunnen verstaan,' mompelde hij. Inmiddels heeft Boris zijn tweede pakket 'Limburg en andere vreemde culturen' van het LOI ontvangen.



BJÖRN

Björn was eigenlijk helemaal niet geïnteresseerd in wie de nieuwe hoofdredakteur zou worden. Sterker nog, Björn is nergens meer in geïnteresseerd. Hé Björn, we krijgen nog vier afleveringen TechTalk van je!



ED

Ed's commentaar als gedoodverfde favoriet voor de funktie van boss was even kort als raadselachtig: "Ik schrijf, dus ik blijf." Waarschijnlijk zal pas vele eeuwen later ontdekt worden wat hij hiermee bedoelde.



power unlimited's POWER HITS

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

NINTENDO 64

Castlevania (mei)	8,6
Rush 2 (juli)	8,3
Lode Runner 3D (mei)	8,3
WCW/NWO Revenge (mei)	8,2

DREAMCAST

Marvel Vs Capcom (juli)	8,2
Monaco Grand Prix 2 (juni)	8,2

PLAYSTATION

V-Rally 2 (juli)	9,4
Syphon Filter (juni)	8,6
Ape Escape (juli)	8,5
Need For Speed 4 (juni)	8,5
Monaco Grand Prix 2 (mei)	8,1

PC CD-ROM

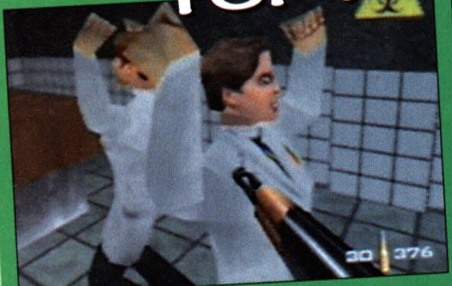
Outcast (juli)	9,4
Driver (juli)	9,4
Championship Manager 3 (juli)	9,3
Unreal Tournament (juni)	9,2
Official Formula 1 Racing (juli)	9,1
Requiem (mei)	9,1
Toca 2 Touringcars (juni)	9,0
Kingpin (juni)	9,0
Premier Manager 99 (mei)	9,0
Wild Metal Country (mei)	9,0
Puma Street Soccer (juli)	8,9
Redline (juni)	8,9
Viva Football (mei)	8,9
Resident Evil 2 (mei)	8,9
Total Annihilation Kingdoms (juli)	8,8
Co Adriaanse, Football World Manager (mei)	8,8
Star Wars, X-Wing Alliance (juni)	8,7
Need For Speed 4 (juli)	8,6
Septerra Core (juni)	8,6
Hell-Copter (juni)	8,6
Heroes Of Might & Magic 3 (mei)	8,6
Raymond van Barneveld, Elite Darts (mei)	8,6
Triple Play 2000 (mei)	8,6
Actua Icehockey 2 (juli)	8,5
Ashgan (juni)	8,5
F-16 Agressor (juni)	8,5
Warhammer, Chaos Gate (juni)	8,5
Tank Racer (mei)	8,5
Actua Pool (mei)	8,5
Civilization, Call To Power (mei)	8,4
Midtown Madness (juli)	8,3
V-Rally (mei)	8,3
Streetwars (juni)	8,2
Army Men 2 (mei)	8,1
Ed Hunter (juli)	8,0
Machines (juni)	8,0

In samenwerking met: Dutch Interactive Charts

games top 10

Iedere maand wordt de Power Top-10 samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts (DIC).
De DIC is een tweewekelijkse lijst die, behalve in Power Unlimited, ook is terug te vinden op het PowerWeb (www.powerweb.nl). Omdat de PowerTop-10/ DIC wordt samengesteld aan de hand van de harde verkoopcijfers zul je soms ook oudere bugdet-titels tegenkomen.
Het cijfer tussen de haakjes is de positie die het spel vorige maand in de Power Top-10 innam.

NINTENDO POWER TOP 10



1 (1) Goldeneye (N64)
2 (10) Mario Party (N64)
3 (7) Zelda 64 (N64)
4 (6) F1 World Grand Prix (N64)
5 (4) Mario Kart 64 (N64)
6 (-) Star Wars Episode 1 Racer (N64)
7 (2) Castlevania (N64)
8 (-) Micro Machines 64 Turbo (N64)
9 (-) South Park (N64)
10 (-) Killer Instinct Gold (N64)

PLAYSTATION POWER TOP 10



1 (-) Gran Turismo (platinum)
2 (1) Ridge Racer Type 4
3 (7) Metal Gear Solid
4 (-) Final Fantasy VII (platinum)
5 (3) Need For Speed 4
6 (5) Heart Of Darkness (platinum)
7 (-) Wild 9 (platinum)
8 (-) Destruction Derby 2
9 (8) Crash Bandicoot 2 (platinum)
10 (2) GTA London

PC POWER TOP 10



1 (-) Official Formula 1 Racing
2 (4) Championship Manager 3
3 (-) Need For Speed 4
4 (1) RollerCoaster Tycoon
5 (2) Commandos, BTLOD
6 (-) Co Adriaanse FWM
7 (-) Sports Car GT
8 (-) Toca 2 Touring Cars
9 (3) Civilization 2, Call To Power
10 (-) Fleet Command

boekenstuen

We kregen er de afgelopen weken veel brieven over. Bestaat er een strategy-guide voor Metal Gear Solid en zo ja, wat is de naam ervan en waar kan je hem bestellen? Ik heb even moeten zoeken, maar ik kan jullie geruststellen: Metal Gear Solid heeft een gids, en wat voor een!

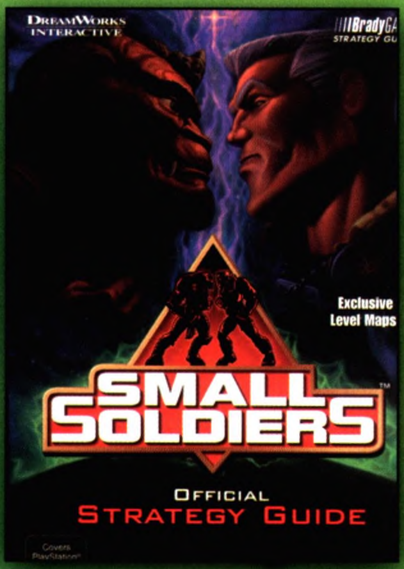


Op dit moment is Metal Gear Solid een van de populairste games op de PlayStation. Konami vervaardigde een pittige en verslavende action-game, waar menigeen zijn tanden op stuk bijt. Vandaar de vele vragen over het bestaan van een strategy guide.
De gids Metal Gear Solid zal zeker aan de hoge eisen van de Metal Gear-fans voldoen. Het ziet er niet alleen fraai uit (full color en tientallen prachtige screenshots), maar de informatie is ook uitstekend en de onbekende auteurs hebben de stijl van de game in het boek doorgetrokken. Check de paginanummering en het lettertype maar eens.
Naast de gebruikelijke beschrijving van de interface, karakters, wapens, items en de walkthrough, kent het boekje een aantal leuke extra's.
Zo worden de eerste twee Metal Gear-games besproken en krijg je dus een stukje voorgeschiedenis. Ook geeft het boekje goede trainingstips en doet het alle secrets en geheimen van het spel uit de doeken. Verplichte kost voor de bezitters van Metal Gear Solid dus. Je haalt er echt meer mee uit het spel.

Titel:	Metal Gear Solid, Totally Unauthorized Strategy Guide
Taal:	Engels
Auteur :	Onbekend
Uitgever:	Brady Games
ISBN:	1-56686-823-3
Prijs:	$ 11,99

WAARDERING: ****

Ik heb de afgelopen maanden heel wat fraaie boekwerkjes van Brady games in handen gehad maar Small Soldiers, Official Strategy Guide, spant echt de kroon. Dit boekje zou niet misstaan in mijn verzameling comics. Het gebodene is gelikt van A tot Z, anders kan ik het niet omschrijven. Maar ja, Pamela Anderson ziet er ook lekker uit en of die nu zoveel inhoud heeft, vraag ik me af. Want wie gaat er nu weer terug naar een dude, die je een jaar daarvoor compleet het ziekenhuis in ramde. 'So, never judge a book by the cover'.
Ik kan je echter geruststellen. De inhoud van Small Soldiers is net zo mooi als het uiterlijk. Zoals gebruikelijk worden achtereenvolgens de basics van de game, de verschillende karakters, de wapens, de items en alle missies besproken.
De walkthrough ziet er echt schitterend uit. Ter inleiding van elke missie, krijg je een grote kaart van het level met daarop alle vijanden en items. De route die je door het level moet nemen en de moves die je moet maken om alle vijanden uit te schakelen, worden duidelijk omschreven via korte teksten en kleurige screenshots. In de laatste twee hoofdstukken verklapt auteur Wessel ook nog even, hoe je het beste de multiplayer-matches aan kunt gaan en wat de cheats zijn voor dit spel. Small Soldiers is daarmee een produkt dat helemaal klopt. Het poort, leest makkelijk en is volledig tot en met.



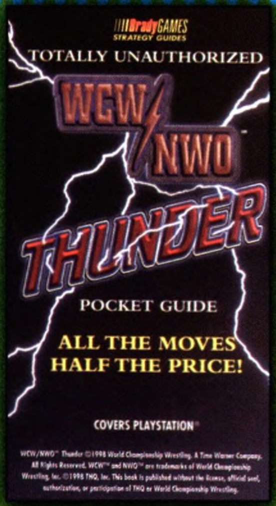
Titel:	Small Soldiers, Official Stategy Guide
Taal:	Engels
Auteur :	Craig Wessel
Uitgever:	Brady Games
ISBN:	1-56686-822-X
Prijs:	$ 11,99

WAARDERING: ***

Zo opgeblazen als het wereldje van het Amerikaanse worstelen is, zo basic hebben ze de pocket gids van het spel WCW/NWO Thunder gemaakt. Het enige dat auteur Adams heeft gedaan, is het beschrijven van alle worstelaars uit het spel plus hun special moves. Meer valt er natuurlijk ook niet over deze game te schrijven. Ik bedoel, het is beuken, schoppen en werpen geblazen, meer niet. Een walkthrough heb je dus niet nodig en over wapens beschikken de worstelaars, op een incidentele klapstoel en houten balk na, niet.
Alle worstelaars zijn in deze gids aanwezig, van de heipalen van de WCW, NWO, The Horsemen tot dirtbags van Raven's Flock. Bij elk karakter zijn twee ietwat vage screenshots afgedrukt. Aan het einde van het boek verklapt Adams hoe je de geheime karakters als Uncle Monkey, Flyboy Rocco Rock en Prince Laukea kunt vrijmaken. Who the fuck are they?

Titel:	WCW/NWO Thunder, Totally Unauthorized Pocket Guide
Taal:	Engels
Auteur :	Zach Adams
Uitgever:	Brady Games
ISBN:	1-56686-881-5
Prijs:	$ 7,99

WAARDERING: ***



**** : Topper *** : Oké ** : Twijfelgeval * : Papierverspilling

MUMMY

Brendan Fraser speelt de hoofdrol in The Mummy maar de echte ster is de mummie zelf! Na 3000 jaar een lot te hebben ondergaan dat nog erger is dan de dood, komt hij weer tot leven!





Hamunaptra in Egypte is een geheimzinnige plek die zowel interessant is voor schatgravers als voor archeologen.
Op zoek naar goud en geschiedenis vertrekken legioensoldaat O´Connel (Brendan Fraser), de mooie, onhandige archeologe Evelyn (Rachel Weisz) en haar broer Jonathan (John Hannah) naar Hamunaptra. Ze zijn niet alleen, een groep Amerikanen is met hetzelfde doel onderweg naar de plek en zelfs de mysterieuze krijgers die de heilige grond moeten beschermen, kunnen ze niet tegenhouden.

STOM

De legende gaat dat er een gouden boek in een van de piramides begraven is en het lukt ons trio om het boek te vinden. Maar dan doet Evelyn iets ongelooflijk stoms, ze leest er hardop uit voor.
Door haar woorden ontwaakt de mummie Imhotep, een man die de vrouw van de farao liefhad en als straf daarvoor levend werd begraven met een uitgerukte tong en een kist vol insekten! Eenmaal ontwaakt bezit hij onmenselijke krachten, een daarvan is om de tien plagen over Egypte uit te roepen. Vervolgens gaat iedereen in de film eraan, behalve onze helden die gedrieën de wereld moeten redden van dit gruwelijke monster dat in naam van de liefde de wereld wil vernietigen!

OUDERWETS GOED

The Mummy is een combinatie van humor, romantiek, aktie en horror maar toch vooral een ouderwetse avonturenfilm! Kuifje-achtige taferelen en Indiana Jones-achtige settings zorgen ervoor dat je weer heel even terug in de tijd gaat, de tijd van de echte klassieke films.
The Mummy is zeker weten geslaagd als ouderwetse avonturenfilm. Het duurt misschien een tikkie te lang, een half uurtje minder had wel gemogen, maar de akteurs zijn goed op dreef en de mummy ziet er waanzinnig goed uit (voor een dooie!). Gaat dat zien!

Nu in de bioscoop!













SHORTS



Een van de leukste tijdschriften op het net wordt gemaakt door ontwerpers Delta en PU's eigen Andreas en Boris! Het E-Zine heet **BLAMMO** en is een soort plakboek van de makers vol foto's (van vriendjes en vriendinnetjes tot Dre's mama!), fotostrips, graffiti-art, informatie over feesten (de BLAMMO STPDFRESH party's in de Amsterdamse Mazzo bijvoorbeeld) en een top 10 van de koelste sites volgens BLAMMO. Onder een van deze uitverkoren sites valt ook Drexters Lab waarin Dre populair wetenschappelijk aan de slag gaat met een schuimrubberen voetbal: knipperen ogen als er een bal op ze afkomt? Wie dit weten-

SOUNDS



Deze zomer worden we in de hitlijsten getrakteerd op ragga en dancehall muziek. Het genre, dat begin jaren tachtig voortkwam uit reggae en roots muziek, beleeft op het moment een wederopstanding. Ragga is de top 40 muziek van Jamaica maar in Europa leek het een tijdje van de aardbodem verdwenen te zijn. Tot Engelse en Jamaicaanse ragga artiesten commerciëler gingen denken en hun ruige beats mixten met populaire muziek als r&b en hiphop. Die combinatie slaat in als een bom en in Engeland staan de hitlijsten vol van ragga en dancehall artiesten waarvan een aantal ook tot Nederland is doorgedrongen zoals Beenieman en Glammakid, die de eighties hit Sweetest Taboo van Sade weer nieuw leven in heeft geblazen samen met Shola Ama. In alle grote steden kun je inmiddels al terecht op ragga partys en de Nederlandse soundsystems (teams van dj´s en mc´s) zijn in opkomst; zo heb je Controverse Allstars Soundsystem uit Amsterdam en Jah Soundsystem uit Groningen, zwarte en witte jongens met hart voor muziek. Houd ze in de gaten! Wie alles wil weten over toasten, skankin', raggamuffin, bubblin' en dancehall checkt de volgende sites:

www.ccn.se/dancehall/index.html
www.dancehall.reggae.com
www.dancehaalminded.com


NONA & BOUNTY



The Wild Wild West

De nieuwe Will Smith film, The Wild Wild West, belooft net zo'n leuke film te worden als Men In Black. Helaas konden we de film nog niet bekijken, vandaar geen recensie maar een korte samenvatting van waar de Wild Wild West over gaat.

Will Smith speelt de rol van charmante en geestige agent James West die een team vormt met de uitvinder van spectaculaire gadgets, Atremus Gordon (Kevin Kline). Samen zijn ze op zoek naar de duivelse Dr. Loveless (Kenneth Branagan) die van plan is de president van Amerika te vermoorden.
De twee mannen krijgen het moeilijk wanneer de sexy Rita Escobar (Salma Hayek) haar hulp aanbiedt bij het redden van Mr. President. Dr. Loveless wordt ook al bijgestaan door een team even verleidelijke als gevaarlijke vrouwen met namen als: Miss Lippenreise, Munitia, Miss East en Amazonia (de laatste gespeeld door het Nederlandse fotomodel Frederique van der Wal).
Kortom de film barst van de lekkere chicks en zit ook nog eens vol ingenieuze gadgets en special effects. Op de officiële Wild Wild West site (heel user friendly en strak vormgegeven!) wordt de film als volgt omschreven: een geestige science fiction film vol hiphop knowledge tegen een western achtergrond.
Om te begrijpen wat hiermee bedoeld wordt zit er niets anders op dan 'm direkt te gaan zien!





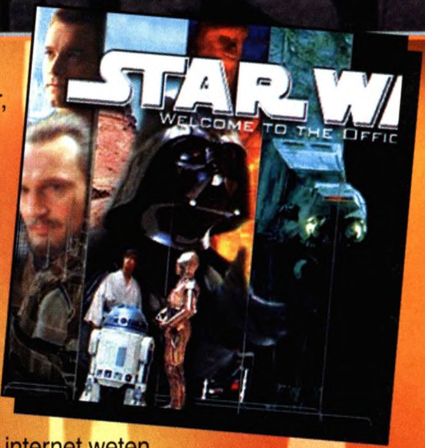


Wild Wild West draait vanaf 29 juli in de bioscopen.





schappelijk verslag leest kan niet anders doen dan vreselijk hard lachen en het direkt zelf uitgaan proberen. Inmiddels heeft Boris bewezen dat de ogen inderdaad gaan knipperen! (Dit experiment valt niet aan te raden met een leren voetbal, zoals ik en een vriendin die gebruikten, maar wij zijn dan ook blond en dus dom, een theorie die misschien ook eens wetenschappelijk onderzocht dient te worden door Drexter!?)
De fun die 'Ome Boris' en 'Ome Dre' hebben tijdens het maken van hun Holland N°1 E-Zine straalt van de pagina´s af ! Checken dus die BLAMMO-mannen!
Http://www.blammo.nl/home.html



Nog effe wachten en dan is het zo ver, dan draait The Phantom Menace in de bioscopen. Niet iedereen schijnt blij te zijn met de nieuwste **Star Wars** film maar daar lijkt het allang niet meer om te gaan. Nu gaat het vooral om de gimmicks, de merchandise, de collectors items van de toekomst. En natuurlijk om de games: er zijn er inmiddels drie, de adventure The Phantom Menace, het evolutiespel Gungan Frontier en het racespel Star Wars Racer.
Doorgewinterde gamers lieten via het internet weten niet erg onder de indruk te zijn van de twee aldaar beschikbare spelen, gezien de lijst met missers en dingen die niet blijken te kloppen. Maar de echte Star Wars fans zullen er waarschijnlijk minder problemen mee hebben, zij hebben niet voor niets vijftien jaar gewacht op een nieuw avontuur van de helden! Voor meer Star Wars nieuws surf je naar *www.starwars.com*

preview

Eindelijk is dan het moment aangebroken dat The King of all Kings, The Chick-checker of Steel, The Bastard of Blood in zijn nieuwste avontuur aan jullie voeten ligt. Alle Nintendo blastfreaks kunnen met een gerust hart het eind van de zomer tegemoet zien want de Duke is nu pas echt pissed. Je moet gewoon niet aan zijn moeder komen...

BLOODFEST

In de Power Unlimited van juni maakten we in de Nieuwsrubriek al melding van de geplande release van Duke Nukem: Zero Hour. Nu is het dan eindelijk zover: de Koning der Ladykillers staat weer klaar voor een nieuw avontuur. Na Duke Nukem 64 is dit het tweede Duke Bloodfest dat op de N64 uitgebracht wordt en ik moet zeggen dat Zero Hour met kop en schouders boven zijn voorganger uittorent. De aktie is grimmiger, de hoeveelheid liters verspild bloed bijna verdubbeld en de wapenkamer van de Master of Disaster is voorzien van een extra aantal kilo's TNT. Bovendien is de bekende en vertrouwde first-person gameplay vervangen door een third-person view.

CONCENTRATIE

De verandering van een first-person naar een third-person view is voor de Duke Nukem serie nogal opzienbarend. Doorgaans betekent zo'n aanpassing dat de feel die de gamer met het character heeft voor een groot deel verdwijnt. Toch hebben de mannen en vrouwen van GT Interactive het voor elkaar weten te krijgen de voordelen van first-person en third-person (feel en cameravoering) harmonieus met elkaar te combineren. De besturing van DNZH is namelijk super strak en de cameravoering erg overzichtelijk. Bovendien hoeft de speler zich niet bezig te houden met het instellen van camerahoeken en andere shit maar kan hij zich volledig concentreren op het neermaaien, omver blazen, doorzeven en afslachten van de Aliens.

MAMA

De hoofdrol in Duke Nukem: Zero Hour is dit keer weggelegd voor niemand minder dan Mama Nukem. Niet dat ze prominent in beeld is, maar ze speelt een sleutelrol in Duke's jacht op het Alien scum. De Octabrains en Pig Cops hebben namelijk een tijdmachine gebouwd waarmee ze de geschiedenis en daarmee de toekomst van de mensheid willen veranderen. Bovendien, hier komt het, willen ze de stamboom van de Nukem's vernietigen! Een hele handige zet van die gasten om Duke voor eens en voor altijd het zwijgen op te leggen. Gewoon effe de skull van Mama Nukem splijten en Baby Duke zal als zaadcel in de zak van Papa Nukem afgebroken worden. Simpel maar efficiënt.

KOUD NOCH WARM

In de 22 levels waarmee Zero Hour bepakt is, moet Duke een tijdmachine bouwen, zijn stamboom redden en onze aardkloot natuurlijk weer eens bevrijden van al die weirde gasten. Klinkt simpel maar wordt lastig want de Pig Cops en Octabrains hebben versterking gekregen van een zooi ongure creatures waar je zelfs je grootste vijand niet op af zou sturen. Zo zijn er de vleesetende Apocalypse Cannibals, Enforcers, vleesetende Plague Zombies, stekende Scuttlers, Zombie Knights, haaien, slangen en nog veel meer dierentuinshit. Fok man, de Duke zal het zwaar krijgen maar toch denk ik dat hij er warm noch koud van zal worden. Want het enige dat hem kan raken is zijn moeder in nood en een lekkere chick in een bikini. 'Come and get some baby, check my beef...!'

POSITIVE SHIT

Laat je niet afschrikken door het feit dat DNZH is opgebouwd uit 'slechts' 22 levels. Ieder level is namelijk behoorlijk complex en voorzien van veel puzzels en geheime doorgangen. Het spel heeft daarmee een vrijwel onbeperkte houdbaarheid waarmee je die late zomer en beginnende herfst makkelijk zal overleven. Naar mijn idee is DNZH een hele positieve injektie voor de Nintendo 64 en zijn wij een klassieker rijker.

POWER TIP

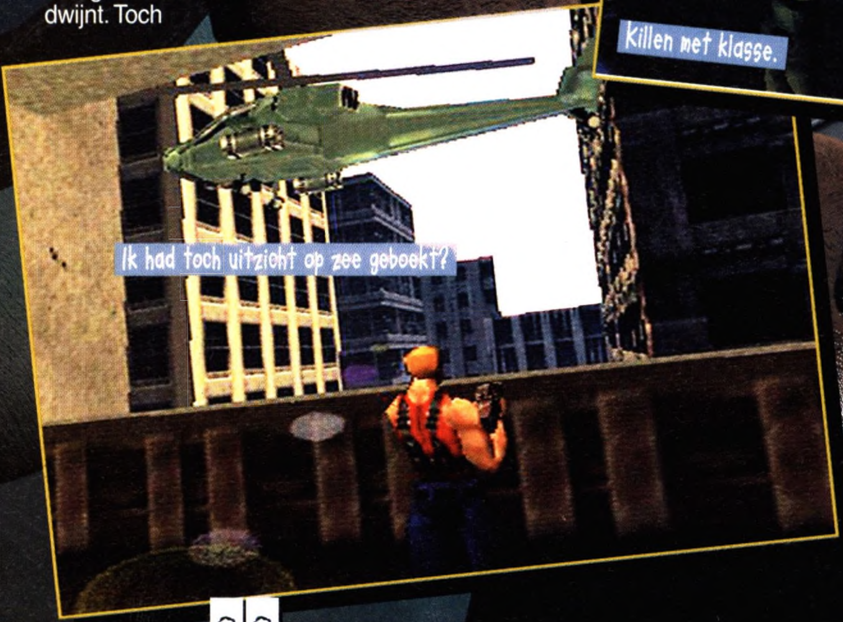
Duke Nukem: Zero Hour kent een Four Player mode.


Duke is in de toekomst beland.




Killen met klasse.


Dekking zoeken Duke!


Ik had toch uitzicht op zee geboekt?

DUKE ZER:Ø

De wapenkast van The Duke



M-80 Blaster: Standaard wapen zonder al teveel kracht. De voorraad munitie voor de M-80 is echter vrijwel onbeperkt.
Claw-12 Shotgun: Shotgun met ballen maar met een lage vuursnelheid. Blaast aliens zonder problemen omver.
.50 Sniper Rifle: Groot kaliber geweer om aliens op grote afstand zonder gevaar neer te knallen.
MP-10 SMG: Vergelijkbaar met de M-80 maar met een veel grotere vuursnelheid.
AGL-9 Grenade Launcher: Krachtige maar onvoorspelbare granaatwerper voor het opblazen van muren en grote groepen aliens. Pas op, want de granaat stuitert terug als de baan niet goed is berekend en ook Duke zal dit niet overleven.
Pipe Bomb: Een op afstand te bedienen bom. Ideaal voor de toevallig voorbij wandelende sucker.
Standard Bomb: Deze bom is alleen beschikbaar in de Victorian Age: gewoon met een lontje maar wel krachtig.
Dyn-O-Mite: Vervanger van de Pipe Bomb in het Wilde Westen: een Nobelprijs waardig.
Trip Bomb: Een high-tech bommetje dat geaktiveerd wordt door laserstralen.
Peace Keaper .45: Dirty Harry eat your heart out! Alleen verkrijgbaar in het Wilde Westen en erg toepasselijk voor zo'n pacifist als Duke.
.30-.30 Rifle: Het Wilde Westen alternatief op de MP-10 SMG. Een lekker dubbelloops shotgunnetje.
Sawed-off Shotgun: Apparaat om je tegenstander in de ogen te kunnen kijken als je hem doormidden blaast.
Gatling Gun: Een lichtgewicht machinegeweer met een enorme Uzi-like kogelregen
Radium Cyanide Launcher: Een professionele verstuiver voor het betere cyanide werk. Zorg er wel voor dat je een gasmasker draagt voordat je jezelf vergiftigt.
Freeze Thrower: Dit apparaat neemt de kreet 'Freeze, sucker' wel heel erg letterlijk.
Gamma Cannon: Een kanon waar geconcentreerde gamma-flitsen mee weggeschoten worden. Pas op, want ze willen nogal eens in het rond stuiteren.
Volt Cannon: Een spectaculair voltage kanon dat met een schitterend vuurwerk een enorme energyblast op tegenstanders los laat.
Havoc Multi-Launcher: Deze launcher braakt maar liefst vier geleide mini-raketten per keer uit. Bewaar dit ding voor de extreme gevechten.
BMF Thunderstriker: Dit apparaat is Duke's favoriet: één blast is genoeg om een gezellig alien-theekransje in een grote bloedplas en bottenberg te veranderen. Zorg wel voor genoeg energie, anders wordt het veel te gezellig.

De Goodies-kast van The Duke



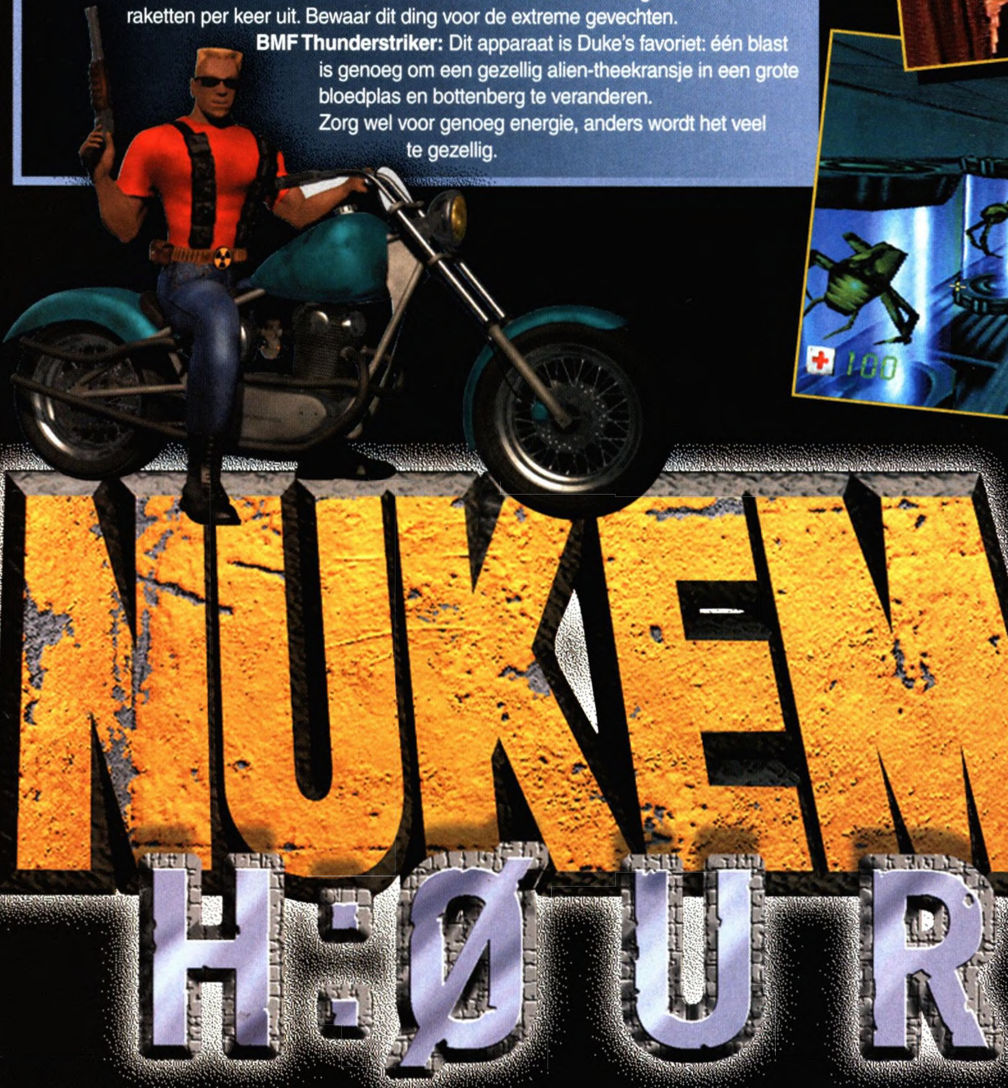
Portable Medkit: De Medkit is een toevoeging op de standaard healthpoints en kan op ieder gewenst moment Duke's fysieke gesteldheid weer op 100% brengen.
Night Vision Goggles: Een nachtkijker waarmee de Duke in het donker op zoek kan naar lekkere babes. Let er op dat dit apparaat slechts tijdelijk werkt.
Vitamin X: Een echte 'upper' waardoor Duke opeens een stuk sneller gaat hollen.
Armor: Een body-armor om de gespierde borstkas van The King extra te beschermen.
Atomic Health: Dit leuke speeltje staat voor een energy-boost van maar liefst 50%.
Gas Mask: Handig apparaat en life-saver tijdens Radium Cyanide aanvallen.
Scuba Gear: Ook al is de Duke in het bezit van een paar stalen longen, onder water heeft hij toch echt een paar duikflessen nodig.

Let's shoot it out pigbrain!



Mmm, what the hell is going on here?







RAPPORT

graphics	8^{6}
geluid	8^{7}
originaliteit	8^{7}
speelbaarheid	9^{8}

- ▲ Besturing
- ▲ Cameravoering
- ▲ Complex
- ▲ Mama Nukem

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 139,95 Bfr. ca. 2550
Fabrikant: GT-Interactive
Distributeur: Homesoft/GT
Tel: 023-5530130

9^{0}

Duke Nukem: Zero Hour is hard, bloedig, filmisch en complex. Een spel dat perfekt tegemoetkomt aan de hoge eisen die de gamer tegenwoordig stelt en aan zijn niet te stillen honger naar bloed en avontuur. 'Hail to the Beef baby...!'

THOMAS

Wij nuchtere Hollanders laten zich niet zo snel gek maken door bijgeloof en folkloristisch gezwam. Maar na Shadow Man ben ik helemaal in de ban van Voodoo! Lees dus snel sterveling, voordat je vervloekt wordt! Woeoeoaaaaarghl!

VOODOO

In Shadow Man draait alles om de kracht van Voodoo, en dan heb ik het voor de verandering niet over de videokaart van 3Dfx. Ik heb het over de Voodoo uit de Carribean; de zwarte magie die beschikt over leven en dood en met vloeken mensen kan verbannen, dode zielen kan oproepen, slachtoffers helse pijnen kan laten voelen of ze gillend gek kan maken.
Het overkomt Mike LeRois en de dader is de Priesteres Mama Nettie. Deze Mama zag namelijk in een van haar spirituele dromen dat de Apocalypse nadert. Dat alle kwade zielen van moordenaars, dieven en redakteuren die hun stukjes niet op tijd inleveren samen zouden komen om dood en verderf in de wereld te zaaien.
Om dit te voorkomen wordt onze Mike tegen zijn eigen wil omgeturnd in Shadow Man. Mama Nettie plaatst ook nog eens een magisch masker in Mike z'n borst waardoor ze constant controle over Mike heeft. En zo wordt Mike alias Shadow Man ongewild de enige hoop op redding voor de mensheid.

FREAK

Of de wereld nu vergaat of niet, het toeval wil dat een gek, genaamd Doctor Victor Karl Batrachian, ontsnapt is uit de Staatsgevangenis. Niet echt goed nieuws want de man zou de elektrische stoel krijgen. Tot overmaat van ramp heeft deze freak ook nog allerlei volgelingen en die zien hun kans schoon om van de chaos te profiteren. Zou de aankondiging van de Apocalypse daar iets mee te maken hebben?
Shadow Man gaat dus op zoek naar Karl en zal veel handlangers van hem op zijn weg tegenkomen. Shit genoeg, zou je denken maar Shadow Man moet ook nog eens in een andere wereld op zielen van bad guys gaan jagen en daar is het een grote spookbende.

TWEE WERELDEN

In deze game reis je dus door twee werelden. De Liveside (onze dagelijkse wereld) en de Deadside (het land der doden); een grimmig schemergebied waar het onaangenaam toeven is.
Door het magische masker in Mike's borst, kan hij door deze twee werelden reizen. In de Liveside reis je door ghetto's, de staatsgevangenis, donkere kroegen en steegjes.
In de Deadside is het pas echt eng. Dat komt voor een groot deel door The Asylum; een enorme toren waar alle zielen van overleden moordenaars naar toe gaan. Daar vind je al het gespuis bij elkaar. Sommige van die tegenstanders zien er echter erg knullig uit (zoals een soort opgefokte kikkermensen) maar meestal boezemen de helhonden, vampieren, vleermuizen, zwarte zielen en hoofdloze wezens flinke angst in.

WAPENS & GAMEPLAY

Het spel speelt een beetje als een combi tussen Tomb Raider en MDK. Naast tegenstanders neerknallen of uitbannen, moet je springen, rennen en zwemmen maar ook flink wat puzzels oplossen.
Erg te spreken ben ik over het feit dat je twee handen tegelijk kunt gebruiken. Je kunt dus een gun en een key tegelijk in je hand hebben, of schieten en op hetzelfde moment iets oppakken.
Het leuke is dat je in de Liveside met guns, granaten en mitrailleurs kan gaan slachten en in de Deadside met toortsen, magische staffen en spreuken aan de slag gaat. En soms zelfs allebei tegelijk. Mjammie.

NACHTMERRIE

Kregen Southpark en Turok 2 rechts en links nog wel eens de kritiek dat het een te cartoonachtige feel had en op de PC een ongewenst console sfeertje ademde, die kritiek zal de PC-versie van Shadow Man volgens mij niet ten deel vallen. Hoe je het ook went of keert, Shadow Man is te chilly, sinister, creepy en psycho om er niet door gegrepen te worden. Met name de Deadside is even bizar en vreemd als intrigerend. Alsof je rondloopt in een gothische droomwereld, of nog erger een nachtmerrie. Slaap lekker.

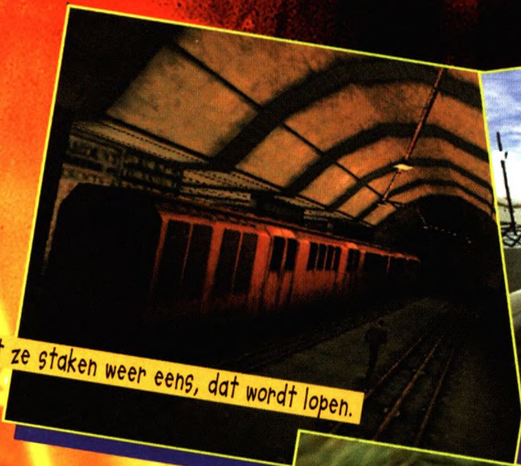
SHADOW

POWER TIP

Nooit mensen uitlachen met een poppetje vol spelden. Zeker niet wanneer dat poppetje verdacht veel op jezelf lijkt.


Just to be sure.


Gevaarlijke gast.



Shit ze staken weer eens, dat wordt lopen.



Herinner je je Half-Life nog? Precies! Als de helikopters zich er mee gaan bemoeien is het foute boel!



LeRois ziet ze vliegen.



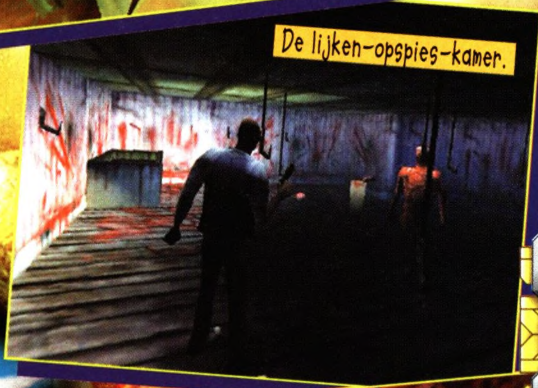
Hé meneer vampier, u hier?



Wat vind je van mijn boot? Nu nog water.



Zeker te veel Cola gedronken.



De lijken-opspies-kamer.





Sterk spul hè, die Fishermans Friend?

RAPPORT

graphics	8^8
geluid	8^7
originaliteit	8^8
speelbaarheid	8^9

- ▲ Voodoo Magic, man!
- ▲ Liveside & Deathside
- ▲ Guns en magie
- ▼ Soms knullige tegenstanders

PC CD-ROM
Prijs: ca. ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166 , 32 Mb RAM, ruimte op harde schijf nog niet bekend, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows '95, 3D-kaart.
Fabrikant: Acclaim
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

8^8

Shadow Man zal de fans van Soul Reaver absoluut aanspreken. De combinatie van ratelende guns en mystieke voodoospreuken in de twee totaal verschillende werelden met hun 25 sinistere, donkere levels, zorgen er voor dat je binnen de korste keren volledig in de ban bent van dit spel. De ban van de Voodooaaaahhhhh!
JAN

HIDDEN & DANGEROUS

Ze zeggen wel eens dat succes vaak uit een onverwachte hoek komt. Nu, dat is zeker het geval met Hidden & Dangerous want wie had ooit gedacht dat ze in Tsjechië in staat zouden zijn om zo'n vette game te maken?



Inleveren die wagen.



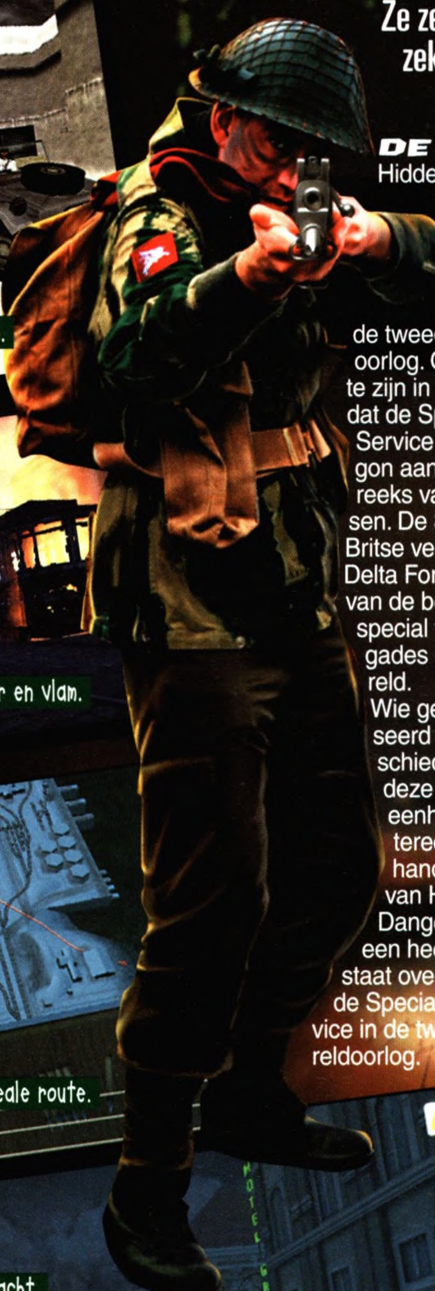
Tram in vuur en vlam.



Een hint voor de ideale route.



Praag bij nacht.



DE SAS

Hidden & Dangerous is een 3D shooter die zich afspeelt in de tweede wereldoorlog. Om precies te zijn in de dagen dat de Special Air Service (SAS) begon aan hun lange reeks van successen. De SAS is de Britse versie van Delta Force en een van de beroemdste special forces brigades in de wereld.

Wie geïnteresseerd is in de geschiedenis van deze stoere eenheid, kan terecht in de handleiding van Hidden & Dangerous waar een heel verhaal staat over de rol van de Special Air Service in de tweede wereldoorlog.

ZWARE KLUS

Het verhaal begint als een bommenwerper van de Britse RAF in problemen komt boven vijandelijk grondgebied. Aan boord bevinden zich vier commando's die zich gedwongen zien om met behulp van hun parachutes uit het brandende toestel te springen.

Eenmaal op de grond is het zaak om de vier commando's, gehinderd door zware regen en mist, te verzamelen en ze diep achter de vijandelijke linies in leven te houden. Ik kan je alvast verklappen dat dat een hele klus wordt.

Als je eenheid na de eerste missie nog leeft, kun je beginnen met de rest van het spel dat onder andere bestaat uit het redden van POW's, opblazen van bruggen en onderzeeboten, infiltreren en fotograferen van vijandelijke kampen en het liquideren van hooggeplaatste nazi's.

Elke missie begint met een gedetailleerde briefing middels een 3D kaart waarop de strategische posities aangewezen worden en hints worden gegeven over het beste plan van aanpak.

Voor elke missie mag je vier commando's kiezen. Elk commando heeft bepaalde eigenschappen waaronder schietvaardigheid, reaktiesnelheid en doorzettingsvermogen.

Als een van je kereltjes een missie niet overleeft, zie je hem de rest van het spel ook niet meer terug en geloof mij maar, dat is soms een groot gemis. Het komt dan ook vaak voor dat je een missie helemaal opnieuw gaat spelen omdat een van je beste soldaten is gesneuveld.

STRATEGIE

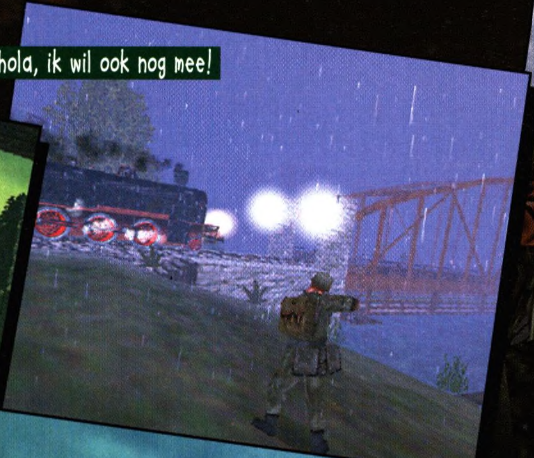
Het spel is te spelen in first person view zoals Quake maar het is ook mogelijk om je mannetjes van een afstandje te bekijken in third person a la Tomb Raider.

Je kunt je commando's ook ergens naar toe sturen door gewoon op je kaart te klikken en ze dan specifieke opdrachten te geven. Als je ergens een commando neerzet en hem geen opdracht geeft, zal hij automatisch schieten op alles wat beweegt. Dat kan soms een probleem zijn omdat je niet van tevoren weet hoe sterk de tegenstand is. Het is dus verstandig om twee of drie commando's ergens naar toe te sturen en te laten wachten totdat ze allemaal in positie zijn voordat er geschoten wordt.

Dat is zeker ook het geval in het eerste level. Daar moet je bij nacht een brug oversteken en omdat het donker is en het ook nog eens keihard regent, is het moeilijk om te zien waar de Duitsers nu precies zitten. Vanwege het slechte weer mag aangenomen worden dat er een boel schuilen in een huisje dat dichtbij staat maar het ligt ook voor de hand dat er een paar patrouilles op de brug zelf zijn.







Hé, hola, ik wil ook nog mee!



Het is knallen of afgeknald worden.



Die SAS-gasten staan altijd op scherp.



Ssssst, die gozer weet niet dat ik hier lig.



Als ie eens wist...

POWER TIP

Als je weet dat er ergens een vijand zit maar je kunt hem niet zien, knal dan even met je zware machinegun een magazijn leeg op zijn vermoedelijke positie. De kans is klein dat ie dat overleeft.

Door je kaart te gebruiken en de speciale tijdbalk-aktie indicator in te stellen, kun je ze allemaal naar een strategische positie dirigeren en ze vervolgens vertellen wat ze moeten doen. Zo zette ik er bijvoorbeeld twee bij het huisje en eentje in het water bij de brug en de laatste commando bestuurde ik met de hand. Zodra ik met mijn mannetje een Duitser zag en het vuur opende, kwamen er gasten uit het huisje rennen die vervolgens keurig in mijn hinderlaag liepen. Ook de patrouille op de brug kwam onder vuur te liggen maar omdat ik daar maar één commando had, duurde het niet lang voordat die het loodje legde. Tijdens deze battle was de spanning te snijden en ik flipte behoorlijk toen mijn commando bij de brug werd doodgeschoten.

ALLES KLOPT

De sfeer en de graphics in Hidden & Dangerous zijn zo ontzettend goed dat je geen enkel moment twijfelt aan de echtheid van het spel. Het is zo gedetailleerd dat het gelijk duidelijk wordt dat de mensen van Talonsoft zich een ongeluk hebben geresearched voordat ze begonnen aan dit spel. Werkelijk alles klopt tot in de kleinste details. Ik heb bijvoorbeeld nog nooit zulke uitgewerkte interieurs gezien. Er staan kaarsen en kopjes koffie op tafel en er hangen jassen aan de kapstok. Op een bureau ligt een hele stapel rotzooi en als je op iets schiet, gaat het ook echt stuk. Ook de soldaten reageren angstwekkend realistisch op kogelinslagen. Een schot in een knie betekent een kruipende nazi maar hij kan nog wel schieten. Als een granaat afgaat in de buurt van een soldaat, zul je zijn ledenmaten voorbij zien komen. Hidden & Dangerous is dus ook geschikt voor de gore-liefhebbers onder ons.

NETWERK PLAY

Zoals elke fatsoenlijke 3D shooter tegenwoordig, beschikt dit spel ook over een prima netwerkondersteuning. Natuurlijk is er de eeuwige deathmatch maar het is ook mogelijk om met zijn vieren een squad te besturen en zo dus in cooperative play de missies te doorlopen. Als je bij elkaar in één ruimte zit, is communicatie tijdens het spel natuurlijk geen enkel probleem maar als je dit spel over internet speelt is het nogal lastig om elkaar te begrijpen. Dat kan dus wel eens tot frustrerende misverstanden lijden. Vooral als je verwacht dat iemand je dekking geeft en blijkt dat er opeens een nazi achter je staat die je in je rug knalt. Het wordt de hoogste tijd dat alle 3D shooters voice-over nettechnologie gaan gebruiken zodat het eindelijk mogelijk wordt om met een simpel microfoontje met elkaar te praten. In de tussentijd moeten we ons maar behelpen met Roger Wilco (zie Powerweb Update).

RAPPORT

graphics	9^5
geluid	9^5
originaliteit	9^0
speelbaarheid	9^0

- ▲ Angstaanjagend
- ▲ Realistisch
- ▲ Strategisch inzicht
- ▲ Grafische details

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. 1995
Systeemeisen: Pentium 166, 32 Mb RAM, 3D kaart, quad speed CD-speler, Windows 95/98.
Fabrikant: Talon Soft
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 0032-32870911

9^3

Hidden & Dangerous is een van de beste 3D shooters die ik het afgelopen half jaar gezien heb. Als je zomaar een beetje rondloopt en gaat knallen zul je niet ver komen want je moet over behoorlijk wat strategisch inzicht bezitten om dit spel uit te spelen. Ik vermoed dat de belevenissen in dit spel zeer dicht in de buurt komen van wat de SAS commandos in werkelijkheid meemaakten.
BORIS

Croc

Croc, het liefste krokodilletje van de wereld, is terug om je te trakteren op een heel nieuw avontuur waarin het opnieuw draait om het redden van de Gobo's en het verslaan van de evil Baron Dante. De grote vraag is of Argonaut Software heeft geleerd van de kritiek op de eerste Croc.

DANTE STRIKES AGAIN

Nadat Croc in het eerste deel Baron Dante had verslagen, ging hij op reis om zijn echte vader en moeder te vinden. De reis zou niet lang duren want net zoals in de meeste Hollywood sequels, blijkt ook hier de bad guy nog lang niet verslagen te zijn als het tweede deel begint.
Baron Dante heeft zich in al zijn slechtheid opnieuw vergrepen aan het onschuldige Gobo-volkje, die gewoon hun vredelievende ding aan het doen waren op het eiland. Er zijn Gobo's ontvoerd en gevangen genomen, er zijn schatten gestolen, noem het maar op. Reden genoeg dus voor Croc om terug te keren en Baron Dante opnieuw een lesje te leren want wie aan de Gobo's komt, komt aan Croc.

EEN STUKJE GESCHIEDENIS

Het mag gerust gezegd worden dat deel 1 van Croc: Legend of the Gobo's, een van de eerste echte 3D platform games op de PlayStation was. Het waren de dagen dat Mario 64 heer en meester was in 3D platformland en dat spelletjesmakers alle zeilen moesten bijzetten om ook maar een beetje in de buurt van die topper te komen. Argonaut Software was de eerste die een poging waagde en het moet gezegd worden dat hun creatie, ondanks de gebreken, een hele goede was. In de bladen werd Croc alom geprezen en de lange laadtijden die het spel teisterden werden in alle euforie over het hoofd gezien. Het schattige krokodilletje had een nieuw tijdperk ingeluid en het duurde niet lang voordat er gecko's, draken en een hele verzameling andere beesten zouden volgden.



GOBO'S GOOIEN

Nu lijkt de tijd aangebroken dat Croc definitief zijn kroon zal claimen want deel 2 is in meerdere opzichten een hele verbetering. In de eerste plaats zijn de graphics een stuk mooier. Croc 2 maakt gebruik van een opgepoetste versie van de game-engine die ook al in deel 1 werd gebruikt en dat is goed te zien want het spel loopt op een constante framerate van 30fps en dat allemaal in Hi-res!
Aan Croc zelf is ook het nodige gesleuteld. In de eerste plaats ziet de groene alleseter er een stuk beter uit maar hij heeft nu ook de beschikking over een aantal nieuwe moves. Hij kan met zijn staart zwiepen, hoog en laag springen, klappen uitdelen en met objekten gooien. Zo kun je bijvoorbeeld in een bepaald level niet bij een kristal. Gelukkig heb je een kleine Gobo bij je die je gewoon naar het platform gooit en het kristal voor je ophaalt. Erg handig als je het mij vraagt.
Maar Croc zelf is niet de enige die er op vooruit is gegaan. Ook de Gobo's zijn mooier geworden en kunnen nu zelfs praten. Het klinkt nog een beetje moeizaam en het a-ritmische gepiep kan zo nu en dan zelfs behoorlijk op de zenuwen gaan werken, maar ja, de Gobo's kunnen nu tenminste vertellen wat er allemaal aan de hand is en ze kunnen je ook voorzien van de broodnodige hints en tips.
Het is grappig om te zien hoe modebewust de Gobo's zijn geworden. In het Inca level dragen ze leuke rieten rokjes en veren op hun hoofd en in het Western level zien ze er allemaal uit als cowboys en indianen.

POWER TIP
Sla met je staart tegen iedere gong!

BAMMETJE GEJAT

Een van de leukste dingen aan Croc 2 is de manier waarop het spel is opgebouwd. Het is geen rechtlijnig verhaal maar een wereld waarin je vrij kunt rondlopen en levels moet uitspelen. Het eerste deel speelt zich af in een vissersdorp waar je de Gobo's moet helpen met hun probleempjes. De een is zijn vriendje kwijt en de ander heeft zijn boterham laten jatten door een raaf. Ze vragen je om hulp en als je besluit te gaan helpen, speel je in feite een level. Je gaat dan door een deur en het level begint. Deze levels bestaan voornamelijk uit rennen en springen en als je onderweg vijanden tegenkomt dan mogen deze ook getrakteerd worden op een zwiep met je staart.
Het is alleen jammer dat tegenstanders na een bepaalde tijd weer vanzelf terugkomen. Dat zogenaamde respawnen is behoorlijk irritant als je net een leventje bent kwijtgeraakt met het uitschakelen van een tegenstander en je diezelfde tegenstander weer voor je neus vindt op de weg terug.

TOPGAME

Door het hele spel heen vind je kristallen die weer omgezet kunnen worden in extra levens, wapens of hogere sprongen. Je kunt hiervoor terecht bij het hutje van Swap Pete. Als je er in geslaagd bent om een level uit te spelen en een missie hebt voltooid, kom je weer uit bij het begin waar een dankbare Gobo je zal belonen. Die beloning bestaat uit credits die je net als de kristallen weer bij het hutje van Swap Pete kunt ruilen.
Maar het spel bestaat niet alleen uit leveltjes spelen; sommige Gobo's dagen je ook uit voor een potje trampolinespringen of voor een race. In een van de latere levels moet je zelfs op de schietbaan je kunsten bewijzen. Al deze spelletjes en het feit dat het verhaal niet zo rechtlijnig is als in deel 1 zorgen ervoor

dat Croc 2 niet snel gaat vervelen. Er is zo ontzettend veel te doen, en de sfeer in het spel is zo cute dat je merkt dat je Croc gaat missen als je met iets anders bezig bent. Ik denk dat dat toch wel een typisch kenmerk van een top-game is.


Ik zou maar vasthouden Croc.


Tja, daar sta je dan als platformheld.

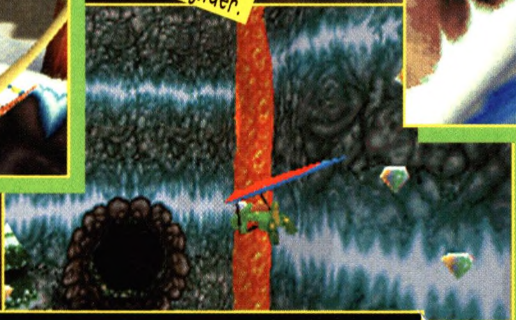

Ik ben iets op het spoor.


Croc's specialiteit.



Veeg die grijns van je smoel baklap!


Snel, onder de kerstboom ligt een kadootje.


Croc-glider.

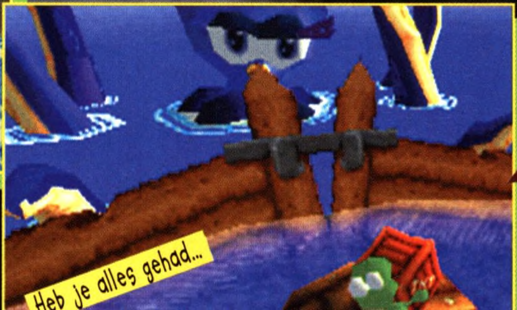

Onderuit!

POWER TIP

Zoek tijdens een race altijd naar de shortcuts.


Je moet 't maar durven.


Een ijsblok met explosieve inhoud.


Heb je alles gehad...



RAPPORT

graphics	9^{0}
geluid	8^{5}
originaliteit	7^{5}
speelbaarheid	8^{0}

- ▲ Croc is back
- ▲ Wat een sfeer!
- ▲ Prima graphics
- ▼ Onderbrekingen voor laden

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2400
Fabrikant: Argonaut
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

8^{3}

Croc 2 is in alle opzichten beter dan het eerste deel. Het spel is een stuk moeilijker en dankzij een afwisselende gameplay en een vrolijke sfeer zal dit spel niet snel gaan vervelen. Kortom, een aanrader voor alle platform-fans.

BORIS

Discworld



Voor de echte Terry Pratchett fans zal het een mooie zomer worden want het is weer tijd voor een gloednieuwe aflevering van de succesvolle Discworld reeks. Ook deze keer natuurlijk met medewerking van de King of Fantasy himself.



BACK IN THE DAYS...

Terry Pratchett heeft door de jaren heen al 24 Discworld boeken geschreven. Dat heeft hem niet alleen in Groot-Brittannië veel roem en fortuin opgeleverd maar ook in de rest van Europa en tegenwoordig is hij zelfs in Amerika een veel gelezen man. Het is veilig om te zeggen dat mister Pratchett een van de beroemdste fantasy schrijvers ter wereld is.
Hij maakt er zelf ook geen geheim van dat hij persoonlijk nauw betrokken is geweest bij de ontwikkeling van alle Discworld games. Discworld Noir is de vierde in die reeks. Vierde? Ja, ik hoor het je denken. Ik zal het je uitleggen. Helemaal terug in de tijd toen de bezitter van een Commodore 64 of ZX Spectrum nog een hele kerel was, kwam op diezelfde ZX Spectrum het eerste Discworld adventure uit. De gameplay was niet meer dan wat blokjes die over het scherm schoven en een soort van verhaal probeerde te vertellen. Het klinkt misschien stom maar back in the days was dat toch echt wel dé shit. Nou ja, je had er bij moeten zijn.

FILM NOIR

Discworld Noir is dus de vierde aflevering uit die reeks en deze keer is het van een heel ander laken een pak.
De bekende cartoonachtige tekeningetjes zijn vervangen door een echte 3D wereld die er op zijn zachtst gezegd wat serieuzer uitziet dan de eerdere Discworld games. Ook de characters zijn vernieuwd. De oude Rincewind mocht vertrekken en voor hem in de plaats komt een heel nieuw gezicht, Lewton.
Deze Lewton is privé-detective en dat verklaart gelijk de naam van het spel. Discworld Noir is namelijk helemaal in Film Noir stijl gemaakt. Voor degenen die niet weten wat dat is; Film Noir films zijn van die detective films, voornamelijk uit de jaren 50 en 60, waarin het vaak regent en een aan lager wal geraakte detective bezoek krijgt van een mooie dame die hem vraagt om haar man op te sporen. Er zijn talloze van deze films gemaakt. Denk bijvoorbeeld aan de Phillip Marlow reeks en ook Bladerunner. Allemaal Film Noir dus.

VRAGEN

In dit geval is die aan lager wal geraakte detective een zekere Lewton, de enige privé-detective in Ankh-Morpork. Dat is ook wel te begrijpen want Ankh-Morpork, de setting van een heleboel Discworld novels, is geen geschikte plek voor lieden die zich met andermans zaken bemoeien.
De mooie femme fatale die Lewton op een grauwe herfstdag bezoekt, heet Carlotta. Ze is op zoek naar haar man, Mundi genaamd, en is bereid Lewton vorstelijk te betalen als hij hem voor haar vindt.
Je hoeft geen natuurkunde gestudeerd te hebben om te begrijpen dat Carlotta niet helemaal de waarheid vertelt. We hebben hier immers te maken met een klassiek Film Noir verhaal. Het is dus aan Lewton om uit te zoeken wat er precies aan de hand is. Waar is Mundy? Waarom is Carlotta meer geïnteresseerd in Lewton dan in het vinden van haar man? Wie is de mysterieuze Therma die steeds weer opduikt? Allemaal vragen waar je een antwoord op moet vinden, wil je deze Discworld uitspelen.

WHO DID IT?

Terry Pratchett zegt in een interview dat deze game het snelst wordt uitgespeeld door diegenen die bij een film ook altijd al halverwege het einde het plot ontrafeld hebben. Het leuke van dit spel is dat je bij een film moet wachten totdat het is afgelopen voordat je je gelijk kan halen en je hier gewoon op de vermoedelijke dader kunt afstappen en hem kan confronteren met zijn leugens. Het verhaal zit echter zo goed in elkaar dat dat trouwens geen simpele opgave is. Sterker nog, tijdens het verhaal neemt het plot zo nu en dan zulke dramatische en totaal onverwachte wendingen dat ik er echt ondersteboven van was en er helemaal naast bleek te zitten. Dit is trouwens een van de koelste dingen aan dit spel en ook de reden dat dit weer echt zo'n game is waar je nachtenlang mee doorgaat totdat je het hebt uitgespeeld.

LOGISCH

De vorige Discworld, Discworld II: Mortality Bites genaamd, kon nog wel eens behoorlijk op je zenuwen gaan werken. Het was nooit helemaal duidelijk wat je met een bepaald objekt moest doen en aan het eind van het liedje was het toch gewoon een kwestie van elk item combineren met elk ander item of persoon. Gelukkig is dat met Discworld Noir verleden tijd. Onze held, Lewton, schrijft elke hint en clue op die hij krijgt door met verschillende figuren in Ankh-Morpork te praten en het is gewoon een kwestie van klikken op een ikoontje in je opschrijfboekje om ie-





Noir



POWER TIP

Vertrouw niemand, iedereen kan liegen. En vertrouw Carlotta al helemaal niet…

mand te confronteren met bepaalde uitspraken.
Natuurlijk zitten er ook oude vertrouwde puzzels in dit spel maar daar ligt gelukkig niet meer zo de nadruk op en bovendien zijn ze ook niet meer zo onredelijk moeilijk.
Elk objekt dat je in het spel tegenkomt, dient ook normaal gebruikt te worden. Een breekijzer is er om shit open te breken. Dat klinkt logisch en dat is nu ook logisch.

JAZZ EN BLUES

Een van de dingen die de sfeer in de Discworld Noir zo ontzettend goed maakt, is de muziek. Deze muziek is namelijk zoals die hoort te zijn in een detective verhaal.
Om die muziek zo goed te krijgen, is de hulp ingeroepen van een van Engelands beste dirigenten en componisten: Paul Weir. Hij is er in zijn eentje verantwoordelijk voor dat er helemaal niets valt aan te merken op de sfeervolle jazzy en blues achtergrond tunes. Er zit zelfs een aangepaste versie van 'As time goes by' in verwerkt en het spreekt natuurlijk voor zich dat je de juiste muziek hoort bij elke gebeurtenis maar bijvoorbeeld niet twee keer dezelfde muziek als je twee keer op dezelfde lokatie komt.
Koel hè?











RAPPORT

graphics	8^0
geluid	9^0
originaliteit	8^5
speelbaarheid	8^5

- Lewton is dé man
- Drie CD's
- Carlotta is een lekker ding
- Sfeer met een hoofdletter S

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166, 32 Mb RAM, Geluidskaart, quad speed CD-speler, Win 95.
Fabrikant: Perfect Entertainment
Distributeur: Homesoft/GT
Tel: 023-5530130



8^5

Discworld Noir is een adventure die iedere Discworld fan met open armen zal ontvangen. Dankzij de bemoeienis van Terry Pratchett is het verhaal van grote klasse al moet gezegd worden dat de humor zo nu en dan een beetje corny is.
BORIS

Er zijn maar weinig dingen waar ik zo'n pesthekel aan heb als aan vroeg opstaan, maar vorige week stond ik toch maar even om 8.45 uur (!) op schiphol om het vliegtuig naar Londen te pakken waar ik de hele dag zou mogen doorbrengen achter een PC met daarop Psygnosis' nieuwste release: Drakan - Order of the Flame.



Drakan
Order of the Flame

DE WERELD VAN DRAKAN

In het oude land Drakan woedde ooit een eeuwenlange oorlog tussen de twee machtigste rassen: de draken en de mensen, totdat op een dag de bevolking van een klein dorpje in de centrale bergketens van Drakan, een verbond sloot met de draken die in de buurt leefden. Het zou het begin worden van een vredig en welvarend tijdperk. Kleine koninkrijkjes sloten zich aan bij het pact en het duurde niet lang voordat de tovenaars hun magie gingen inzetten voor de verbroedering tussen de twee oude vijanden in plaats van het voeren van oorlog.
De nieuwe vrede werd bewaakt door dappere krijgers die op de rug van een draak vlogen en samen met die draak onoverwinnelijk bleken. De ziel van de krijger werd zo verbonden met die van de draak dat als er één kwam te overlijden, ook de ander zou sterven. Dit bondgenootschap werd The Order of the Flame genoemd.
Dankzij de bescherming van The Order konden mens en draak een imperium opbouwen zoals nog nooit eerder in de geschiedenis vertoond was. Maar zoals viel te verwachten, was niet iedereen blij met deze situatie. Voor mensen die zichzelf wilden verrijken en op zoek waren naar persoonlijke macht, was geen plaats in Drakan. Deze lieden waren gedwongen zich schuil te houden en verenigden zich in de Dark Union onder leiding van een zekere Navalos.
De Dark Union bleek in het geheim bezig met verboden magie en het genetisch manipuleren van een volk genaamd de Wartoks. Onder bevel van Navalos en zijn luitenanten vielen de Wartok troepen Drakan binnen en het duurde niet lang voordat het eens zo illustere rijk totaal vernietigd was.

SAMEN STERK

Rynn is een jonge vrouw die een opleiding heeft gehad als soldaat en rustig in een klein dorpje ergens in Drakan leeft. De oorlog met de Wartoks is losgebarsten maar Rynn heeft daar zelf nog niet zo veel van gemerkt. Totdat ze op een dag samen met haar jongere broertje, Delon door het bos loopt, en voordat ze het beseffen, worden ze ingesloten door een horde Wartoks. Rynn weet de eerste aanvalsgolf te weerstaan maar bij de tweede wordt ze knockout geslagen. Als ze weer bij haar positieven komt, is Delon verdwenen. Ze haast zich terug naar het dorp waar ze tot een verschrikkelijke ontdekking komt. Iedereen is genadeloos afgeslacht door de Wartoks, tenminste, bijna iedereen. Haar broer is nergens te vinden en verstopt in een hoekje vindt ze Atimar. Deze oude man vertelt haar dat ze haar broer moet gaan zoeken en de oorzaak van al het kwaad moet vinden en het moet vernietigen. Ze heeft daarbij de hulp nodig van Arokh, een beroemde draak die al heel wat veldslagen achter de rug heeft en nu ergens zit opgesloten. Je begrijpt dat Rynn en Arokh hun twee zielen met elkaar zullen verenigen en dat ze samen op pad zullen gaan om het mysterie te ontrafelen en Delon te bevrijden. Zo begint Drakan.

RYNN OF AROKH

Het spel bestaat eigenlijk uit twee onderde-



Dat vind je wel lekker, hè?



Ooohhh wat mooi!



Stoer hè, zo'n brandend zwaard?

len. Je kunt met Rynn spelen of met de draak Arokh. Rynn loopt a la Lara Croft rond en is natuurlijk voorzien van de nodige wapens waarmee ze de Wartoks van zich af kan slaan.
Als Rynn naar Arokh toeloopt en ze loopt tegen hem op dan klimt ze automatisch op zijn rug. Op dat moment speel je met de draak. De draak kan lopen en Wartoks bijten maar natuurlijk ook vliegen en vuurspugen. Dat doen draken namelijk.
Je zult merken dat de puzzels vaak zo zijn opgebouwd dat je bijvoorbeeld een kleine ingang in een grot vindt waar Arokh niet in kan maar Rynn wel. De bedoeling is dan om met Rynn een ingang te vinden waar haar draak wel door naar binnen kan.
Het leuke is, dat als je Met Rynn rondloopt, de draak haar rugdekking geeft. Dus op het moment dat je wordt aangevallen zal Arokh roepen dat je aan de kant moet gaan en beginnen met vuurspugen op je belagers.
Als jij rondloopt en de draak wordt aangevallen dan zal hij eerst zelf proberen de aanval af te slaan. Meestal lukt dit hem wel maar soms kun jij op jouw buurt Arokh een handje helpen. Want je weet het; als de draak sterft ben jij ook dood.

BROEIERIG

Drakan speelt zich af in vier werelden die weer zijn onderverdeeld in een aantal quests en sub-quests. Meestal eindigt het oplossen van een quest in een ontmoeting met een levelboss. Dit zijn soms vreemde wezens maar ook vaak andere draken.
Een van de meest interessante en tot de verbeelding sprekende draken die je tegenkomt in het spel is Werokh de ijsdraak. Ooit behoorde Werokh ook tot The Order of the Flame maar hij heeft gekozen voor de Dark Side en Arokh zal dus het gevecht met hem moeten aangaan. Het oplosssen van deze quest was voor mij een hoogtepunt in Drakan. De graphics zijn zo vet dat je er helemaal in opgaat en dankzij de spanning die in het verhaal zit, wordt de sfeer echt broeierig en onvoorspelbaar. De graphics-engine bewijst helemaal zijn kracht als je bijvoorbeeld een huisje binnen loopt. Dankzij de gebruikte layer technologie is het mogelijk om van binnen in het huis door de deur naar buiten te kijken en te zien wat daar gebeurt. Dat klinkt misschien simpel maar als je er op gaat letten, zul je beseffen dat je dat bijna nooit meemaakt in games.

POWER TIP

Probeer een aanval met de draak pas in te zetten als je een behoorlijke hoogte hebt bereikt en je naar beneden kunt duiken op je prooi.


Handel jij dit even af Arokh, ik ben zo terug.



Heb ik wat van je aan?


Geroosterde draak.


Grote bek, hè?


En? Zit er iemand op het dak?


Hallo, wat bent u aan het bouwen?


Niet happen naar het baasje.

RAPPORT

graphics	9°
geluid	9°
originaliteit	9°
speelbaarheid	8⁷

- Goed verhaal
- Veel hak en beuk aktie
- Draken zijn de shit
- En Rynn mag er ook best wezen

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166, 32 Mb, 3D kaart, quad speed CD-speler, Windows 95/98.
Fabrikant: Surreal/Psygnosis
Distributeur: Homesoft/GT
Tel: 023-5530130

8⁹

Drakan: Order of the Flame is een Fantasy-game met een ijzersterke verhaallijn die op een mooie en originele manier wordt verteld. Af en toe moet je even doorbijten als je met Rynn op zoek bent naar iets dat je niet kunt vinden maar dat vergeet je snel als je eenmaal weer veilig op je draak zit, op weg naar de volgende quest.
BORIS

BREAKNECK

POWER TIP
Geen testritten maken voordat je een wagen huurt of aanschaft. Dat kost geld.

BreakNeck is een nieuwe, flitsende arcade-racegame die ergens tussen Screamer 2 en Need For Speed 3 zit. Bovendien aangedikt met een vleugje geweld, mocht dat nodig zijn….

JUWEELTJE

Omdat J.J. op de Canarische eilanden zat, kreeg ik deze racegame toegestopt. Normaal niet mijn stuff, maar de arbeid riep. In Duitsland is deze game eind '98 al verschenen onder de naam N.I.C.E. 2, wat dus het vervolg is op Have A N.I.C.E. Day. Synetic heeft met dit vervolg een grafisch juweeltje neergezet. Het spel runt onder Glide en laat meer dan 40 zeer gedetailleerde auto's zien; opgebouwd uit 1000 polygonen per stuk.
De diverse tracks, 24 in totaal, zijn uit 60.000 polygonen per track opgebouwd! De races vinden plaats in Oostenrijk, Duitsland, Arizona, Hawaï, Australië en Egypte en ze zijn forward, backwards en in mirror mode te rijden.

VEEL AUTO'S

Er zijn twee verschillende manieren om de game op te starten; als Normal mode en als Arcade mode. De Arcade mode is minder uitgebreid dan de Normal mode, maar biedt desondanks al net zoveel als sommige complete games: Time Attack, Championship, Single Race en… heel veel auto's in heel veel verschillende klassen. Je kunt racen met Bigfoots, trucks, F1 bolides, sportwagens, old timers en met 'kneuzenkarretjes'. Iedere klasse kent weer verschillende merken. Zo kun je zelfs met een oude Eend of een Trabantje scheuren! Andere eye-catchers zijn: de Dodge Viper, Ferrari F50, AC Cobra, Jaguar E-type, McLaren F1, Aston Martin DB5, Mercedes 300SL, BMW 850 SI, Lamborghini Diablo, Mercedes 600SL en VW Beetle.
Ook kun je (door mij bestempeld als Ed klasse) outdoor met karts scheuren. Met al deze verschillende auto's over al die verschillende parkoersen raggen is al hartstikke leuk en daar ben je uren zoet mee. Maar dan begint het feest pas.

SPONSOR

De Normal mode staat in het teken van de Career mode. Hier gaat alles om races winnen, geld verdienen, snellere wagens kopen, meer races winnen en meer geld verdienen.
Als je begint, teken je een contract bij een sponsor die je extra bonussen geeft als je veel wint. Je kunt een wagen kopen of huren. Huren is natuurlijk goedkoper maar met een gehuurde bak moet je weer voorzichtiger doen.
Je kunt je auto helemaal afstellen en eventueel reparen of upgraden. Ook kun je van sponsor wisselen, waarna je wagen met hele andere stickers en logo's de wegen afsjeest.
Als je het niet kunt winnen op snelheid, kun je ook wapens kopen maar dan moet je wel de Weapon mode aanzetten. Dan doen opeens ook mitrailleurs, oliebommen, mijnen en raketten mee in de strijd.
Via schema's en tabellen kun je een heel seizoen plannen en uiteindelijk als stinkend rijke coureur op je lauweren gaan rusten.


Is het geen plaatje?


Ook bolides voor de kleine knip zijn van de partij.


Imposant.

RAPPORT

graphics	9,0
geluid	8,5
originaliteit	8,6
speelbaarheid	8,8

- ▲ Veel verschillende auto's, typen en klassen
- ▲ Gesponsord racen
- ▲ Wapens achter de hand
- ▼ Career Mode is veel geregel

PC CD-ROM
Prijs: ca. ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 133 (166 met standaard 3D-kaart), 32 Mb RAM 105 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows '95.
Fabrikant: Syntetic/THQ
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

8,7

BreakNeck kent ontzettend veel mogelijkheden! De inbreng van sponsors en geweld zijn leuke extra's en waar vind je een racegame waarin je kunt scheuren met trucks, karts, Bigfoots, sportwagens of kneusjes als een Eend of een Mini? Dat heeft zelfs Need For Speed nog nooit geflikt.
JAN


Let's boogie met mijn Bigfoot buggy.


Uche, uche, rochel, zandknars, zandhap!


Even tanken? Geen tijd.

STAR WARS EPISODE I THE PHANTOM MENACE

Eind september als de film in première gaat, zal ook hier de Star Wars-gekte losbreken. Bergen merchandise zullen de fans naar de winkels lokken. En, o ja, dan heb je ook nog de adventuregame Star Wars Episode 1: The Phantom Menace natuurlijk.



Als vliegen op de stroop...

RARE TIMING

Vreemd genoeg is de adventuregame, die in Amerika gelijk met de film werd gereleased, ook hier alvast uitgebracht. En dat terwijl officieel nog bijna niemand die film heeft kunnen zien! Een situatie die voortkomt uit de angst bij LucasArts dat er een vloedgolf van illegale kopieën over Europa zou trekken als ze de release van de game zouden uitstellen.

Over het feit dat de game zo'n beetje het hele plot van de film verklapt en daardoor een beetje de bioscoopverrassing verpest, maakt meneer Lucas zich blijkbaar niet zoveel zorgen.

RARE AI

The Phantom Menace is een 3D aktie/adventuregame waarin je zelf in de huid kan kruipen van een moedige Jedi-ridder en slechts gewapend met een lightsabre de strijd moet aangaan tegen het kwaad.

Je speelt de film stap voor stap – scene na scene – na en om te voorkomen dat de game al na een uurtje of twee is afgelopen, moet je hier en daar een puzzeltje oplossen of een paar vervelende wachtertjes of lastige robots een enkeltje Death Star bezorgen.

Je bestuurt een viertal karakters uit de film: de jonge Jedi Obi-Wan Kenobi, zijn oudere leermeester Qui-Gon, kapitein Panaka en de jonge koningin Amidala.

Elk character heeft de beschikking over verschillende wapens, terwijl de Jedi's ook nog hun lichtzwaarden en mind tricks kunnen gebruiken. Als je het ene karakter bedient, word je soms gevolgd door een andere. Die wordt gestuurd door de computer en is zo dom als het achtereind van Jabba de Hutt. Voor je het weet, is je partner doodgeschoten of wandelt ie zomaar tegen een of andere muur op.

OLD SCHOOL

Het spel is een echte adventure en het draait er dus om dat je met de goeie gasten gezellig socialized, terwijl je de slechteriken een kopje kleiner maakt.

Hier en daar los je een puzzel op, duw je een betonblok opzij of spring je van steen tot steen over kanaaltjes vol vraatzuchtige vissen. Flikker je van de steen af dan moet je zwemmen voor je leven. Na een paar honderd keer proberen haal je de overkant en kun je verder.

Het is dus echt zo'n spel waarbij je om de vijf seconden moet saven, opnieuw proberen en weer saven. Op een gegeven moment krijg je hier best een punthoofd van, vooral daar waar je echt niet verder komt voor je hebt uitgefigured hoe je nu precies al die ingewikkelde sprongetjes moet maken. Puinhoop.

GOED/ SLECHT

De graphics van de game zijn best mooi en op sommige plekken heel gedetailleerd. Jammer genoeg zijn de karakters zelf echt oerlelijk. Ze zijn zo hoekig als een baksteen en bewegen allesbehalve natuurgetrouw. Vooral de zwembewegingen zijn echt te verdrietig voor woorden.

Het geluid is natuurlijk perfekt en geeft eigenlijk nog het meest dat goede oude Star Wars gevoel mee. De soundtrack van John Williams is meesterlijk en de stemmen van de karakters zijn oké, al zijn ze niet eens ingesproken door de echte acteurs.

POWER TIP

Als je je door de film wilt laten verrassen, wacht dan met deze game, anders ken je het hele verhaal al.

RAPPORT

graphics	7^{0}
geluid	9^{0}
originaliteit	7^{0}
speelbaarheid	6^{5}

- ▲ Vette muziek
- ▼ Om de minuut saven
- ▼ Domme computerkarakters
- ▼ Hoekige graphics

PC CD-ROM

Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 200, 32 Mb RAM, 3DFX kaart, Quad speed CD-speler, Win95/98.
Fabrikant: Big Ape/ LucasArts
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 0032-32870911

7^{4}

Star Wars Episode 1: The Phantom Menace is een gemiddelde aktie/adventuregame en volgt de film op de voet. De soundtrack is meesterlijk maar de graphics laten soms te wensen over.

ANDREAS



Twee tegen twee; da's tenminste fair.



M'n zwaard maakt overuren.



Ik denk dat ik me stilletjes terugtrek.

preview

Hoe noem je een handjevol gestoorde characters dat zich uitleeft op een aantal maffe gemotoriseerde voertuigjes? Juist: Speed Freaks. Deze racer is een soort Running Wild op wielen en lijkt vooral bestemd voor de wat jongere gamers.

Speed Freaks

WEINIG INFO

Een half jaartje terug besprak ik Running Wild van 989 Studios. Het concept van een aantal hard rennende beestjes was niet eens zo gek, maar de uitwerking ervan liet nogal wat te wensen over.
Nu heb ik hier dus Speed Freaks, een game die nogal wat wegheeft van Running Wild. Alleen hebben we hier te maken met een tiental cartoonachtige characters, waaronder een hond (Chip), een robot (S.U.D.S.) en voor de rest kleine mensjes.
Ze dragen namen als Tetsuo en Brains, en allemaal hebben ze een leuke buggy onder hun billetjes. Sommige van die karretjes zijn wat zwaarder dan de andere (mede afhankelijk van het gewicht van de character die er inzit), wat weer consequenties heeft voor onder andere de wegligging en de start- en topsnelheid.
Vervelend is wel dat in de optieschermen niet is aangegeven wat de specifieke kwaliteiten van de characters en hun wagens zijn. Het enige dat je hier te zien krijgt, zijn de termen very heavy, heavy, middle en light. Nou, daar kunnen we een hoop mee…

EAT MY DUST

Het concept van Speed Freaks is simpel: laat je tegenstanders stof eten en de geur van verbrand rubber opsnuiven. De meest voor de hand liggende mode om dit te realiseren, is de Tournament mode. Hierin bevinden zich drie leagues die alle zijn opgedeeld in vier verschillende parcours. Het grote verschil met een normale racer is dat er op je beeldscherm meer voorbijkomt dan asfalt en zand alleen. Her en der zijn namelijk speciale items te vinden die je absoluut nodig hebt om een race winnend af te kunnen sluiten.
Zo zijn er paarskleurige speed-items (meestal een stuk of zes achter elkaar) die, indien je ze te pakken krijgt, ervoor zorgen dat er een balkje rechtsboven op je beeldscherm gevuld wordt. Met zo'n gevuld balkje kun je een gelimiteerde speed-boost krijgen. Is het balkje helemaal vol, dan kun je een extra krachtige boost krijgen, zodat je tegenstanders makkelijker van je af kunt schudden.
Daarnaast zijn er nog een handvol power-ups/wapens (verpakt in dozen), die je op jezelf kunt toepassen of los kunt laten op je concurrenten, zodat ze minstens enkele seconden vertraging zullen oplopen. Hittezoekende raketten, mini-atoomexplosies, groene olievlekken, je kunt het zo gek niet noemen of het zit wel in deze game.

KNAP LASTIG

Naast de Tournament mode zijn er nog de welbekende Time Trial en de Multiplayer-optie (met twee, drie of vier spelers).
De Two-Player mode oogt solide en levert een hoop fun op, wat overigens ook zeer zeker geldt voor de Tournament mode, die je alleen dient te spelen. De parcours zijn gevarieerd en bevatten genoeg vervelende bochten en obstakels om het je knap lastig te maken (voor zover de tegenstanders dat al niet doen).
Ook de omgevingen zijn kleurrijk vormgegeven en goed verzorgd en de snelheid van de game is goed voelbaar. Gelukkig reageert de joypad zowel in de digitale als de analoge stand zeer accuraat, zodat je de controle over je voertuig zelden verliest. Minpuntje is wel dat het aantal opties een beetje aan de magere kant is. Hadden er nog wat meer extra features in gezeten, dan had deze game een regelrechte topper voor de wat jongere gamers kunnen worden. Nu is het gewoon een heel leuk spel, niets meer en niet s minder.

POWER TIP

Bij de start kun je een speedboost krijgen door flink op de X-knop te drukken. Vraag me echter niet hoe en hoe vaak, maar het lukte me regelmatig.



Hé, wacht op mij!



Even de turbo erop.



Ai, die muur geeft niet mee



Wie wil er een raketje?



No problemos.



En het ging zo lekker…



RAPPORT

graphics	7^8
geluid	7^2
originaliteit	7^8
speelbaarheid	8^0

- ▲ Gevarieerde tracks
- ▲ Geinig
- ▼ Aantal parcours beperkt
- ▼ Weinig extra features

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2200
Fabrikant: Sony
Distributeur: Columbia Tristar
Tel:035-6250720

7^7

De ontwikkelaars van het Ierse Funcom hebben met Speed Freaks een uiterst vermakelijke, doch ietwat beperkte racegame afgeleverd. Met iets meer gadgets en trajekten had het zich wat meer kunnen onderscheiden.

SKATE

Thrust, Twist and Turn



POWER TIP

Begin met de Sharptunah. Die wagen heeft de meeste grip.

Thrust, Twist and Turn is een racer met een hoog Efteling-gehalte. Nee, je rijdt niet als kabouter in een gemotoriseerde paddestoel rond en je kunt Sneeuwwitje ook niet tegen de voorruit smacken. Wel ga je in je wagen over de kop, net als in de Python.



Welke dronken eikel heeft deze weg ontworpen!



Oprotten Fred!

GEEN EITJE

Thrust Twist and Turn is een stunt-racer van Finse makelij. De programmeurs spiekten flink bij het oude 'Stunt Car Racer' van Geoff Grammond. Net als bij die game moest het hard gaan, veel crashes kennen en er flitsend uitzien .

TTT speelt zich af in de toekomst (goh!), een toekomst waarin stuntraces het ultieme vermaak zijn. Van overal komen coureurs op een dodelijke competitie af, TTT genaamd. Jij bent één van die mafkezen.

TTT kent de drie standaard speel-modes: Championship, Arcade en Time Trial.

Natuurlijk ontbreekt de Multiplayer mode niet. Vreemd is wel dat je niet meteen aan het Championship mee mag doen. Daarvoor moet je eerst alle Arcade-games voltooien, en die staan op hun beurt ook weer niet allemaal 'open'. Ook die moet je stap voor stap verdienen. TTT is dus alles behalve een eitje.

Je kunt steeds kiezen uit vier pittige sci-fi bolides, die elk beschikken over unieke eigenschappen op het gebied van snelheid, acceleratie en besturing.

De fantasievolle circuits hebben veel weg van de tracks uit Dethkarz. Het grootste gedeelte bevindt zich in TTT namelijk ook in de lucht en de vangrail ontbreekt. De omgeving rond, of beter gezegd onder de circuits is netjes uitgewerkt. Je ziet mooie vergezichten, spacy luchtpartijen en een zon die lekker in je ogen schijnt. Robots, TV-schermen, luchtschepen en zeemonsters zorgen voor nog meer eye-candy.

GIGANTISCHE LOOPS

Dat TTT er prachtig uitziet is mooi en aardig, maar speelt het spel ook nog een beetje? Ik ben er gematigd positief over. Allereerst word je met dezelfde problemen als bij Dethkarz geconfronteerd. Het ontbreken van de vangrails in combinatie met de griezelig hoge snelheid van de wagens maakt dat je voortdurend van de baan schiet. Daarbovenop komen nog eens de gigantische loops die de Finnen in de circuits hebben aangebracht. Die werken, zeker in het begin, behoorlijk verwarrend. Zodra je op je kop hangt, verloopt de besturing logischerwijs opeens andersom. Links wordt voor een paar seconden rechts en rechts links. En dat is flink wennen.

Ik ben dan ook bang dat TTT voor velen een te hoog frustratiegehalte heeft. Je zal echt tientallen keren van de baan vliegen. Voor de doorzetters onder ons, kan TTT echter wel eens een juweeltje blijken te zijn. Want dergelijke spectaculaire races vind je op dit moment echt alleen in dit spel.

FINSE HUMOR?

Als ik dan toch aan het zeiken ben, TTT kent nog meer minpuntjes. Allereerst zijn sommige delen van de circuits te donker. Zelfs in een verduisterde kamer kon ik af en toe niets zien, en dat is met een snelheid van 300 kilometer per uur fataal.

Verder zijn de botsingen wat knullig afgewerkt. Steeds hoor je dezelfde knal en je ziet vervolgens wat scherven wegvliegen. Hoe hard je ook botst, het effekt blijft hetzelfde. De rijstijl van de tegenstanders is ook volstrekt onvoorspelbaar. Als je ze inhaalt, en vervolgens nog meer gas geeft om de voorsprong uit te bouwen, speren ze je voorbij, terwijl ze achter je blijven hangen, als je op de rem trapt. Vreemd! Maar misschien is dat Finse humor. Jammer dat Jari bij Ajax weg is, anders had ik het hem in een profcheck kunnen vragen.

RAPPORT

graphics	8^{5}
geluid	7^{5}
originaliteit	9^{0}
speelbaarheid	7^{5}

- ▲ Racen op een achtbaan
- ▲ Super snel
- ▼ Loopings vragen veel oefening
- ▼ Geen vangrail

PC CD-ROM

Prijs: ƒ 99,95 Bfr. 1995
Systeemeisen: Pentium 166 (233 aanbevolen), 32 Mb RAM, 100 Mb schijfruimte, 3Dfx-videokaart, 16 bit geluidskaart, quad speed CD-speler, Windows 95/98.
Fabrikant: Carts Entertainment/Take 2
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 0032-32870911

8^{2}

Thrust, Twist and Turn is met zijn loopings absoluut origineel en erg uitdagend. De nieuwe feature heeft het spel echter wel lastig gemaakt. Voer voor doorzetters.
J.J.





Hangen man!



Highway to heaven.





STER KEES
Ik ben Ster Kees from Heaven. Sinds jaar en dag ben ik een van de meest invloedrijke figuren uit de galaxy op het gebied van vechtspelletjes.
Het begon allemaal lang lang geleden in een redaktievergadering hier ver ver vandaan...
Jaja... Dat zeggen ze allemaal.
Een van de meest invloedrijke figuren uit de galaxy op het gebied van vechtspelletjes zijn is makkelijker gezegd dan gedaan.
Yo.
Ik wil een van de meest invloedrijke figuren uit de galaxy op het gebied van vechtspelletjes worden!
En wie ben jij dan wel/niet?
Ik ben Ster Kees from Heaven. De mental menace. Je weet toch.
Hoe weten we dat you've got what it takes?
Nou, ik ben nogal force geschapen!
Laat es zien?
Straks. Na de strip.
Nadat de jonge jedi Mental Menace Ster Kees zijn fiere kunsten met de light saber had getoond aan de kring van wijze oude viezerikken, begon zijn opleiding tot een van de meest invloedrijke figuren uit de galaxy op het gebied van vechtspelletjes.
Wat men toen nog niet kon bevroeden, was de plotseling omslag in het leven van de jonge jedi. Plots was het daar: Puberteit.
Maar daar wil ik het nu effe niet over hebben.
Tuut tuut. Fluit fluit. Wie oeh wiet.
Nee ArtoeDretoe, dat mag je niet zeggen! Er lezen hier kinderen!
Wie oeh wiet. Fluit fluit. Tuut tuut.
Nah, jij heb een lekker bekkie!
MAAR, INTUSSEN, ELDERS, PLOTSKLAPS:
Ik ben je leraar!
Maar... dàt is plotsklaps!
Jaha! En elders!
Nee! Jij bent nep man! Ik zie de vorige scene daar links op de pagina staan toch!
Nou ArtoeDretoe, die jongen is niet van achteren geboren! Het is nu tijd dat hij praktijklessen krijgt van Superjoda.
(Die ziet er uit als een koala met het down syndroom, maar ondertussen!)
Kom, we gaan naar de kroeg!
Huh?!!
Ik bedoel: Tuut Piep fluit!!
Pas op voor die light saber!
Piep.
Wat je zegt! Dat wordt inderdaad vast knokken daar verderop op de rechter pagina!
STER KEES
THE FINAL EPISODE
THE MENTAL MENACE
a Lucas/Dreetje/Shamrock production ©1999


Leuke rugzak! Nieuw?
Nee domme snotgorgelaar, je bent helemaal geen rugzak, je bent een Joda!
Hela! Denk aan je woorden, ik ben je leraar. Toevallig.
Leer me dan wat, ouwe zak!
Ah! Nu ben ik opeens wèl een zak? Ik snap er geen zak van...
En ik geen jota...
Jooodaaa!
Waar ben je? Ik hoor je wel maar ik zie je niet!
Achter je, mijn sterrenkind!
Maar, waar dan? Ik heb me al drie keer omgedraaid...
Let op! Joda leert jonge jedi een truuk. Het gaat erom efficient gebruik te maken van je mentale powers. En niet de hele dag denken aan wijven en bier. Let op:
(met deze had Hans Kazan ook altijd veel succes bij de vrouwtjes)
Het is de jedi mind trick:
1: Doe mij na!
2: Huup huup...
3: Barbatruuk!
Genoeg gekabouterd!
Hee kleine hufter! Als jij weg bent word ik een van de meest invloedrijke figuren uit de galaxy op het gebied van vechtspelletjes!
Wablief!?
Lamenielache!
Lamenielache!
Ik lach nooit! Ik ben een echte warrior!
Kom op dan, mietje! Je kan nog niet eens een stokbrood vasthouden!
Nee! maar wel een lezer!
Je bedoelt zeker laser?
Dat zeg ik toch: lezer!
Jongen! Dat schrijf je heel anders: laser!
Nee man, dat is de verleden tijd!
Neehee! Dat is lasser! Ik zal jou eens naar de verleden tijd helpen!
ZWIEJOEIZZINNGNG!
ZOEINGNGZZZ!!
Mag ik bedanken voor de eer? Je adem is reeds krachtig genoeg om een buffel op zijn zij te krijgen!
Wat vecht je met hem? Die kan nog niet eens een stokbrood vasthouden!
Ik zal je eens een echt poepie laten ruiken!
Ik prik je lek!
Aaargh!
ZZOEJIEZZOEINNGNG!
ZWOEINGNGZINGZ!!
Jezus, zijn force is echt te strong! Ik ben weg hier! Ik red m'n shagje!
Ja Kees, dit was je leven als een van de meest invloedrijke figuren uit de galaxy op het gebied van vechtspelletjes in een notedop. Je hebt bewezen dat you've got what it takes en je hebt de galaxy op de wereldkaart gezet.
We bieden je deze eremedaille aan die ik hier net buiten beeld vasthou.
Kan je me ook op de lijst zetten voor de Postman?
Leer 't eerst maar eens spellen!
FIN
Kijk wat een mooie ster!
Dank je!

F-22 LIGHTNING 3

De flightsims van Novalogic zijn een begrip. Niet alleen spelen ze fantastisch, je kunt de straaljagers uit de verschillende games ook nog eens via Novalogic's eigen server Novaworld tegen elkaar laten battlen. F-22 Lightning 3 houdt gelukkig aan dit principe vast.



Starten met zes bier op.

Alle donders, als de bliksem wegwezen!

Nederlandse jet.

Heel voorzichtig laten we ons bommetje vallen.

Heb het niet slecht gedaan.

Weinig eye-candy.

Voortaan toch maar mijn bril meenemen

POWER TIP

Probeer eerste de funkties van je HUD te beheersen. Dan vernietig je de vijand een stuk sneller.

RAPPORT

graphics	8^{0}
geluid	8^{5}
originaliteit	8^{0}
speelbaarheid	8^{5}

+ Ideale balans gameplay en realisme
+ Novaworld
+ Korte laadtijden
- Geen verhaal

PC CD-ROM
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: Pentium, 32 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Novalogic
Distributeur: N.N.B.

8^{3}

F-22 Lightning is een prima flightsim die zowel de rookie als de pro zal bekoren. De rookie kan snel battlen en de pro heeft de mogelijkheid om zich met zijn F-22 in het strijdgewoel van Novaworld te storten.
J.J.

DE IDEALE BALANS

Novalogic heeft een duidelijke visie als het gaat om het produceren van flightsims. De games mogen ten eerste niet al te lastig zijn; een rookie dient minimaal binnen tien minuten zijn eerste jet uit de lucht te knallen, en je zult dan ook nooit een dikke handleiding bij een game van Novalogic aantreffen. Ondanks hun streven naar een arcade-feel, wil Novalogic het realisme echter ook weer niet te veel geweld aandoen. De Amerikanen produceren geen sims als Hell-Copter of F-16 Agressors, waar je constant op je firetoets zit te drukken, dat doet een piloot in het echt immers ook niet. Novalogic zoekt naar de ideale balans tussen gameplay en realisme en die balans hebben ze in het verleden bij Mig-29 Fulcrum en F-16 Multirole Fighter prima gevonden. Ten tweede vindt Novalogic dat de verschillende straaljagers uit hun sims online tegen elkaar moeten kunnen vechten. Een F-22 die tegen een andere F-22 vecht, is immers niet realistisch. Daarom bouwt Novalogic de sims zo, dat je allemaal kunt inloggen op de Novaworld-server. Dat betekent dat maximaal 120 'bezitters' van een Mig-29 Fulcrum of F-16 Multirole Fighter straks hun krachten kunnen gaan meten met de vernieuwde F-22.

GEEN MONSTER PC

Dat zal overigens geen makkelijke klus zijn, want de F-22 behoort tot de sterkste straaljagers van het moment. De jet zit vol bommen en raketten en kan door zijn extreme snelheid lange tijd voor de radar verborgen blijven. Niet voor niets heeft Novalogic al twee keer eerder een spel rond de F-22 gebouwd. F-22L3 wijkt niet al te veel af van deel 2 (1996). Je kunt opnieuw direkt in een missie stappen of een complete campagne afwerken. Het grote verschil zit 'm in het uiterlijk. De graphics zijn up to date; de vliegtuigen glimmen in de zon en je ziet alle flaps bewegen. Ook de omgeving kon mij bekoren, duidelijke reliëfverschillen en mooie kleuren maken het vliegen tot een genot. Oké, het is niet helemaal Falcon 4.0-kwaliteit. Er is met name te weinig eye-candy op de grond en je kunt van dichtbij de naden tussen de lappen grond zien liggen. Maar F-22L3 heeft op haar beurt weer geen monster PC nodig en dat kon je van Falcon 4.0 niet zeggen.

MAKKE KIPPEN

Novalogic wilde ook helemaal geen Falcon 4.0-kloon maken. De speler moest binnen tien minuten een vijand uit de lucht halen, en dat is ze goed gelukt. De interface is gebruikersvriendelijk. Door de missies één voor één af te werken, word je bovendien spelenderwijs geleerd hoe je de F-22 bedient. Een echt verhaal heeft F-22 Lightning 3 helaas niet. Dat was bij de eerste twee delen ook al het geval. Je wordt weggestuurd, bijvoorbeeld naar Algerije of Rusland, en moet daar een basis bombarderen of een aantal straaljagers uit de lucht schieten. Een direkt verband tussen de losse missies valt nauwelijks te ontdekken. De aktie komt je snel tegemoet, hoewel je hierbij niet aan het idiote tempo van een arcade-game moet denken. De vijanden gedragen zich niet als makke kippen en je zult ze met hulp van radar moeten opsporen. Maar dat speurwerk loont echt de moeite, geloof mij maar.

Bekend van de PC maar nu eindelijk ook op de PlayStation. De enige racegame die eigenlijk een flightgame is. Hierr isss... Plane Crazy!



ONCE UPON A TIME...

Misschien kun je je nog herinneren dat toen Plane Crazy een behoorlijke tijd geleden op de markt verscheen, iedere Voodookaart bezitter spontaan het water in de mond liep. Het spel verkocht behoorlijk goed, zeker gezien het feit dat destijds nog lang niet iedereen in het bezit was van een Pentium 300+ met een vette 3D kaart.
Blijkbaar profiteerde het spel van de enorme groeistuip die 3DFX onderging en het gebrek aan titels die de voodookaart tot zijn recht lieten komen. Het is mij meerdere keren overkomen dat ik bij vrienden langs ging om een pas gekocht PC'tje te bewonderen en dat ik daar getrakteerd werd op een demonstratie van Plane Crazy om aan te tonen wat een beest de nieuwe machine wel niet was.
Ik moet toegeven dat ook ik behoorlijk onder de indruk was van de snelheid en de grafische kwaliteiten van dit spel. Zo erg zelfs dat ook ik naar de winkel ben gerend om een 3D kaart te kopen. Je kunt dus wel zeggen dat ik aangenaam verrast was toen ik de PlayStation-versie van deze vliegtuigracer op mijn bureautje kreeg.

PC VS PSX

Natuurlijk verwachtte ik niet dat de graphics van de PSX versie ook maar enigszins in de buurt zouden komen van de PC-versie maar toch was ik teleurgesteld toen ik voor het eerst de vlekken, die vliegtuigen moesten voorstellen, op mijn TV voorbij zag razen.
Dat was wel even slikken maar ook weer geen reden om lang over te gaan jammeren. De snelheden in de races zijn namelijk wel zoals het hoort en ook alle vliegtuigen die in de PC-versie zitten, vind je terug in deze release.
Het spelconcept is, net zoals op de PC, even simpel als doeltreffend. Je kiest een stuntvliegtuigje uit en je racet er mee door valleien, steden en weet-ik-veel-wat-nog-niet-meer.
Hoe hoger je finisht hoe meer geld je verdient en van dat geld kun je weer onderdelen kopen waarmee je vliegtuig sneller of wendbaarder wordt.
De besturing van de vliegtuigen varieert van knap lastig tot godsonmogelijk en de truuk zit hem er dan ook in dat je de bochten langzaam neemt en op de rechte stukken vol gas geeft.
Ik denk dan ook dat iedereen die dit spel voor het eerst speelt minstens een uur bezig is om de control een beetje onder de knie te krijgen. Dat is misschien een beetje lang voor een simpel racespelletje en eerlijk gezegd zorgt het vooral in het begin voor de nodige irritaties. Jammer want eigenlijk is Plane Crazy best een leuke racer.

POWER TIP
Zoek de shortcuts. Ze zijn er echt!

RAPPORT

graphics	6,8
geluid	7,0
originaliteit	7,2
speelbaarheid	6,8

- ▲ Prima racer
- ▲ Leuke vliegtuigen
- ▼ Moeilijke besturing
- ▼ Matige graphics

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2175
Fabrikant: Inner Workings
Distributeur: Project Two Interactive.
Tel: 023-5341559

7,0

Ruim een jaar na de PC release is deze game er eindelijk ook voor de PSX maar het is de vraag of dat niet te laat is. De matige graphics en de moeilijke besturing zullen er waarschijnlijk voor zorgen dat dit spel snel weer vergeten wordt.
BORIS



Beschilder je eigen vliegtuig.



Het begin van een mooie race.



Aan uw rechterhand ziet u... een vuurtoren!



Een lief dorpje om doorheen te vliegen.



Tegenstander op elf uur.



Een klein beetje turbulentie.



Hopelijk staan de stoplichten op groen.

Deka 2

Het lijkt er op dit moment op dat de Dreamcast hetzelfde lot is beschoren als de Saturn; namelijk dat deze console te kampen krijgt met een chronisch gebrek aan interessante titels. Deka 2 vonden we in de Japanse import-bak en lijkt ook geen uitzondering op deze regel.

MOORDLUSTIGE PIRAAT

Hoewel de gebruiksaanwijzing en de teksten in het spel in het Japans zijn, hoef je geen genie te zijn om te kunnen zien dat Deka 2 een kloon is van Die Hard Trilogy. In je eentje neem je het op tegen een leger van ellendelingen en hun sadistische leiders. Veel slaan, schoppen, schieten en gooien met alles dat los en vast zit zodat je uiteindelijk een onschuldig meisje kunt bevrijden uit de klauwen van een vieze oude vent.
Ditmaal ben je echter geen opstandige politie-agent die een krankzinnige geleerde in een kantorencomplex te lijf gaat maar een top-marinier die een moordlustige piraat op een luxe cruiseschip tracht te overmeesteren.

VOLKSSTAMMEN KANNIBALEN

Zodra je een voet aan boord gezet hebt van het pleziervaartuig word je bestormd door een keur aan handlangers van de opper-piraat. In tegenstelling tot bij Die Hard zijn deze gasten niet allemaal uit hetzelfde hout gesneden. Zo zijn er volksstammen kannibalen, bloeddorstige piraten en uiteraard de gebruikelijke straatschoffies en sumo-worstelaars. Zoals het hoort wacht er ook zo nu en dan een levelboss je op. Deze variëren van een goedgevulde chefkok tot een slome octopus. Als de strijd op het schip geleverd is, reis je af naar een onheilspellend eiland alwaar de piraten huishouden. Hier wacht de laatste uitdaging, te weten de opper-piraat die zijn lichaam heeft laten verbouwen tot een moordmachine.

FOOD FIGHTS

In elk level ligt een keur aan wapens letterlijk voor het oprapen. Het arsenaal is hier een stuk uitgebreider dan bij Die Hard. Zo liggen er doosjes handgranaten, heat seeking missiles en AK 47's op je te wachten. Maar het blijft niet alleen bij het conventionele wapentuig; zo kun je ook de hersens van je tegenstander ingooien met een bittergarnituurtje of zijn lichaam doorboren met een shoarmarol.
Het nadeel is dat je, met uitzondering van de revolver en een aansteker, de vergaarde wapens niet mee kunt nemen naar de volgende levels.

MISSIE IN ACTION

Hoe leuk het allemaal ook is, de pret is wel erg snel voorbij. Voor je het weet ligt de boze piraat levenloos op de grond en word je hartelijk bedankt door zijn gijzelaartje.
De suggestie wordt gewekt dat je de keuze hebt uit drie verschillende missies. Maar nummer 2 en 3 verschillen nauwelijks van de eerder voltooide eerste missie. Sterker nog, het is dezelfde missie maar je behoort steeds tot een andere tak van je unit. Bij missie 1 was je parachutist, bij missie 2 kom je aan in een bootje en bij de derde missie bereik je het schip onder water. Zo nu en dan zit er een ander leveltje tussen maar het merendeel van de obstakels heb je in de eerste missie reeds gezien.


Enteren!


Chefkok zwaait de sla droog.


Die trut prikt in m'n been!


Ach, m'n blindedarm moest er toch uit.


Een shoarmarol?


Zo, die maakt geen kinderen meer.





POWER TIP
Schakel tegenstanders met vuurwapens als eerste uit.

RAPPORT
- graphics 8^4
- geluid 7^7
- originaliteit 6^0
- speelbaarheid 6^0

- ▲ Food fights
- ▲ Veel wapens
- ▼ Gaat zeer snel vervelen
- ▼ Te weinig levels

DREAMCAST
Prijs: ƒ 179,95 Bfr. ca. 3300
Fabrikant: Sega
Verkrijgbaar bij: Game World
Tel: 010-2150500

7^0

Deka 2 is niet meer dan een kloon van Die Hard Trilogy. Er zijn minder levels maar meer wapens. Het is zo'n beetje als bij de betaalde liefde: veel plezier voor een korte periode (klaar in een wip). Na het spel twee of drie keer te hebben uitgespeeld, gaat het allemaal verschrikkelijk vervelen.
KEES

TMF's Too…

Over het algemeen zijn er veel meer jongens dan meiden die gamen. Waarom laten de meeste babes games links liggen? Met die brandende vraag stoven we naar Bussum om een van de meest hotte babes van dit moment te ontmoeten: Tooske van TMF.



Tooske had grote problemen met 1080°.



"Je doet niets anders dan rondjes rijden".

VIER TOPPERS

Ik hoor sommige lezers al denken: 'moet die Jan weer naar TMF? Hij kon zich de vorige keer met Fabienne al nauwelijks gedragen.' Maar deze keer gaat J.J. mee om Jan in bedwang te houden. Sterker nog; J.J. is on a mission. Gedurende het ritje van Amsterdam naar Bussum is hij druk aan het filosoferen over het thema 'vrouwen en computergames'. Vol goede moed stormt hij dan ook de TMF studio binnen, een Nintendo 64 onder zijn linkerarm geklemd, kort daarop gevolgd door Jan die de zak controllers en games draagt. Voor deze Freudiaanse gamestest hebben we vier top N64 titels uit het archief geplukt die in 1998 hoge ogen gooiden: Goldeneye, Mario Kart, F1 World Grand Prix en 1080° Snowboarding. Vier titels die nog steeds een ereplaatsje verdienen in de N64 Hall Of Fame. We besluiten alle vier de games door Tooske zelf te laten spelen en naar haar op- en aanmerkingen te luisteren. J.J. staat klaar met zijn notitieblok om als een echte analist de waarnemingen zo accuraat mogelijk te registreren. Zou de stelling dat meiden niet geïnteresseerd zijn in gamen eindelijk worden ontkracht?

GENTLEMAN

Tooske kent haar pappenheimers. Zelf speelt ze nauwelijks maar haar vriend speelt als 'een bezetene'. "Tot laat in de avond zit hij achter zijn computer met z'n vrienden te joelen en te schreeuwen. Met name racegames vindt hij heel erg leuk." Damn! Dat bevestigt weer het vooroordeel dat meiden nauwelijks gamen. Volgens J.J. komt het omdat vrouwen geen drang hebben om te winnen. Later zou blijken dat die vlieger bij Tooske niet helemaal op gaat. We beginnen met 1080° Snowboarding. Als een echte gentleman legt J.J. Tooske de fijne kneepjes van de N64 controller uit en geeft een korte uitleg van het spel. Veel helpt het niet want Tooske ligt meer in de sneeuw dan dat ze op haar board blijft. Terwijl J.J. de jumps en tricks uitlegt, zeurt Jan om koffie. De snowboardgame kan Tooske niet echt bekoren, maar ja, de controls zijn voor een rookie ook even wennen. Dit kan Jan niet langer aanzien. Hij haalt de Snowboard game uit de console en propt F1 World Grand Prix erin.

GRINDBAK

Dit bevalt Tooske een stuk beter. "Dit vind ik wel leuk zegt ze, terwijl ze scherp de bocht in stuurt en nog maar net de grindbak ontwijkt. De Arcade mode blijkt voor Tooske redelijk te doen, al gaat het sturen in de bochten soms nog wat lastig. Een stuk geconcentreerder dan bij de eerste game, priemen de ogen van Tooske naar het beeldscherm, de controller druk heen en weer duwend en regelmatig 'oohs!' en 'aahs!' uitroepend. Behalve een aantal flinke klappen tegen de vangrail en diverse spins worden er ook een aantal redelijke rondetijden neergezet maar... "na een tijdje is



"Hè nee, ik heb 'm toch niet doodgemaakt."



Als Tooske's collega aanschuift wordt ze ineens een stuk fanatieker.



Goldeneye was Tooske's favoriet.

het toch wel een beetje hetzelfde. Je doet niets anders dan rondjes rijden", aldus Tooske. Enigszins gedesillusioneerd ziet J.J. zijn racegame specialisatie op de PC in een notendop gedefinieerd. Hij vermant zich en dunkt Goldeneye in de Nintendo 64.



"Toch, dat knallen hoeft van mij niet zo, rondlopen vind ik het allerleukste."

GAMER IN WORDING

Deze game blijkt geheel tegen onze verwachtingen in zeer goed bij Tooske te vallen. Ondanks dat de controls bij Goldeneye voor een beginnende gamer toch ook niet makkelijk zijn, blijft Goldeneye Tooske lang boeien.

"Het leuke van dit soort spellen zit 'm in het feit dat je echt wat moet doen. Je komt steeds verder en de omgeving verandert constant en er zit veel meer verhaal in", vervolgt ze, terwijl ze weer een guard neerknalt. "Toch, dat knallen hoeft van mij niet zo, rondlopen vind ik het allerleukste." Volgens J.J. moeten er voortaan dan maar speciaal voor vrouwen witte vlaggen in het wapenarsenaal worden opgenomen dan kunnen ze ongestoord rondwandelen terwijl de mannen hun gang gaan.

Jan merkt op dat Tooske volgens hem een aktie-adventure gamer in wording is en dat ze zeker eens bij hem thuis wat adventures van hem mag komen lenen. Uiteindelijk komt Tooske bij de dam en is het eerste level van Goldeneye gespeeld. Proficiat.



Mario Kart kwam bij Tooske op de tweede plaats.



"Zo doe je dat!"

LEX

De laatste game is Mario Kart. Ook deze valt in de smaak. Zeker nu een collegaatje van Tooske aan komt schuiven en er een ware competitie plaats kan vinden. Meteen wordt het fanatisme bij Tooske zichtbaar groter. De controller wordt steviger vastgepakt en de blik verstart, helemaal wanneer ze de eerste keer dik verliest.

"Tijd voor een revanche!", brult Tooske en J.J. glundert bij het zien van zoveel enthousiasme. "Haha! Ik heb gewonnen!", lacht Tooske en steekt haar arm ferm in de lucht. J.J. glundert ervan.

'Aha!' hoor je hem denken, 'vrouwen kunnen dus wel fanatiek zijn.' Op dat moment komt niemand minder dan Lex Harding binnenlopen, die enigszins verbaasd zijn wenkbrauwen fronst. De grote baas kijkt de kamer rond, mompelt iets en is weer verdwenen. Dit is het teken dat we snel moeten opschieten want Lex moet de kwartaalcijfers van TMF gaan bespreken. Jan stuift de gang op om voor een bijbaan als VJ te lobbyen maar Lex is al weer druk aan de telefoon met Amerika.

oske



Tooske 'totally' geconcentreerd.

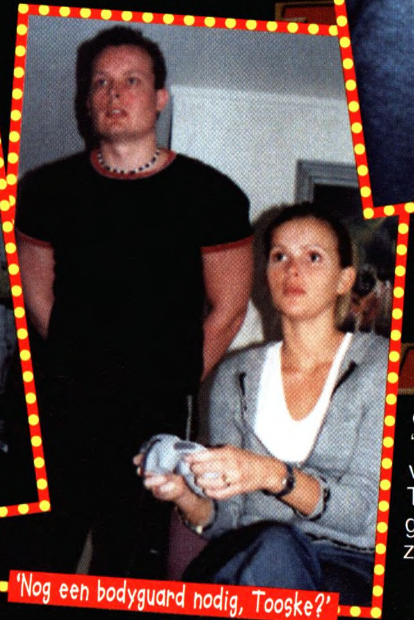
OORDEEL

Aangezien de tijd er bijna op zit, vragen we Tooske haar ultieme eindoordeel te geven. "Goldeneye vind ik het leukst, daarna komt Mario Kart, dan F1 WGP en als laatste die snowboardgame!" Aaai. Dat komt toch hard aan. 1080° Snowboarding op de laatste plaats. Maar ja, Goldeneye staat wel weer op nr. 1, dus je kunt haar geen slechte smaak verwijten en het feit dat een babe voor het gewelddadigste spel kiest, zegt toch ook wel wat.

"Tijd om te gaan", besluit Tooske. Want ja, ze moet nog de make-up in en haar programma voorbereiden om diezelfde avond nog voor duizenden jongens en meiden haar dagelijkse programma Totally Tooske te presenteren. Als we de vergaderruimte uitlopen, is het stil en komen we geen bekende Nederlanders meer tegen. Ook een dikke twee uur verstoppertje spelen op het toilet levert zippo op. Tijdens de spits in de file verzinnen we nog meer babes voor een profcheck. Momenteel bovenaan onze lijst: Katja Schuurman als Lara Croft!

JAN & J.J.





'Nog een bodyguard nodig, Tooske?'



De wereld van Might & Magic is inmiddels alom bekend. Het nog niet zo lang geleden verschenen Heroes of Might & Magic III stond weken in de top 10 van best verkochte PC games. Wordt M&M VII ook weer een succes?



at is dit nu weer voor een beest?

Ook wezens uit Heroes of Might & Magic III zien we terug.

Kunnen we dit even onder vijf ogen bespreken?

Ik wil graag 260 zwaarden, 400 schilden, 38 speren en 86 bijlen. Maar ik moet het wel snel hebben.

Een vrijwilliger graag die deze grot gaat verkennen.

POWER TIP

Struin het strand af voor extra kisten met geld en potions.

DEEL 1, 2, 3, ... 485?

Series en reeksen zijn leuk, alleen kun je je afvragen hoe lang je er mee door moet gaan. FIFA 2000 komt eraan, Testdrive 6 is in de maak en na Need For Speed 4 komt er vast en zeker wel weer een Need For Speed 5. En dan hebben we het nog niet eens over Tomb Raider 4, Tekken 4 en Mortal Kombat 5. Voorbeelden genoeg waarbij gameplay en vernieuwingen niet altijd de belangrijkste plaats innemen. Prequels, sequels of nieuwe delen kunnen best leuk zijn, zeker als steeds totaal nieuwe avonturen en verhalen in het verschiet liggen. Het beste voorbeeld uit de filmindustrie is Indiana Jones. Drie films met deze sympathieke archeoloog in de hoofdrol leverden drie totaal verschillende , maar toch herkenbare en spectaculaire avonturen op.
In de gamesindustrie is Gabriel Knight naar mijn mening een van de beste voorbeelden. Deel 1 en deel 2 waren niet alleen technisch verschillend maar ook kwa verhaallijn totaal anders en ook Gabriel Knight 3 : Blood of the Sacred, Blood of the Damned, zal wederom een andere weg inslaan. En zo hoort het ook. Na deze kritische (en waarschijnlijk volgens sommige totaal overbodige) uiteenzetting is het tijd om Might & Magic VII: For Blood & Honor te bekijken, met bovenstaande in het achterhoofd.

ONRUST

M&M VII begint na het einde van Heroes of Might & Magic III. Queen Catherine versloeg de Necromancers en hun legers. Echter, in plaats van vrede, is er nu weer irritatie tussen de mensen en de elven ontstaan aangaande de heerschappij over diverse provincies. Daar komt nog eens bij dat de Necromancers op wraak zinnen, de undead oproepen en het land vervloeken.
Je begint het spel door een gezelschap van vier avonturiers samen te stellen. Leuk zijn de drie nieuwe klassen die aanwezig zijn: monk, thief en ranger. Alle drie hebben ze een eigen manier van vechten en ze kunnen door lid te worden van gilden en daar te oefenen beter worden en sterkere wapens en spells krijgen.
Leuk is eveneens dat je kunt 'teamen' met slechteriken en het spel dus als evil ones kunt uitspelen, wat een uniek verhaal oplevert.

TONEELATTRIBUTEN

Fabrikant 3DO ver-













meldt trots de nieuwe 3D engine die het spel ondersteunt. Deel VII ziet er zeker beter uit dan VI maar toch blijven de ingame beelden wat teleurstellend. Ook hier worden weer 3D modellen gemixed met 2D sprites maar het is nu wel minder storend. Gestuurd door Direct3D zijn boten, gebouwen, kisten, karren et cetera 3D terwijl bijvoorbeeld bomen nog steeds overduidelijk sprites zijn en wanneer je dichtbij komt soms op slordig in elkaar geflanste kartonnen toneelattributen lijken. De 3D karakters zijn duidelijk een verbetering maar ook die zien er wat blokkerig uit wanneer ze groot in je scherm komen. Daarentegen zijn er wel veel open, buiten lokaties te spelen en de speler krijgt naarmate hij of zij vordert fraaie tussenfilmpjes te zien die het verhaal vertellen.

POWER TIP

Ga geen onschuldige mensen neerhakken, want de guards uit het dorp maken je meteen een kopje kleiner.

AI

Een absolute verbetering is die van de AI. Een storend element in M&M VI: The Mandate Of Heaven was de beperkte intelligentie van de monsters en de NPC (non-playing characters). Wanneer monsters je achtervolgden tot aan een dorp dan liepen de bewoners gewoon door alsof er niets aan de hand was en de monsters deden net of ze de bewoners niet zagen. Dat is nu wel even anders. Mocht een monster je volgen tot aan de bewoonde wereld dan vallen ze iedereen aan die ze tegenkomen.
Je kunt nu ook bewust diverse beesten lokken, naar de townguards rennen en hen vervolgens het vuile werk laten opknappen. Daarnaast kun je nu bijvoorbeeld wèl langs een passage die voorheen geblokkeerd werd door wezens, omdat diezelfde wezens nu in gevecht zijn met (en waarschijnlijk gekilled worden door) diverse NPC.
Ook je reputatie weegt een stuk zwaarder mee, waardoor NPC op je reageren afhankelijk van de queesten die jouw gezelschap heeft uitgevoerd.
Voor de niet zo ervaren spelers is er goed nieuws want zij kunnen met behulp van een Guide-systeem langzaam in het spel komen. Een 'adviseur' zal je dan terzijde staan om je door je eerste puzzels en queesten te leiden.

RAPPORT

graphics	7⁴
geluid	8⁰
originaliteit	8³
speelbaarheid	9⁰

- ▲ Voor rookies en die-hards
- ▲ AI is top
- ▲ Speelwereld is dynamischer geworden
- ▼ Graphics een beetje teleurstellend

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 133, 32 Mb RAM, 230 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows '95.
Fabrikant: 3DO
Distributeur: Guillemot
Tel: 0032-27352362

8²

Inhoudelijk gezien is M&M VII een uitgebreid spel dat fans en RPG'ers maar tevens nieuwkomers in het genre met heel veel plezier zullen spelen. Met name de verbeterde AI maar ook de vele monsters, karakters en lokaties maken dat het spel verder gaat dan het predikaat 'het zoveelste deel uit de serie'. Grafisch-technisch beschouwd had ik graag meer verbeteringen gezien en blijft For Blood & Honor wat achter. Maar uiteindelijk draait het toch om de gameplay en die verdient een pluim.
JAN


WELCOME TO THE FEEDING GROUNDS
JAGGED ALLIANCE 2
PC ZONE benelux Klassieker
Je huurlingen klimmen, zwemmen, springen en banen zich een weg door zware gevechtssituaties.
Strijd en bevrijd een hele natie, sector na sector, stad na stad.
Ontmoet tientallen mensen. Behandel ze goed, anders steken ze je in je rug!
Neem een mix van strategy, role-playing en tactical combat. Dit heeft Jagged Aliance tot een van de beste games aller tijden gemaakt. Gebruik tientallen wapens. Ontmoet meer dan 150 eigengereide types. Maak van je huurlingen echte vechtmachines. Ga de confrontatie met roofdieren en keiharde vijandelijke soldaten aan. Vecht jezelf een weg door de underground. Alles is aanwezig. Het wachten is op jou.
The best of strategy
Nonlinear gameplay, uitdagende dag- en nachtgevechten, heftige tactical combat
The best of roleplaying
Creëer je eigen huurlingen, verbeter je team en ontdek een enorme wereld
Meet Your Mercs
TopWare INTERACTIVE
www.topware.com
denda multimedia bv
www.denda.com

De meesten van jullie waren nog niet uit de luiers toen Super Mario Bros uitkwam voor de NES. Jammer voor jullie, maar gelukkig is hier de Game Boy versie.

SUPER MARIO BROS. Deluxe



Vliegende schildpadden!?

Mario heerft er zin in.

Waar Luigi gaat, gaat Mario, en andersom.

RAPPORT

graphics	9⁰
geluid	9⁰
originaliteit	9⁰
speelbaarheid	9⁰

- Ach... Mario
- Tien extra levels
- Save-game mogelijkheid
- Challenge mode

GAME BOY COLOR
Prijs: ƒ 79,- Bfr. ca. 1500
Fabrikant: Nintendo
Distributeur: Nintendo
Tel: 030-6097100

9⁰

Of je nu bent opgegroeid met Mario of er nog nooit mee hebt gespeeld; Super Mario Bros Deluxe is een absolute must. De graphics, het geluid; alles straalt nostalgie uit. Dit is puur en 100% Nintendo op z'n best.

BJØRN

KIPPEVEL

De Game Boy-versie van SMB is identiek aan de NES-versie. Daarbij zijn naast de meer dan dertig originele levels nog eens tien extra levels toegevoegd!

Hoe dan ook, het is natuurlijk al bizar dat de moeder der platformgames na bijna vijftien jaar draagbaar wordt. En in kleur! De Game Boy variant doet op geen enkel vlak onder voor het origineel en dat is een compliment. Als je het NES tijdperk hebt gemist, ben je het bijna aan jezelf verplicht om het zo vlak tegen het millennium nog eens dunnetjes over te doen.

EXTRA'S

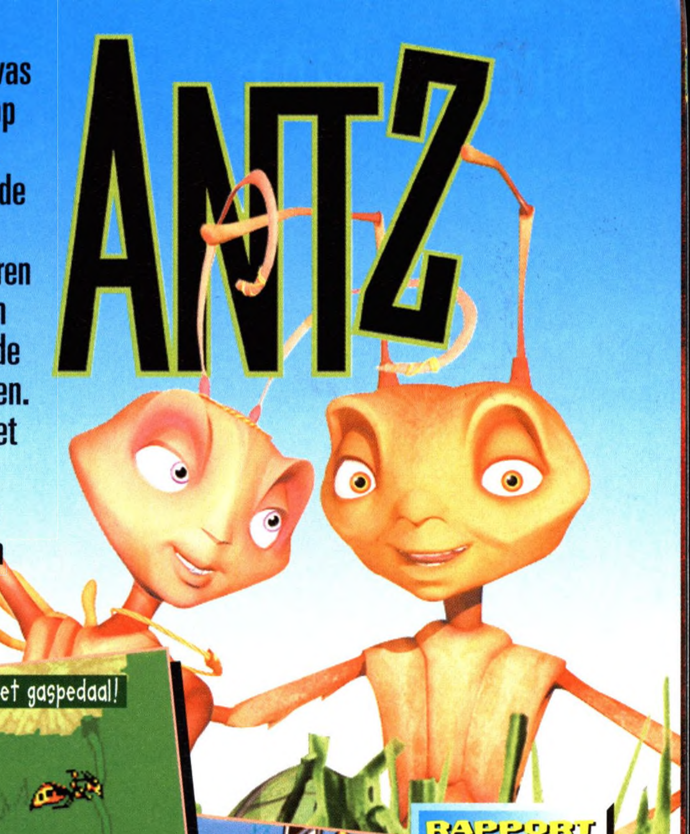
Behalve het complete spel zijn er verschillende extra's toegevoegd. De meest opvallende is de Challenge mode. In deze mode moet je zo snel mogelijk een level uitspelen met als toevoeging dat er vijf sterren zijn verstopt in het level. Je kan dus eindeloos blijven proberen records te halen in elk level van het klassieke spel.

De andere optie is om het met behulp van een Game Link kabel op te nemen tegen een maatje. Verdere toevoegingen zijn minder indrukwekkend, zoals de mogelijkheid om via de Game Boy Printer screendumps te maken, een kalender en een soort waarzeggersfunctie.

Ach, ik had al genoegen genomen met een one-to-one NES-port.

ANTZ

De film Antz was in de bioscoop een succes, mede dankzij de bekende Hollywoodsterren die hun stem leenden aan de computermieren. De game moet het echter zonder deze grote namen doen.





Shit, waar zit het gaspedaal!

Pletten die hap.

Zal ik eens op z'n tenen gaan staan?

RAPPORT

graphics	8⁵
geluid	6⁵
originaliteit	5⁴
speelbaarheid	7⁵

- Goede gameplay
- Prima graphics
- Dertien in een dozijn
- Beetje te makkelijk

GAME BOY COLOR
Prijs: ca. ƒ 79,95 Bfr. ca. 1500
Fabrikant: PDI/Dreamworks
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

7⁰

Ook zonder de stem van Sylvester Stallone kan je prima met deze mieren overweg. Antz is niets bijzonders maar voor een filmlicentie (die het meestal alleen van de naam moeten hebben) is het een aardige platformgame.

BJØRN

MOOIE MIER

Z is een mier die woont in een mierenkolonie van miljoenen andere mieren en het harde werken maar vermoeiend vindt en droomt van vrijheid. Dan komt hij de mooie prinses Bala tegen (nou ja, voor zover een mier mooi kan zijn) die wordt gedwongen te trouwen met generaal Mandible. Z redt haar en begint zijn tocht naar Insectopia, een wereld waar alle insekten in vrede met elkaar leven.

VOORMIER

Antz is een heel gewoon platformspel waarin je kan springen, klimmen en pikhouwelen gooien. Aan het begin van elk level krijg je een opdracht die je moet volbrengen.

De eerste opdracht die je krijgt, is het vinden van de voorman in de tunnels. De voorman vertelt je dan dat je voor je tweede opdracht zes mieren moet vinden om een legertje te bouwen. Zo gaat het spel door.

Al het bekende werk uit platformgames kom je ook in Antz weer tegen - scherpe punten, klimtouwen, vallende stenen, trage vijanden, slingertakken, ga zo maar door.

De graphics maken een hoop goed en ook de gameplay voelt lekker en intuïtief. De animatie van Z is mooi gedaan, een beetje zoals we kennen van Prince of Persia.

Online
een were

Online gamen wordt met de dag populairder. Langzamerhand vormt zich op het internet een online gaming community met geheel eigen regels, omgangsvormen en taalgebruik. J.J. probeerde deze prille gemeenschap samen met expert Bas Olthof, eigenaar van Nederlands enige online gaming netwerk Gamepoint, in kaart te brengen.



"Een rookie zal in de singleplay-versie van Half-Life best overleven, maar in een online deathmatch wordt ie binnen de kortste keren doorzeefd."



"Quake 2 was de eerste game die online echt goed speelde."



Delta Force doet het online erg goed. Naar Delta Force 2 (hier afgebeeld) wordt al reikhalzend uitgekeken.



Strategie-games zijn, in tegenstelling tot de VS, in Nederland online niet erg populair.

ZWART MET GELE VLEKKEN

Wie multiplayen omschrijft als singleplayen maar dan met meer mensen, die heeft het goed mis. De enige overeenkomst tussen beide disciplines is dat je er dezelfde CD-ROM voor nodig hebt. Zo is de echte multiplay-fanaat totaal niet geïnteresseerd in mooie graphics. De multiplayer wil namelijk een zo snel mogelijke verbinding tot de server hebben en hoe minder berekeningen de PC hoeft te maken, des te sneller die verbinding is. Eye-candy houdt de boel alleen maar op. Bas Olthof bevestigt dit: "Een prof stelt de resolutie van de game zo laag mogelijk in. Wat hij wil zien, is een zwart scherm met gele vlekken. Die vlekken zijn de tegenstanders. Het poort totaal niet, maar het speelt loeisnel."

Verder kent de gameplay in de multiplayermode een totaal ander karakter. Olthof: "Ten eerste ontbreekt de verhaallijn totaal. Dat kost gewoon te veel tijd. Men wil meteen knallen. Verder heb je bij multiplay-games te maken met menselijke tegenstanders en niet, zoals bij de singleplay-games, met computergestuurde tegenstanders en dat maakt het spelverloop veel minder voorspelbaar."

Dit maakt de gameplay volgens Olthof intenser en lastiger. "Een rookie zal in de singleplay-versie van Half-Life best overleven, zeker als de Easy-mode aanstaat maar in een online deathmatch wordt zo iemand binnen de kortste keren doorzeefd. Er gelden immers geen verzachtende omstandigheden op het internet. Het is jij of ik."

GRATIS ONLINE GAMEN

Het intense karakter van de gameplay verklaart voor een groot deel waarom online gaming zo snel in populariteit stijgt. Met name in de VS is de groei explosief. Elke avond battlen er honderdduizenden Amerikanen op internet.

In Europa verloopt de aanwas iets minder snel. Dat heeft volgens Olthof niets te maken met desinteresse.

"Integendeel, ik denk dat er hier relatief gezien net zoveel jongeren online willen gamen maar wij moeten er voor dokken (telefoontikken), terwijl lokaal bellen in de VS gratis is. En de grootste groep gamers, de scholieren en studenten, hebben nu eenmaal niet zoveel geld te besteden. Die paar piek die een uurtje Quake online kost, hakt er bij hen al gauw in. Wij horen regelmatig verhalen over ouders die een telefoonrekening van 2000 gulden krijgen. Heeft zoonlief de verbinding met de Amerikaanse server van Sin iets te lang open laten staan."

Een ander groot probleem voor de Nederlandse gamers was dat ze tot voor kort moesten inloggen op Amerikaanse servers. De kans op winnen was dan erg klein, aangezien de verbinding van de Amerikanen tot de server veel sneller is.

Natuurlijk kon je via de servers van de Nederlandse internet-providers gaan gamen, maar dat was volgens Olthof echt kinderspel.

"Het ging ten eerste vaak alleen maar om Quake, en er zijn veel, veel meer goede online games. Ten tweede werden dergelijke servers



"In de singleplayer-mode is Commandos een topper, online rammelt het echter aan alle kanten"



Van Quake 3 wordt online veel verwacht.

gaming:
ld apart



Online gamen: steeds meer gamers hebben er Sin in.

nauwelijks bijgehouden. Het was meestal een hobby-projekt van een werknemer van de provider die van zijn baas een stukje ruimte op de server had gekregen."

SNELLE GASTEN

Het Haagse Gamepoint zag een gat in de markt en startte als eerste in Nederland een Online Gaming Netwerk. Met succes, want na een aarzelend begin, loggen nu dagelijks honderden gamers in op de vele spellen die op hun servers draaien.

Olthof: "De piek ligt na achten, als het daltarief begint. Je kunt er de klok op gelijk zetten, om twee seconden voor acht zijn onze servers nog vrijwel leeg en om één seconde over acht kan er bij de Quake-servers niemand meer bij."

Helaas zijn met de komst van Gamepoint nog niet alle problemen voor de gamers verdwenen.

Olthof: "Het is nog steeds een ongelijke strijd op internet. Een gamer met een ISDN- of kabelaansluiting heeft een aanmerkelijk snellere verbinding tot onze server dan iemand met een 34k4 modem. De 'langzamere' persoon zal daardoor niet zo snel winnen. Om dit soort problemen te omzeilen hebben we een Quake server gereserveerd voor rookies en mensen met een traag modem (34k4 of lager)."

POTJE QUAKE 2 OM $5000

Als je online gaming zegt, roepen negen van de tien gamers 'Quake 2'. Waarom blijft iedereen toch maar Quake 2 spelen? Half-Life is naar mijn mening beter en Sin verslavender.

Olthof: "Quake 2 was gewoon de eerste game die online echt goed speelde en dat is iedereen bijgebleven. De meeste multi-play-fanaten veranderen bovendien niet zo snel van game. Switchen betekent immers dat je de hele bediening van een spel weer opnieuw moet leren. En als je net iedereen lekker afknalt, dan wil je dat wel zo houden want Quaken is vandaag de dag geen lullig tijdverdrijf meer. In de VS heb je al echte profs, die leven van het spelen van online deathmatches. Ze winnen prijzen van 5000 dollar of meer."



"Er gelden geen verzachtende omstandigheden op het internet. Het is jij of ik."

COMMANDO'S ONLINE ZUIGT

Shooters zijn sowieso het populairst in de Benelux. De top-drie van Gamepoint bestaat momenteel uit Quake, Half-Life en Sin. Een sterke stijger is Delta Force, terwijl van Unreal Tournament en Quake 3 veel verwacht wordt.

Strategie-games doen het, in tegenstelling tot de VS, in Nederland online niet erg goed. Ook dit heeft volgens Olthof weer niets met desinteresse te maken.

"Om een beetje in het spelverloop van een strategiegame te vorderen, moet je minimaal vijf uur spelen. En dat kost in de Benelux handenvol geld. Bij een shooter zit je meteen midden in het geweld. Na een half uur knallen ben je al je frustratie kwijt en haak je weer af."

Daarnaast leent de gameplay van shooters zich gewoon perfekt voor online gaming. Iets wat je van andere genres niet kan zeggen.

Olthof: "Vaak leent een speltype zich helemaal niet voor online gaming. Neem nu Commando's; in de singleplayer-mode is het een topper, online rammelt 't echter aan alle kanten. Het is namelijk onmogelijk om de bevelen op tijd door te geven. Het duurt een paar seconden voor soldaatje 1 om via het chat-kanaal tegen soldaatjes 2 en 3 te zeggen dat ze weg moeten rennen, aangezien er een Duitser achter hen staat. En dat is dus te lang, want de computergestuurde Duitsers kennen geen vertragingstijd."



Sin maakt al tijden deel uit van Gamepoint's online top 10.

DAME IN SM

Een groot vooroordeel over computergames, namelijk dat dergelijke spelletjes niet meer dan een dom tijdverdrijf zijn, is dankzij online gamen eindelijk ontzenuwd. Het multiplayen heeft tot een enorme creativiteit onder de gamers geleid. Allereerst wordt er met de editors, die tegenwoordig vrijwel standaard bij de games of de add-ons zitten, massaal mods en levels gebouwd. Voor Quake 2 kun je uit tientallen verschillende mods kiezen en uit honderden verschillende levels.

Daarnaast kleden de echte multi-play-fanaten hun personage zelf aan en dat gaat er behoorlijk fantasierijk aan toe.

Olthof: "Je kunt je lachen soms niet inhouden als je bij ons naar Quake kijkt. Zo hebben wij hier een roze varkentje, een magere kerel, een hoerige dame in een SM-pakje, en een engeltje met een dodelijk toverstafje rondlopen. Een LSD-trip is er niets bij."

J.J.





Unreal Tournament heeft alles om een groot online succes te worden.



"Bij een shooter zit je meteen midden in het geweld. Na een half uur knallen ben je al je frustratie kwijt en haak je weer af."

Clans & Squads

Groepjes online gamers die samen zijn gaan werken, heten Clans of Squads. Elke zichzelf respecterende Clan heeft wel een homepage en daar zitten echte juweeltjes tussen. Daarom gaan we eens wat aandacht besteden aan deze Clan-pages.











QUAKE

Het eerste spel waarbij echt fatsoenlijk over internet op elkaar geschoten kon worden, was Quake. Het is daarom ook geen verrassing dat er voor deze game de meeste Clans bestaan en dat die zich ook al behoorlijk georganiseerd hebben in dedicated Quake-sites. Eén van die Clans heet N3D en zij hebben zonder twijfel een van de mooiste flash sites op internet. Zorg dus wel dat je Flash 3 hebt geïnstalleerd als je dit meesterwerkje gaat bekijken.
http://clans.quake2.co.uk/n3d/

DELTA FORCE

Natuurlijk is er meer te beleven in Clan-land dan alleen maar een beetje Quake. Ik heb het natuurlijk over de meester van alle first person shooters Delta Force. Deze stoere commando game leent zich bij uitstek voor het vormen van Clans, alleen heten ze bij DF geen Clans maar Squads.
Voor een van Nederlands eerste Delta Force Squads gaan we naar Amsterdam waar I & A de dienst uitmaakt. Deze Squad bestaat uit moeilijke gasten die elkaar blijkbaar op het werk ontmoet hebben. Een van de belangrijkste voorwaarden om bij deze Squad aangesloten te zijn, is namelijk dat je dezelfde werkgever hebt. Wie die werkgever is, wordt trouwens niet helemaal duidelijk maar dankzij nicknames al Skotu en Cybercop hebben wij wel een vermoeden. Check het op:
http://people.a2000.nl/ykimin/

FLIGHTSIMS

Een derde genre waar veel tussen Squadrons wordt gevochten zijn flightsims. We kregen een mailtje van Marc Driessen die ons op het bestaan van zijn Microsoft Combat Flight Simulator Squadron page wees. Op de site van "The Royal Netherlands Airforce 223nd Squadron' lees je wanneer er waar geoefend en gevochten gaat worden. De site heeft ook een afgesloten deel waar je ongetwijfeld informatie over de gebruikte taktieken kunt vinden. Leuk voor de hackers!
http://www.homestead.com/RNA_-223nd_squadron/

DEMO TIME

ROGER WILCO

Wie kent het niet. Je bent lekker een beetje online aan het knallen en terwijl je squad-/teamleden zich concentreren op een in de hoek gedreven vijand, zie jij een andere tegenstander die je team van achteren probeert te verrassen.
Je kunt twee dingen doen. Je kunt proberen de belager in je eentje te grazen te nemen met het risico dat als je gedood wordt, hij zijn plan alsnog ongestoord kan uitvoeren of je kunt proberen om als een gek een berichtje in te typen en zo je kameraden te behoeden voor het gevaar. Natuurlijk met als risico dat je teamleden al afgeschoten zijn als ze het berichtje lezen.
Nu, je begrijpt het al, er is maar één oplossing voor dit probleem en dat is voice-nettechnologie. Met behulp van een simpel microfoontje kun je met je teamleden praten alsof ze naast je zitten.
Op dit ogenblik zijn er twee goede programma's te krijgen waarmee je over internet kunt kletsen: Battlecom en Roger Wilco. De kwaliteit verschilt niet zo heel veel maar Roger Wilco is vanaf nu gratis! Dus dat maakt de keuze wat ons betreft eenvoudig.
Registreren kan op *http://www.resounding.com*


Afmaken in stijl.



Kom dan naar het net als je durft!



Gezocht: ballenjongens m/v.

POWER TIP

Ga bij het serveren helemaal in het midden staan en serveer richting de verste hoek. Je tegenstander zal de bal vaak matig terugslaan, wat jou de mogelijkheid geeft de bal met een poeier de andere hoek in te slaan. Komt ie never nooit meer bij.


Eat my dust girl!

Dat Namco top fightinggames uitbrengt, weten we. Dat ze nu ook met een tennisgame op de markt komen, is nieuw voor me. Kunnen we Anna misschien met racket en al over het net laten springen om vervolgens een vette combo op haar tegenstander's hoofd uit te voeren?


Die kan wel een nieuw racket gebruiken.


Hé, dat doen we niet bij tennis!

RAPPORT

- graphics 5^6
- geluid 6^0
- originaliteit 6^4
- speelbaarheid 6^6

- ▲ Aardige opties
- ▲ Veel characters
- ▼ Spelers ogen erg blokkerig
- ▼ Wordt snel eentonig

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2200
Fabrikant: Namco
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

6^1

Anna Kournikova's SCT is een grappige tennisgame, waar naar mijn mening echter meer uitgehaald had kunnen worden.
SKATE

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

FUN BOVEN REALISME

Anna Kournikova´s Smash Court Tennis is een allesbehalve realistisch tennisspel. Zo hebben de characters meer weg van cartoons dan menselijke spelers, is de grootte van de banen niet bepaald zoals het hoort en is de gameplay meer afgestemd op fun dan op realisme.
Da's natuurlijk niet erg allemaal, mits zo'n game goed uitgewerkt is. Vraag: is dat ook zo? Antwoord: ja en nee. Het hoe en waarom zal ik jullie uitleggen.

TENNIS-BOMMEN

Allereerst zijn er zo'n 24 verschillende characters (waaronder zich ook onze Russische schoonheid bevindt) waaruit je een keuze kunt maken. Hoewel ze allemaal fiktieve namen hebben en getekend zijn, kun je er toch wel een aantal bekende tennissers uitpikken. Met een van die spelers (of twee, indien je met een vriend of vriendin wilt dubbelen) kun je vervolgens kiezen uit verschillende toernooien: Grand Slam, Street Tournament en Smash Blast.
Eerstgenoemde is onderverdeeld in vier toernooien, en speelt zich af op verschillende courts in Japan, Amerika, Engeland en Australië. Daar waar de grote ATP-toernooien worden gehouden, zeg maar. Street Tournament speelt zich af op een aantal vreemde lokaties in Amerika (het New Yorkse Times Square en een Theme Park) en Japan (Akaska Temple, Osaka Bridge).
Laatstgenoemde optie is niet echt een toernooi, maar geeft je wel de mogelijkheid om met vijf tegen vijf elkaar uit te moorden door te spelen met ballen die gevuld zijn met explosieven. Een speelwijze die we al kenden van Ubi Soft´s All Star Tennis; niet bijster origineel dus.



ANNA VS. HEIHACHI

Met de vier knoppen kun je een viertal slagen uit de hoge hoed toveren: een zachte, een lob, een vrij harde en een bijzonder harde. Het jammerlijke van de laatste is dat een speler te veel tijd nodig heeft om 'm uit te voeren. De bal ligt vaak al ver achter je wanneer jouw character nog met zijn of haar zwiepende beweging bezig is.
Ook lijk je niet altijd evenveel controle te hebben over de richting die je de bal uit wilt laten gaan. Tel daarbij op de wel érg povere graphics van de spelers en hun niet al te soepele bewegingen, en je mag concluderen dat we hier met een bijzonder matige game te maken hebben.
Dat is inderdaad ook zo, maar toch staan er nog wel wat positieve puntjes tegenover. Neem bijvoorbeeld het feit dat je in de Street Tournament mode kunt strijden tegen Tekken's Heihachi, Eddy en Yoshimitsu, of onze gele dikzak Pac-Man.
De verschillende, soms erg vreemde, soorten ondergrond (met ieder hun eigen effekt) zijn eveneens bijzonder te noemen. Ook het feit dat je bij winst van een aantal toernooien de beschikking krijgt over nieuwe characters en je tennispulletjes kunt upgraden, is tamelijk vet. Weegt dit echter op tegen de minder positieve punten? Ik denk het niet. Leuk spelleke, maar ook niet meer dan dat.







Kingsley

RAPPORT

graphics	8⁵
geluid	8⁵
originaliteit	8⁰
speelbaarheid	9⁰

- Speelt lekker
- Karakters zijn the bomb!
- Veelzijdige missies
- Interaktieve werelden

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 109,95 Bfr. ca. 2000
Fabrikant: Psygnosis
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

8⁵

Kingsley is voor iedereen leuk. Dat klinkt misschien wat hoogdravend maar als een bittere oude gamer als ik een spel als dit leuk vindt, zegt dat toch echt wel iets. Joy to the world!
RUBEN

Midden in het landschap der verdorven games vond ik een spel dat op z'n zachtst gezegd vertederend te noemen is.

ZOET

Bloed, aktie, oorlog en snelheid: dat zijn de ingrediënten die een game een succes maken tegenwoordig. Dit zeg ik zonder enige afkeuring, want ook ik houd van mijn portie violence.
Als je op zoek bent naar een vermakelijke game zonder deze bestanddelen, kom je al gauw in de categorie van games die geschikt zijn voor de leeftijd tien jaar en jonger. Kingsley is hierop een welkome uitzondering. Deze game is namelijk zo zoet als my little pony, maar is door de sterke graphics en leuke missies voor iedereen te spelen.

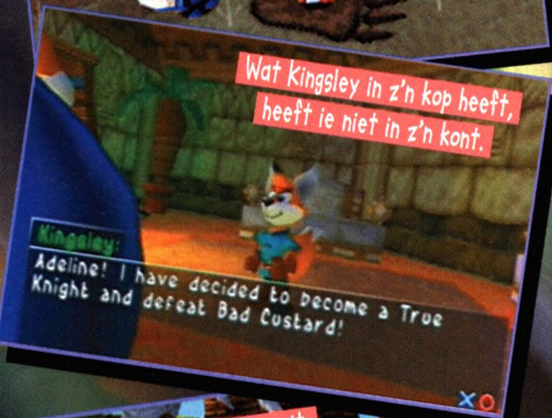
HAPPY HAPPY

Kingsley is een game die kwa gameplay en uiterlijk enorm veel lijkt op het vorig jaar uitgebrachte Rascal. Ook hier hebben we te maken met een vertederende storyline en vrolijke figuurtjes. Het verhaal gaat over het kleine vosje Kingsley dat opgroeit aan het hof van de koning en koningin van fruitland. Hij is nog maar een peuter maar is vastberaden een ridder te worden. Hiervoor moet hij allerlei missies uitvoeren waarmee hij zijn dapperheid moet demonstreren.
Tegelijkertijd wordt Kingsley ingezet in de strijd tegen een boze tovenaar (verkleed als een chefkok). Net als Rascal speelt het spel zich af in een vrolijk gekleurde 3D omgeving waar jij met Kingsley doorheen moet wandelen.

LEVELS

De missies van Kingsley zijn zeer gevarieerd. In het eerste level moet je allerlei tests afleggen om Kingsley z'n ridderskills te laten tonen. Andere levels bestaan meer uit het zoeken van voorwerpen en het praten met de inwoners van fruitland. Ook moet Kingsley af en toe zijn wapen trekken om een sporadische badguy te verslaan. Wat Kingsley zo leuk maakt, is de interaktie met de omgeving en de humor waarmee de karakters op je vragen reageren. Ook anticiperen ze heel alert op jouw akties. Als je zomaar ergens loopt, komen sommigen uit zichzelf naar je toe en beginnen te praten. Als je uitgepraat bent, gaan ze gewoon weer verder met waar ze mee bezig waren. Dit geeft een realistische dimensie aan de game, iets wat de meeste van dit soort 3D games absoluut niet hebben.
Gelukkig speelt het spel ook heel lekker, en daar gaat het natuurlijk om. Prettiger dan Rascal in ieder geval waar de 3D omgeving aanzienlijk slechter reageerde.
Ook de graphics van Kingsley zijn beter dan die van Rascal en dat is op zich wel grappig want de makers van Rascal kondigden de voor hun game gebruikte 3D-engine met veel poeha aan. Dit heeft de maker van Kingsley, Psygnosis, gelukkig achterwege gelaten. Psygnosis heeft gewoon een hele leuke game geproduceerd.












POWER UP TO IMMORTALITY
CHOOSE TO BECOME IMMORTAL
TYPE: 'POWER UNLIMITED' VOOR IMMORTALITY
TYPE: 'I AM CHEAP' VOOR 20% KORTING OP EEN JAAR ABONNEMENT EN BETAAL GEEN FL. 65,40 VOOR 12 NUMMERS MAAR FL. 52,50.
TYPE: 'I AM SMART' VOOR 6 NUMMERS VOOR DE PRIJS VAN 5 EN BETAAL GEEN FL. 32,70 MAAR FL. 27,25.
IMMORTALITY IS NEARBY. VUL SNEL DE ANTWOORDKAART IN OF BEL TIJDENS KANTOORUREN: 023-556 67 89.
E-MAILEN KAN OOK: POWER@BPA.NL
ECHTE GAMERS MOGEN POWER UNLIMITED NIET MISSEN!
POWER UNLIMITED

preview

Hi ho maatjes, zie hier een nieuwe piratensim die meer strategy brengt dan vergelijkbare voorgangers. En ook de kanonnen, rum en gouden dukaten zijn ruimschoots vertegenwoordigd. Hips.



Voordat je een stad kunt belegeren, moet je eerst de wachttorens uitschakelen.



Niet te veel bloed verspillen, anders is het straks weer dekschrobben geblazen.



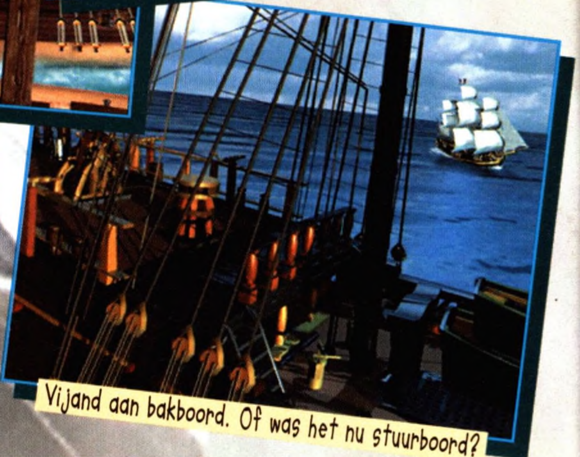
Boodschappenlijst: kogels, kanonnen en manschappen. Met zegeltjes graag.



Van het schip blijft geen spaan heel.



Knal hem naar de haaien!



Vijand aan bakboord. Of was het nu stuurboord?

Corsairs

VRIJHEID

In het verleden hebben we al eens piratensims gezien zoals SSI's Buccaneer en Microprose's Pirates! Gold. Corsairs vertoont zowel grafisch als op het gebied van gameplay overeenkomsten met deze games, ware het niet dat Corsairs veel uitgebreider is. Corsairs is te omschrijven als een real-time strategy battle-at-sea game met een laat 18e eeuwse atmosfeer.

Jij speelt de rol van privateer (net woord voor piraat). In opdracht van de Koning moet je enkele missies voltooien maar tegelijkertijd bezit je de vrijheid om zelf rijkdom te vergaren en schepen naar de bodem van de oceaan te jagen. Zolang je je missies maar afrondt. Naast zeeslagen leveren met pistolen, zwaarden en kanonnen, moet je onderhandelingen aangaan, specerijen verhandelen, gebieden ontdekken, havens veroveren, je manschappen te eten geven, door dikke mist heen varen, de strijd aangaan met hevige stormen, vijanden afweren, andere schepen enteren en bovendien een aardige schat verzamelen voor je oude piratendag.

REAL-TIME

Wanneer je een schip entert, is het tijd om een potje te knokken. In andere, oudere, piratensims moest je dan meestal gaan zwaardvechten tegen alleen de kapitein of (nog flauwer) zat je achterover en wachtte je domweg op de uitkomst van het gevecht, dat de computer bepaalde. Niet in Corsairs; hier heb je controle over je verschillende manschappen tot aan dertig units tegelijk. Deze vallen, net als in real-time strategy games, andere units aan, hetgeen van bovenaf te zien is. Echter, de verschillende mannetjes vechten allemaal anders dus het is belangrijk dat je je matrozen, officieren, voormannen et cetera op de juiste plaatsen inzet. Ook kun je diverse havens uitbouwen, je fort verstevigen (levert betere kanonnen op), een betere vuurtoren maken (ziet vijandelijke schepen sneller en zal ze eerder beschieten) of een 'ge-upgrade' scheepswerf fabriceren (bouwt en repareert sneller schepen). Puik.

ZWARTBAARD

Corsairs houdt zich redelijk aan de bronnen. Geen imaginaire eilanden maar echte historische exotische settings in de buurt van de Caribische en de Australische kust, Madagaskar en de Indische Oceaan.. Dit geldt ook voor de verschillende typen schepen (korvetten, cutters, sloepen, xebecs en brigantijnen) die je bovendien grotendeels zelf in de hand hebt. Je kunt je zeilen laten zakken en hijsen en je kunt zelfs bepalen wat voor type kanonskogels er in de kanonnen gaan. Naast alle belangrijke mogendheden uit die tijd zijn er ook beroemde individuen uit de historische en verzonnen overlevering. Zelfs piraat Blackbeard maakt zijn opwachting. Blauwbaard en Roodbaard heb ik nog niet ontdekt.

POWER TIP

De beste stuurlui staan aan wal.

RAPPORT

graphics	7^{0}
geluid	7^{5}
originaliteit	8^{0}
speelbaarheid	8^{2}

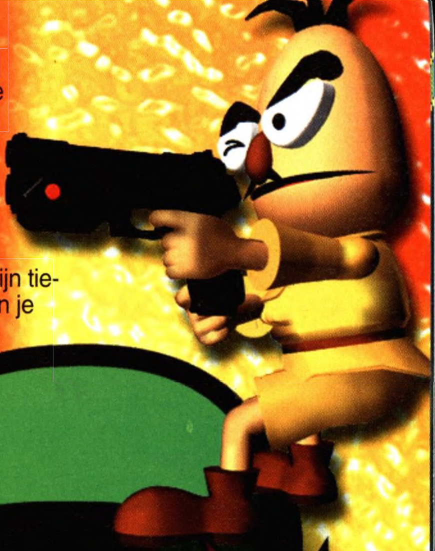
+ Strategy met sim- en adventure elementen
+ Uitgebreide controle over vloot.
+ Gevechten aan boord
- Grafisch basic en klein

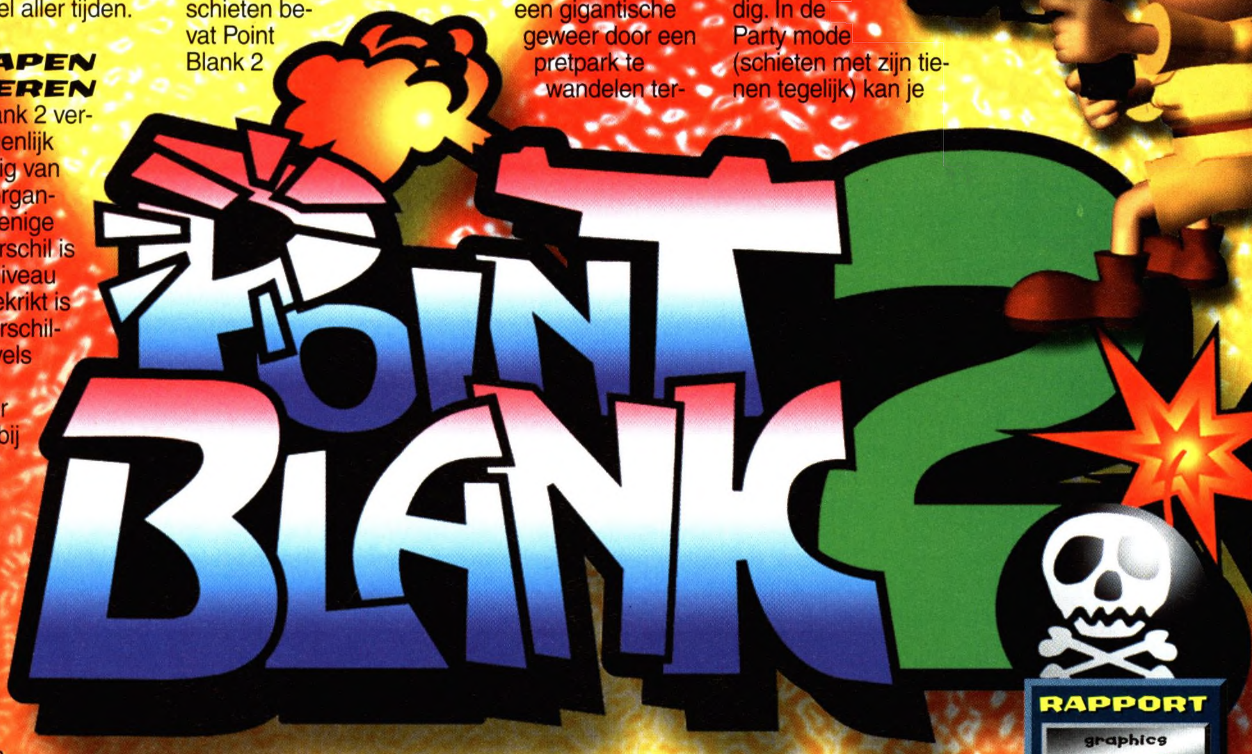
PC CD-ROM
Prijs: ƒ 49,95 Bfr. ca. 900
Systeemeisen: Pentium 133, 32 Mb RAM, 100 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows '95.
Fabrikant: Microids
Distributeur: Pro Distribution
Tel: 020-4535135

7^{9}

Corsairs is een uitgebreide piraten real-time strategy sim waarin de speler meer te doen heeft dan in vergelijkbare games. Alleen de graphics zijn soms een beetje lullig, maar voor de rest is er weinig om zeeziek van te worden.
JAN

Houd je van tijdbommen onschadelijk maken, schapen scheren, champagne drinken, brandstichten, pretparken, vuurwerk, buitenaardse wezens en vooral van schieten, dan is Point Blank 2 geknipt voor jou. Test je reaktievermogen, je intelligentie en je moordlust in een en hetzelfde spel.





DIGITALE KERMISATTRAKTIE

Ongeveer een jaar geleden verscheen het eerste deel van Point Blank. Ik weet nog goed dat het spel mij enigszins verraste aangezien het zo verschrikkelijk pretentieloos was. In principe was het niet meer dan een digitale kermisattraktie; een schiettent op de PlayStation.
Bij de meeste andere shoot'em ups wordt altijd geprobeerd om met ingewikkelde verhaallijnen te camoufleren dat het de gamer eigenlijk alleen maar om het domweg knallen te doen is.
Bij Point Blank winden ze er echter geen doekjes om en gaat het louter om zo vaak mogelijk raak te schieten. Zonder twijfel het meest intelligente schietspel aller tijden.

SCHAPEN SCHEREN

Point Blank 2 verschilt eigenlijk bar weinig van haar voorganger. Het enige echte verschil is dat het niveau wat opgekrikt is en de verschillende levels flink wat moeilijker zijn dan bij Point Blank 1. In totaal zijn er maar liefst vijftig verschillende levels. Zo moet je binnen een strak tijdschema een hele kudde schapen van hun wol ontdoen door middel van een welgemikte kogelregen, een aantal rekensommen oplossen door razendsnel de goede antwoorden kapot te schieten en met slechts één kogel in je magazijn een aftellende stopwatch zo dicht mogelijk bij de nul raken. Geen kattenpis, wel uren en uren speelplezier.

KONINGSKIND

Behalve rekensommen oplossen en ninja's aan flarden schieten bevat Point Blank 2 ook een geinig avontuurtje.
Kon je in deel 1 het Point Blank Island afstropen, bij Point Blank 2 beland je in een pretpark. Terwijl je alle attrakties afgaat en een aantal puzzeltjes oplost, ben je eigenlijk op zoek naar de dochter van de Koning.
Net als bij Point Blank Island lijken de levels verdacht veel op de stages uit de normale mode met als enige verschil dat ze iets moeilijker zijn. Maar who cares? Er is toch niets mooier dan met een gigantische geweer door een pretpark te wandelen terwijl er een prinses op je ligt te wachten.

SAMEN VOOR ONS EIGEN

Uiteraard kun je al dit speelplezier ook delen met een vriend of vriendinnetje. Voor het beste resultaat zijn er dan wel twee van die blauwe (of grijze) Namco shooters nodig. In de Party mode (schieten met zijn tienen tegelijk) kan je maximaal met zijn vieren de boel aan gruzelementen schieten. Het leukste is echter de Turf War, hierbij kan je constant je medespelers testen en punten van hen afsnoepen.

POWER TIP

Het is geen doen om Point Blank zonder Namgun te spelen. Schieten met de joystick gaat te langzaam en is inefficiënt.



Invasion from Mars!



Dit kennen we nog uit deel 1.



Blikjes schieten in space.



Even simpel als leuk.



De resultaten in een grafiek. Mooi hoor.



RAPPORT

graphics	8^1
geluid	8^6
originaliteit	7^3
speelbaarheid	9^9

- ▲ Veel levels
- ▲ Blijft boeien
- ▲ Hersengymnastiek
- ▼ Veel minder leuk met de joypad

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2200
Incl. Gun ƒ 189,95
Fabrikant: Namco
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

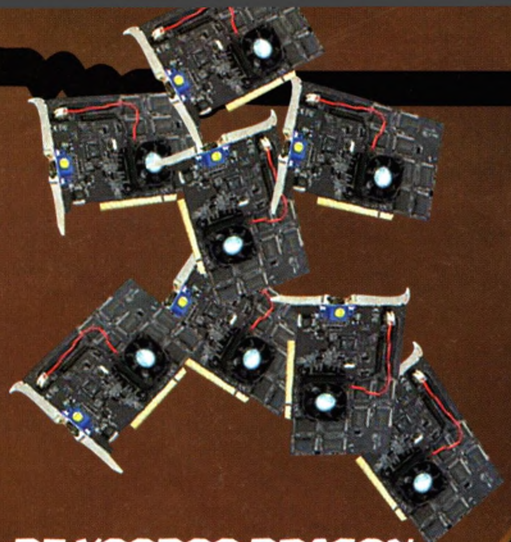
8^5

Point Blank 2 is nog leuker dan z'n voorganger. Er zijn zo verschrikkelijk veel verschillende levels dat het lijkt alsof het nooit kan gaan vervelen.

KEES

POWER play

In deze powerplay twee scherp geprijsde videokaarten, een DVD-set, een PC stuurwiel en een aantal fleurige controllers voor de PSX!



DE VOODOO DRAGON BANSHEE PCI

Met de Voodoo Dragon Banshee PCI heb je een meer dan redelijke VGA kaart in handen die zorgt voor hoge prestaties in zowel 3D-games als andere computerprogramma's. De kaart maakt gebruik van de 3Dfx Banshee technologie die zorgt voor levensechte weergave van je favoriete games.
Het geheugen van deze Voodoo Dragon is 16 Mb groot waardoor een hoge maximale resolutie van 1600 x 1200 met 16,8 miljoen kleuren mogelijk wordt. Dit zorgt er voor dat je nog meer informatie op het scherm kunt zien bij gebruik van o.a. internet, tekstverwerkers en spreadsheets. Ook voor games kom je een flink eind.
De prijs is zeker niet te hoog en daarom voor de minder bedeelde gamer wellicht een uitkomst. Toch zou je voor een geeltje meer de Savage4 kunnen scoren (zie verderop).

Specs:
3Dfx Voodoo Banshee VGA chipset
Supports 1600 x 1200 resolutie
Supports 16.8 million colours in 1600 x 1200
16 MB graphics memory
2D accelerator voor Windows
3D accelerator for Direct3D, OpenGL en Glide
Supports DDC-2B en EPA power saving
Volledig Windows 95 en 98 Plug & Play
Drivers bijgeleverd Windows 95, 98 and NT4
Klaar voor Windows 2000



Naam: Voodoo Dragon Banshee PCI
Merk: Trust
Leverancier: Aashima Technology B.V.
Prijs: ƒ 299,-
Tel: 078 - 6549999
Web: www.trust.com

AIR LABS CONTROLLERS

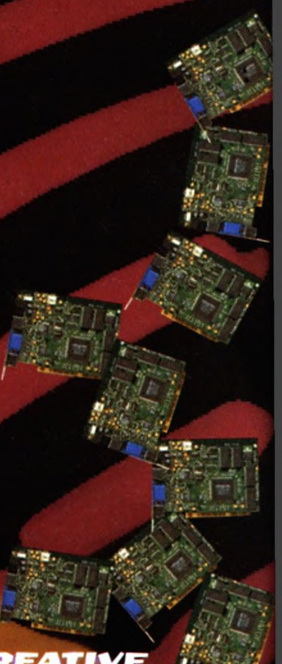
Als je af moet gaan op al die nieuwe controllers die iedere maand op de redaktie binnenkomen, dan zou je denken dat die dingen net zo lang meegaan als de batterijtjes in je walkman. Desalniettemin zien de controllers van Air Labs er niet verkeerd uit. De PX Hornet is de simpelste maar ligt lekker in de hand. De Dualkick is doorzichtig en kent Dualshock, een turboknop en twee verschillende trillingsinstellingen. Hij is verkrijgbaar in transparant blauw, rood en zwart.
De 3D Dualkick is een uitbreiding op de reguliere Dualkick met als extra een 3D-funktie. De 'kick' heeft acht knoppen en is verkrijgbaar in rood, blauw en grijs.







Naam: Air Labs PX Hornet PSX Pad/ Dualkick PSX Pad/ 3D Dualkick PSX Pad
Merk: Air Labs
Leverancier: Pirox
Prijs: ƒ 24,95/ƒ 49,95/ƒ 59,95
Tel:010-2985353
Web: www.pirox.nl



PC-DVD VAN CREATIVE LABS

Creative Labs heeft voor haar DVD produkten weer wat nieuws: de Creative PC DVD Encore 6X Dxr3 kit. Da's een hele mond vol en komt neer op de nieuwe Dxr3 DvD Decoderkaart, de PC-DVD 6x speler en drie DVD games te weten, Lander, M.I.A. en Conflict Freespace.
De nieuwe decoderkaart biedt heel wat hoogstandjes zoals diverse keuzemogelijkheden voor DVD-Audio zoals Dolby Digital, Dolby Por Logic en Dolby Surround. Bovendien zorgt de decoder voor resoluties van 1600x1200 bij 85 Hz. De afzonderlijke videobeelden worden zeer scherp door de 6-traps filterwerking en schaaltechnieken. De DVD-speler zelf kan DVD-ROM gegevens overdragen met snelheden van 8,1 Mb/seconde en CD-ROM gegevens tot 3,6 Mb/s (vergelijkbaar met 24 speed).
De Blaster DVD-ROM 6x is ook verkrijgbaar als stand-alone-pakket en is dan driehonderd gulden goedkoper.



Naam: Creative PC-DVD Encore 6X Dxr3 kit/ Blaster DVD-ROM 6x
Merk: Creative Labs
Leverancier: Creative Labs
Prijs: ƒ 649,-/ƒ 349, -
Tel:011-3230081
Web: www.cle.creaf.com/zonemenu.asp



3D BLASTER SAVAGE4

Als je dit leest, ligt de 3D Blaster SAVAGE4 van Creative Labs in de winkels. Een kaart die, zoals ze bij Creative zelf zeggen, voor de low-budget gamers is. Niet echt eerbiedig maar wat maakt het uit. De kaart is redelijk gunstig geprijsd (324 pieken!) en kan heel wat fraais op je monitor tonen. Dus voel je absoluut niet beledigd, zeker als je weet dat de TNT 2 Ultra, die Creative ook gaat uitbrengen, 574 gulden moet gaan kosten.
De kaart waar we het nu over hebben, is dus een 2D/3D kaart gebaseerd op de Savage4 chipset. De vorige Savage Chipset (Savage3) beschikte wel over de nodige features om de gamers tevreden te stellen, maar miste de power van concurrenten zoals de Voodoo en de TNT.
S3 (de maker van de Savage chip) heeft geleerd van zijn fouten en met de Savage4 een chip gemaakt die niet alleen over een hele reeks strakke features beschikt, maar ook over de nodige kracht om de meest veeleisende gamers tevreden te stellen.

De belangrijkste eigenschappen van deze nieuwe kaart zijn:
PCI , AGP2X , AGP4X
32Mb RAM
32-bit rendering
Single pass multiple textures (bump mapping, reflections)
125 miljoen pixels/second (trilinear filtering)
Ondersteunt DirectX6 texture compression
Ondersteunt OpenGL en D3D





Allemaal goed en wel, maar hoe presteert de kaart in de gaming praktijk? Als we een aangepaste versie van Unreal opstarten, worden we aangenaam verrast. Deze versie beschikt namelijk over waanzinnig gedetailleerde textures.
Als je het spel instelt op een resolutie van 1024x768 met 32Bit kleurdiepte, speelt het allemaal super vlot, zonder schokken of haperingen. En de resolutie kan nog hoger!
De 'texture compression' techniek van deze kaart is ook niet misselijk. Hierdoor slaagt de kaart erin enorm gedetailleerde texturen te gebruiken. Nu kun je in games muren en schilderijen bekijken alsof ze uit het echte leven zijn overgenomen. En dan bedoel ik geen stilstaand beeld, maar echt volledig 3D! Dus ook als je er omheen of langs blijft lopen, verandert de optiek maar blijven de ongelofelijke details van de graphics zichtbaar. Kijk maar eens naar de pics van de Egyptische piramidewand en grottekeningen.
Ter vergelijking: de Voodoo3 kan tot maximaal 256x256 resolutie textures aan. Met als gevolg: een schilderij ziet er scherp uit van ver, maar hoe dichterbij je komt, hoe vager het wordt. En als je er met je snufferd bovenop staat, is het een grote, vage pixelbrij.
De Savage4 kan maximaal textures van 2048x2048 aan. Dat is ook te zien op de screenshots onderaan dit stukje. Eerst sta je van veraf naar een muur te kijken met de snipergun in je hand. Als je nu met de snipergun inzoomt zie je de ingezoomde graffiti! En de texture blijft super scherp!
De S3 texture compression is dus een heel sterke troef! Een heleboel toekomstige games gaat van deze techniek gebruik maken, Unreal Tournament is er één van.
De prestaties van deze kaart zijn absoluut indrukwekkend te noemen, op voorwaarde dat je de nieuwste drivers gebruikt. Het handige programma blastercontrol stelt je in staat je kaart optimaal af te stellen. De Drakan demo spelen op 1024x768 32bit met 'highest textures' is werkelijk een lust voor het oog. Ook de Quake Arena test ziet er bloedmooi uit met deze kaart, op voorwaarde dat je de nieuwste drivers hebt.
Het bijgeleverde programma Creative SoftMpeg laat toe DVD films af te spelen op je computer. En als kers op de slagroom krijg je er de full-version van het spel Expendable bij.





Naam: 3D Blaster Savage4
Merk: S3 + Creative Labs
Leverancier: Creative Labs
Prijs: ƒ 324,-
Tel:011-3230081
Web: www.cle.creaf.com/zonemenu.asp

THRUST-MASTER FORMULA CHARGER

Stelling: 'Force Feedback bij racesturen is aardig, maar nog lang niet je van het. Een leuk extraatje waar je al snel 200 piek meer voor moet neerleggen dan voor een regulier racestuur.'
Als je het met deze stelling eens bent dan is de Formula Charger van Thrustmaster een prima stuur voor je. Voor een kleine 100 piek ben je eigenaar van een simpel uitgevoerd PC racestuur dat geschikt is voor ieder type racespel.
De rubbergrip ligt lekker in de hand. Achter het stuur zijn twee hendels vervaardigd voor gas en rem. Op het stuur zelf zitten vier buttons voor schakelen en/of schieten bij een aktie-racegame.
Met de Cam-lock klem zit ie muurvast aan ieder bureau en kun je ongestoord door de bochten heen sturen waarbij rukken en trekken geen probleem is.

Naam: Thrustmaster Formula Charger
Merk: Thrustmaster
Leverancier: Pirox
Prijs: ƒ 99, -
Tel:010-2985353
Web: www.thrustmaster.com





All Star Baseball 2000

Opvallend aan ASB 2000 zijn de vele opties. Zo is er de Home Run Derby waarbij je uit tien keer aangooien zoveel mogelijk homeruns moet slaan. Het verveelt snel, maar het is wel goed om te oefenen. Daar heb je overigens ook de Batting Practice optie voor. Echte wedstrijden kun je op vier manieren spelen. De eerste is de Exhibition mode, zeg maar een vriendschappelijke wedstrijd.
Je kan ook een heel seizoen spelen met de Season mode en met de All Star mode kun je de beste spelers van het seizoen tegen elkaar laten spelen.
De laatste optie is de Playoffs mode waarmee je een team kan kiezen uit elke league. De winnaars van de playoffs mogen het tegen elkaar opnemen om de titel.
Als je van baseball houdt, is dit waarschijnlijk de beste Game Boy titel, daarom is het extra jammer dat de graphics en het geluid beneden peil zijn.

BJØRN

All Star Baseball 2000 • Game Boy Color • Prijs: ca. ƒ 79,95 Bfr. ca. 1500 • Fabrikant: Acclaim • Distributeur: Infogrames • Tel. 040-2393555

GRAPHICS: 6,0 GELUID: 5,0 ORIGINALITEIT: 6,0 SPEELBAARHEID: 8,0

Star Wars Episode 1 Racer

Vorige maand testte ik SWE 1 Racer voor de N64. Ik was best enthousiast, maar niet laaiend. De game bleek een soort Wipe-Out/F-Zero X-achtige racetitel te zijn, gebaseerd op de scène uit de film, waarin onze kleine Anakin in die enorme POD racer aantreedt op de woestijnplaneet Tatooine. Naast het circuit op Tatooine zijn er nog een twintigtal andere banen bijbedacht, her en der verspreid over het sterrenstelsel.
Episode 1 racer is op de PC wel een stuk mooier dan op de Nintendo. Beschik je over een krachtige bak met 3D acceleratie dan kun je je verheugen op een supersnelle framerate en strakke graphics. Het geluid is ook zuiver, al hoor je niet veel meer dan het lawaai van die enorme straalmotoren die een paar meter voor je neus hangen te ronken.
Via de netwerkondersteuning kun je met een mannetje of acht tegen elkaar aantreden maar spelen over het net kan helaas niet.

ANDREAS



Star Wars Episode 1 Racer • PC CD-ROM • Prijs: ƒ 99,95 Bfr. 1995 • Fabrikant: Lucas Arts • Distributeur: CD Contact Data • Tel. 0032-32870911

GRAPHICS: 8,5 GELUID: 7,5 ORIGINALITEIT: 6,5 SPEELBAARHEID: 7,5

Darkstone • PC CD-ROM • Prijs: N.N.B. • Fabrikant: Delphine Software • Distributeur: Electronic Arts • Tel. 00800-94055555

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 6,0

Darkstone

De graphics van Darkstone zijn fris en vrolijk en het geheel is volledig 3D; een nieuwigheid in RPG-land, waar we nog geen spectaculaire 3D engines met 360° camera-views en gedetailleerde polygonen-lappen gewend zijn. Afgezien van die graphics, blijft Darkstone echter gewoon een klassieke recht toe recht aan huis-tuin-en-keuken dungeon game vol monsters, toverdrankjes en puzzels.
Je speelt twee verschillende characters tegelijk, waartussen met een simpele muisklik te wisselen is. Dit voert je, zoals je inmiddels wel gewend bent, door een veelheid aan dorpen, bossen en tunnels. Onderweg praat je met elke ziel die je tegenkomt en leer je over het bestaan van de kwade draak Drakk, die het land in zijn macht heeft.
Je vecht jezelf een ongeluk tegen een hele zooi tegenstanders en moet puzzels oplossen van het bekende RPG-kaliber. Oude koek voor de ervaren gamer, maar misschien heel aardig voor de beginnende role player.

ANDREAS



Maya The Bee • Game Boy Color • Prijs: ca. ƒ 79,95 Bfr. ca. 1500 • Fabrikant: Acclaim • Distributeur: Infogrames • Tel. 040-2393555

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 5,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 7,5

Maya the Bee & Her friends



Het leuke aan Maya the Bee is dat je drie verschillende personages hebt om te bedienen. Met de selectknop schakel je tussen Maya en haar vriendjes Willie en Flip. Maya kan Willie als projektiel gebruiken om tegenstanders uit te schakelen en ze kan schakelaars omzetten om zo haar gekidnapte volkje te bevrijden.
Flip kan hoog springen en worden gebruikt als springplank en Willie kan over doorns vliegen, als krukje worden gebruikt, zwemmen en bereden worden. Je moet dus slim schakelen en optimaal gebruik maken van de kunstjes van de verschillende insekten.
Het deed me denken aan de Lost Vikings (uit 1993) en dat spel vond ik destijds fantastisch.
Maya the Bee is niet zo innovatief als de Lost Vikings, maar ik heb me er best mee vermaakt. Als je eenmaal door hebt hoe je de drie personages moet gebruiken, is het spel wel vrij makkelijk, en het leent zich niet voor meerdere keren spelen.
De graphics zijn oké, maar het geluid is bagger.

BJØRN




Ben jij al overal bereikbaar?
Telfort Pak&Bel met abonnement
• Geen langlopende contracten.
• Bellend de winkel uit.
• Landelijke dekking.
• Dag en nacht 35 ct. per minuut.
• Inclusief Ericsson T-18 of Motorola CD930.
Ericsson T-18
Leverbaar in 3 kleuren.
ERICSSON
Telfort
399,-
Motorola CD930
Leverbaar in 3 kleuren.
MOTOROLA
Telfort
299,-
249,-
MOTOROLA
Telfort
BELLEN VANAF 25 CENT P/MIN!
Telfort Pak&Bel zonder abonnement
• Geen abonnements- en aansluitingskosten.
• Inclusief fl. 75,- beltegoed.
• 's Avonds en in het weekend 25 cent per minuut.
• Bereik in Telfort dekkingsgebied (zie kaartje).
• Inclusief Motorola 3688.
Motorola 3688
Met kaart.
Ook leverbaar in metallic blue en metallic green.
149,-
Telfort
Pak &Bel
bart smit
ENTERTAINMENT VOOR IEDEREEN
Prijzen zijn geldig t/m 23 augustus 1999.
Meer dan 160 filialen. Bel voor filiaaladressen onze infolijn: 0900-2352278 (44 cent p/m) tijdens winkelopeningstijden. Afwijkingen in prijzen, afbeeldingen en tekst voorbehouden.
Let op:
Telfort telefoons verkrijgbaar in het hier afgebeelde dekkingsgebied.

Eeuwig leven

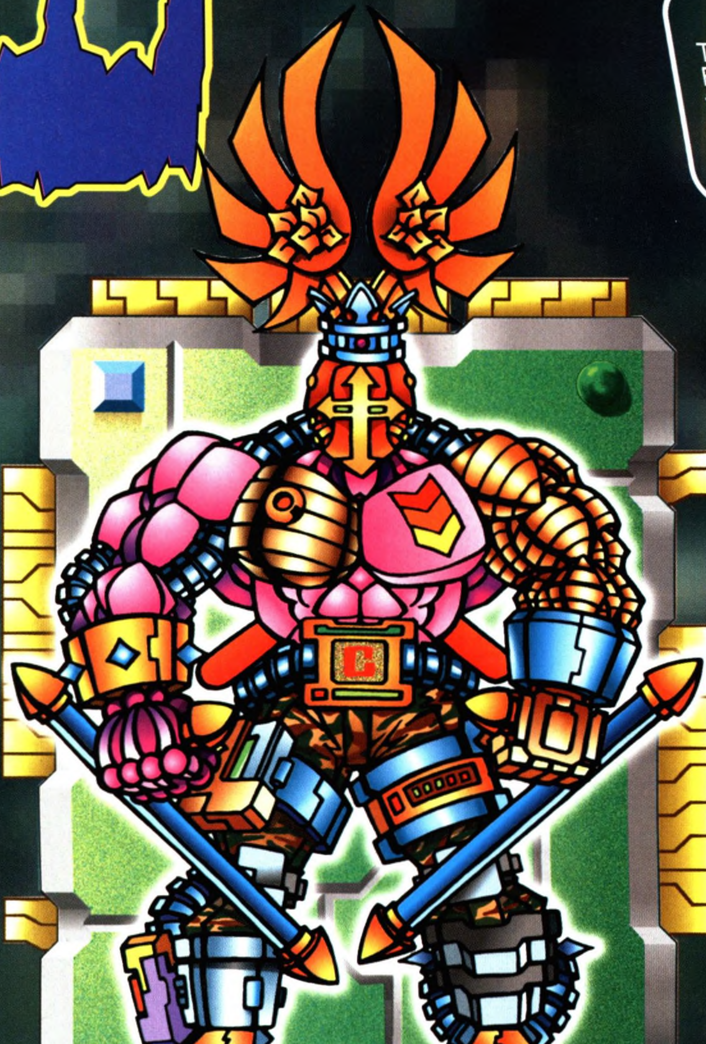
kom verder, word beter, leef langer

PLAY STATION



KNOCKOUT KINGS

Tips van Ali.
Extra Energy: **Tussen de gevechten in**: als the heavy of speed bag options verschijnen houd je de volgende knoppen zo lang mogelijk ingedrukt voor extra energie: L1+L2+R1+R2



De Dreamcast. Tja, de Dreamcast. Een puike machine, dat zeker, maar komt ie wel in Nederland? De diverse distributeurs staan niet te dringen om hem te gaan uitbrengen en hetzelfde geldt voor de games. Wat is dat nu? Iedere gamemachine verdient het om gelanceerd te worden. Zeker in Nederland, een land dat kwa gaming community erg prominent opereert. Intussen moeten de hardcore Sega freaks het doen met duurdere import games. Cheats voor de Dreamcast blijven we dus ook gewoon plaatsen. Aan ons zal het niet liggen.
JAN

Eeuwig leven post stuur je naar:
POWER UNLIMITED, POSTBUS 9805
1006 AM AMSTERDAM
Of ons e-mail adres:
POWER@BPA.NL
Voor spoedgevallen kun je, tegen vergoeding, terecht bij:
NINTENDO SERVICELIJN:06-90490444
(1 gulden per minuut)
SONY PLAYSTATION LINE
NEDERLAND:0909-9000000
(1 gulden per minuut)
BELGIË:0900-00000
(Hoogtarief 6.05 franc per 20 seconden, Laagtarief 6.05 franc per 40 seconden)



PC

F-22 RAPTOR

Laagvliegers en hoogvliegers opgelet!

Druk op T om deze cheats in the voeren.

IT'S NOT MY FAULT -Missie gehaald
NEVER TELL ME THE ODDS -Je wordt niet geraakt
WE CAN REBUILD HIM -Schade repareren
THERE CAN ONLY BE ONE -God mode
I'LL BE BACK -Raketten laden

PC

SIMCITY 3000

Net als bij SC2000 kun je bij SC3000 de savegames van de vorige versie laden en verder spelen. Als eerste begin je bij de allereerste SimCity met shift "fund" geld te verdienen dan laad je hem met SC2000 en save hem dan gelijk weer als SC2000 savegame en laad hem weer in SC3000. **Je hebt nu bergen geld.**





PC

AGE OF EMPIRES: RISE OF ROME

In afwachting van Age II, nog even wat tips voor de add-on.

Tik deze cheats in de chatbar balk.

KING ARTHUR -Alle vogels veranderen in draken
POW BIG MAMMA -Je krijgt een speciaal mannetje
CONVERT THIS! -Je krijgt een speciale priester met bliksem
STORMBILLY -Je krijgt een robot



PC

A2 RACER 2

A2 Racer blijft populair.

* In de Garage.ini kun je de prijzen en properties van de auto's en onderdelen aanpassen.
* In de Menu.ini kun je het begin-budget aanpassen.
* In de Game.ini kun je de saved games aanpassen.





PC

JAGGED ALLIANCE 2

Tips van een JA fan en trouwe PU lezer.

Als je in deep shit zit doe je gewoon het volgende. Als je van de Normal naar de RPG mode gaat, krijg je bovenin een balk te zien. Hier kun je zien wie aan de beurt is. Als je je eigen beurt gedaan hebt, wordt de balk rood. Druk dan meteen op ALT en houd deze ingedrukt. Druk dan zo snel en zo vaak als je kunt op enter en je zult zien dat **de beurt van de tegenstander gelijk voorbij is.**

DREAM-CAST

POWER STONE

Een Dreamcast dude verblijdde ons met de volgende Power cheats.

- Sound Test: Je moet over de $2000 hebben op je VMS en blz. 25 openen in de Power Stone collection.
- View Endings: Speel Power Stone uit en open blz. 14 uit de Power Stone collection.
- Extra Items: Speel Power Stone met 4 karakters uit. Dan ontvang je een Extending Poll, Heavy Chain Gun, Ray Gun en het Shield.
- Control the camera: om de camera te bedienen terwijl je karakter zijn overwinningsdans doet, gebruik je de analoge pad om de camera te bewegen en gebruik A om in- en uit te zoomen.
- Different colored clothes: gebruik B om een karakter te selekteren, en het krijgt andere kleuren.
- The Scrap Book: om het Scrap Book te krijgen, moet je $1000 op je VMS hebben en naar blz. 13 gaan om de sketches te zien.



N 64

SMASH BROTHERS

Een broederlijke tip van B. Schrijver uit Groningen.

Het Mushroom Kingdom: Speel de singleplayer mode uit met alle characters. Nu zal in de versus mode het Mushroom Kindom verschijnen.

Speel met Captain Falcon: Speel de singleplayer mode uit met een van de gewone spelers. Nu zul je tegen Captain Falcon moeten vechten. Als je hem verslaat, kun je met hem spelen.

Speel als Purin: Speel met Captain Falcon de mode weer helemaal uit. Nu moet je tegen Purin vechten. Als je van hem wint, kan je met Purin spelen.

PLAY STATION

WCW/NWO THUNDER

Het werd weer eens tijd voor een flinke berg special moves, aldus Remy Janssen uit Emmen.
Sommige codes kunnen alleen gebruikt worden als de krachtbalk van de tegenstander rood begint te knipperen.
Uitleg:
*** = tegenstander ligt op de grond**
**** = speler op de turnbuckle**
***** = tegenstander komt op je af rennen**
****** = tegenstander leunt tegen turnbuckle, speler bevindt zich midden in de ring**

Hollywood 'Hulk' Hogan:
Hollywood legdrop: ↑, ■, ■, ✖ (*)
Big Boot: ▲, ▲, ▲ (***)
Knees Bashes: ✖,●, ●

Bret 'The Hitman ' Hart:
Sharpshooter: ↓, ■, ▲, ■ (*)
Atomic Headbutt: ▲, ■, ■ (*)
Russian Leg Sweep: ■, ■, ■

Lex 'Total Package' Luger:
Torture Rack: ↑, ▲, ■, ▲
Bionic Clothesline: ▲, ▲, ▲ (***)
Manhattan Drop: ✖, ✖, ●

Giant:
Chokeslam: ↑, ✖, ●, ●
Gutbuster: ↑, ■, ▲
One-Hand Press: ■, ▲, ▲
Two Handed Chokehold: ↑, ▲, ■

Diamond Dallas Page:
Diamond Cutter: ↑, ✖, ✖, ●
Rotating Pancake: ▲, ●, ●
Tilt a Whirl Slide Slam: ■, ■, ✖

Raven:
Evenflow DDT: ↓, →, ▲, ▲
Cheapshot: ■, ✖, ■
Overhead Armdrag: →, ✖, ●

Saturn:
Death Valley Driver: ↑, ✖, ✖, ✖
Gargoyle Plex: ←, ✖, ✖
Saturn Driver: ✖, ✖, ✖

Goldberg:
Jackhammer: ↑, ▲, ▲, ▲
Gorilla Press Powerslam: ▲, ●, ●
Spear: ↓, ▲, ●, ●

Kevin Nash:
Jacknife Powerbomb : ↑, ■, ✖, ■
Gutbuster: ↑, ■, ▲
Side Slam: ■, ■, ▲
Two Handed Chokehold: ↑, ▲, ■

Scott Hall:
Outsiders Edge: ↑, ■, ■, ✖
Fallaway Slam: ←, ▲, ●
Side Headbutt: ✖, ■, ■

Curt Hennig:
Henningplex: ←, ▲, ▲, ■
Belly-to-Back Supplex : ↑, ✖, ■
Snap Supplex: ✖, ✖, ■

Randy 'Macho man' Savage:
Flying Elbow Drop: ↑, ▲, ●, ▲ (**)
Facebuster: ■, ✖, ✖
Savage Supplex: ▲, ▲, ■

Rick 'The Dogface' Steiner:
Football Tackle: ↓, ■, ■, ▲ (*)
Powerslam: ■, ■, ■
Hugslam: ←, ✖, ✖
Spine Buster: ↓, ▲, ●

Scott 'Largest Arms' Steiner:
Steiner Recliner: ↓, ■, ■, ▲ (*)
Underhooker: ✖, ✖, ✖
Gargoyle Plex, ←, ✖, ✖
Forearm Shots: ▲, ▲, ▲

Chris Jericho:
Lion Tamber: ↓, ■, ■, ■ (*)
Swinging Headscissors: ▲, ■, ▲
Bodyscissors Takedown, ←, ✖, ■

'Harlem Heat' Booker T:
Harlem Hangover: ↑, ▲, ▲, ▲, (**)
Harlem Flip: ▲, ●, ▲
Scissors Kick: ↑, ▲, ■

Dean 'Iceman' Malenko:
Texas Coverleaf: ←, ▲, ■, ■ (*)
Snap Supplex: ✖, ✖, ■
Spine Buster: ↓, ▲, ●

Ultimo Dragon:
Dragon Sleeper: ↓, ■, ▲, ■
Swinging Headscissors : ▲, ■, ▲
Bodyscissors Takedown: ←, ✖, ■

Billy Kidman:
Seven Year Itch: ↑, ▲, ▲, ▲ (**)
Swinging Headscissors : ▲, ■, ▲
Slide Slam: ■, ■, ✖

Disciple:
Apocalypse: ←, ■, ✖, ✖
Powerslam: ■, ■, ■
Belly - to Back Supplex: ↑, ✖, ■

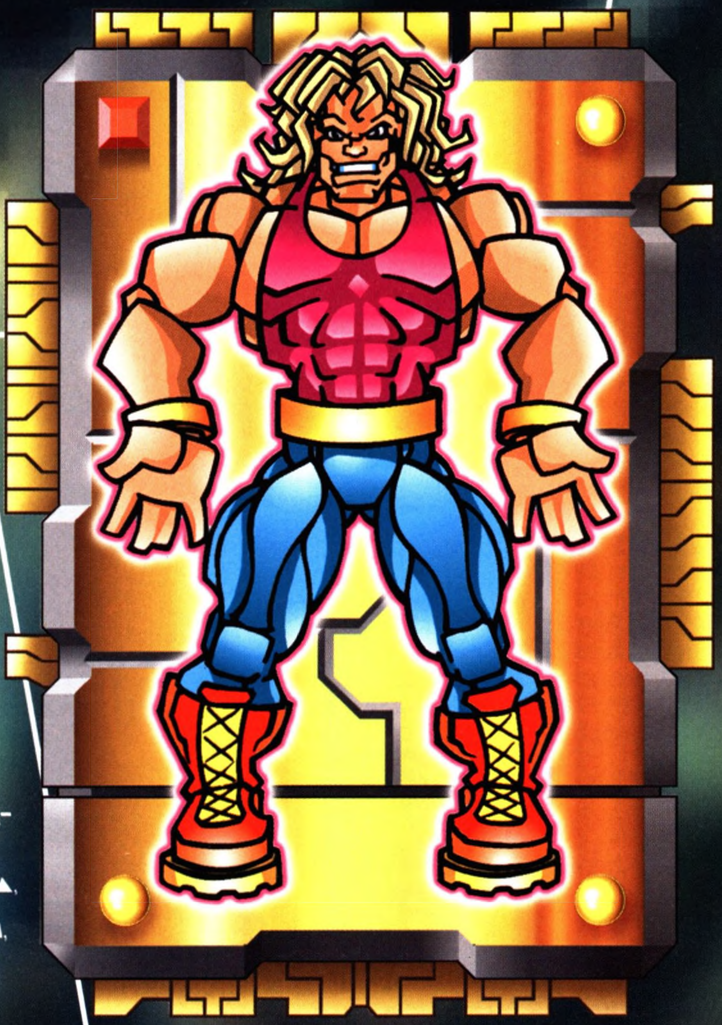
Chris 'Canadian Crippler' Benoit:
Crippler Crossface: ←, ▲, ▲, ■
Flying Headbutt, ↑, ■, ▲, ▲ (**)
German Supplex: ■, ▲, ■

Buff Bagwell:
Block Buster: →, ▲, ▲, ●
Powerslam; ■, ■, ■
Knees Bashes: ✖, ●, ●

Rowdy Roddy Piper:
Sleeper Hold: ←, ▲, ●, ●
Facebuster: ■, ✖, ✖
Atomic Headbutt: ▲, ■, ■, (*)

Brittish Bulldog:
Oklahoma Slam: ↑, ■, ■, ■
Facebuster: ■, ✖, ✖
Atomic Headbutt: ▲, ■, ■, (*)

▲Triangle ✖X ●Circle ■Square →Right ←Left ↑UP ↓Down



Brittish Bulldog:
Oklahoma Slam: ↑, ■, ■, ■
Facebuster: ■, ✖, ✖
Atomic Headbutt: ▲, ■, ■, (*)

Brittish Bulldog:
Tequilla Sunrise: ↓, ■, ■, ■(*)
Bodyscissors Takedown: ←, ✖, ■
Bionic Clothesline: ▲, ▲, ▲ (***)

Brian Adams:
Tilt a Whirl Backbreacker: ↑, ▲, ▲, ▲
Rotating Pancake: ▲, ●, ●
Russian Leg Sweep: ■, ■, ■

Scott Norton:
Devastating Shoulder Breaker: ←, ▲, ●, ●
Big Boot : ■, ■, ■, (***)
Forearm Shots: ▲, ▲, ▲

Innovator of Offence' Kanyon:
Flatliner: →, ✖, ✖, ✖
Underhooker: ✖, ✖, ✖
Power Bodyslam: ✖, ●, ✖

Jim 'The Anvil' Neidhart:
Football Tackle: ↓, ▲, ●, ●
Gargoyle Plex: ←, ✖, ✖
Russian Leg Sweep: ■, ■, ■

Wrath:
Meltdown: ←, ▲, ▲, ▲
Arm Driver: ▲, ■, ■
Knees Bashes: ✖, ●, ●

Sting:
Scorpion Deathlock: ↓, ■, ✖, ■ (*)
Scorpion Deathdrop: ▲, ▲, ●
Stinger Splash: ✖, ●, ✖ (****)

Alex 'Das Wunderkind' Wright :
German Supplex: ↑, ■, ▲, ■
Overhead Arm Drag: →, ✖, ●
Belly to back Supplex: ↑, ✖, ■

Eddy 'High Flying' Guerrero:
Frog Splash: ↑, ▲, ●, ●
Swinging Headscissors : ▲, ■, ▲
Bodyscissors Takedown: ←, ✖, ■

Fit 'Streetfighter' Finley:
Cripler Crossface: ←, ▲, ▲, ■
Russian Leg Sweep: ■, ■, ■
Arm Driver: ▲, ■, ■

Maak je verzameling compleet!





BESTEL-INFORMATIE
De nummers kun je nabestellen middels een bestelkaart die je kunt aanvragen via telefoonnummer 020-4875346. Behalve de afgebeelde jaargangen zijn ook alle nummers uit 1994 en een deel van 1995 nog verkrijgbaar (zie bestelkaart). Jaargang 1993 is helaas uitverkocht. De verzamelband kun je bestellen via de klantenservice, tel: 023-556 6605 of kijk op www.PowerWeb.nl.

PRIJZEN
Voor een jaargang (11 nummers) betaal je ƒ 40,-. Een los nummer kost ƒ 4,50 en de verzamelband ƒ 17,50. Alle prijzen zijn inclusief verzendkosten. De actie is geldig zolang de voorraad strekt.

bestelcode

Rick Fuller:
Tilt a Whirl Backbreaker: ↑, ▲, ▲, ▲
Gorilla Press Powerslam: ▲, ●, ●
Forearm Shots: ▲, ▲ ,▲

Sick Boy:
Oklahoma Slam: ↑, ■, ■, ■
Rotating Pancake: ▲, ●, ●
Spear: ↓, ▲, ●, ●

Ernest 'The Cat' Miller:
Steiner Recliner: ↓, ■, ■, ▲ (*)
Scissors Kick: ↑, ▲, ■
Flying Headbutt: ↑, ■, ▲, ▲ (**)

Enos:
Apocalypse: ←, ■, ✖, ✖
Fallaway Slam: ←, ▲, ●
Power Bodyslam: ✖, ●, ✖

Rey Misteryo Jr:
Henning Plex: ←, ▲, ▲, ■
Swinging Headscissors: ▲, ■, ▲
Bodyscissors Takedown: ←, ✖, ■

Rick Rude:
Henning Plex: ←, ▲, ▲, ■
Knees Bashes: ✖, ●, ●
Arm Driver: ▲, ■, ■

Scotty Riggs:
Blockbuster: →, ▲, ▲, ●
Overhead Armdrag: →, ✖, ●
Atomic Drop: ✖, ✖, ●

Meng:
Devastating Shoulder Breaker: ←, ▲, ●, ●
Powerslam: ■, ■, ■
Spear: ↓, ▲, ●, ●

Ed 'Powerwriter' Wiggle Wiggle:
Mega Reviews Corrector: ▲, ■, ■
Deadline Devastator: ■, ■, ■
Baldhead Basher: ▲, ↑, ▲

Barbarian:
Meltdown: ←, ▲, ▲, ▲
Forearm Shots: ▲, ▲, ▲
Gorilla Press Powerslam: ▲, ●, ●

Lodi 'The Menace':
Death Valley Driver: ↑, ✖, ✖, ✖
Power Bodyslam: ✖, ●, ✖
Atomic Headbutt: ▲, ■, ■(*)

Horace:
Meltdown: ←, ▲, ▲ ,▲
Gargoyle Plex: ←, ✖, ✖
Forearm Shots: ▲, ▲, ▲

Disco Inferno:
Apocalypse: ←, ■, ✖, ✖
Russian Leg Sweep: ■, ■, ■
Savage Supplex; ▲, ▲, ■

Hammer:
Tilt a Whirl Backbreaker: ↑, ▲, ▲, ▲
Belly to Back Supplex: ↑, ✖, ■,
Gargoyle Plex: ←, ✖, ✖

Chavo Guerrero:
Evenflow DDT: ↓, →, ▲, ▲
Snap Supplex: ✖, ✖, ■
Bodyscissors Takedown: ←, ✖, ■

La Parka:
Lion Tamber: ↑, ■, ■, ■ (*)
Knees Bashes: ✖, ●, ●
Swinging Headscissors (▲, ■, ■)

'Big Garboon' Reese:
Chokeslam: ↑, ✖, ●, ●
Two Handed Chokehold: ↑, ▲, ■
Side Slam: ■, ■, ▲
Gutbuster: ↑, ■, ▲

Stevie 'Harlem Heat' Ray:
Devastating Shoulder Breaker: ←, ▲, ●, ●
Forearm Shots: ▲, ▲, ▲,
Harlem Flip: ▲, ●, ▲

Eric Bischoff:
Figure Four Legblock: ↓, ■, ▲, ■ (*)
Underhooker: ✖ , ✖ , ✖
Cheap Shot: ■, ✖, ■

Steve 'Mongo' Mc Micheal:
Football Tackle: ↓, ▲, ●, ●,
Knees Bashes: ✖, ●, ●
Underhooker: ✖, ✖, ✖

Mean Gean Okerlund:
Torture Rack: ↑, ▲, ■, ▲
Fallaway Slam: ←, ▲, ●
Scorpion Deathdrop: ▲, ▲, ●

Kaz Hayashi:
Dragon Sleeper: ↓, ■, ▲, ■
Swinging Headscissors: ▲, ■, ▲

Miss Elisabeth:
Flying Elbow Drop: ↑, ▲, ●, ▲ (**)
Atomic Drop: ✖, ✖ , ●
Swinging Headscissors: ▲, ■, ▲

Jimmy Hart:
Flatliner: →, ✖, ✖, ✖
Rotating Pancake: ▲, ●, ●
Atomic Drop: ✖, ✖, ●

Bobby 'The Brain' Heeman:
Jackhammer: ↑, ▲, ▲, ▲
Power Bodyslam: ■, ■, ■
Stinger Splash: ✖, ●, ✖ (****)

Psychosis:
Tequilla Sunrise: ↓, ■, ■, ■, (*)

Flying Headbutt: ↑, ■, ▲, ▲,(**)
Bodyscissors Takedown: ←, ✖, ■

Kimberly:
Diamond Cutter: ↑, ✖, ✖, ●
Facebuster: ■, ✖, ✖
Atomic Headbutt: ▲, ■, ■ (*)

Juventud Guerrera :
Seven Year Itch: ↑, ▲, ▲, ▲ (**)
Swinging Headscissors: ▲, ■, ▲
Scissors Kick: ↑, ▲, ■

Larry Zbysko:
Scorpion Deathlock : ↓, ■, ▲, ■, (*)
Gargoyle Plex: ←, ✖, ✖
Spear: ↓, ▲, ●, ●

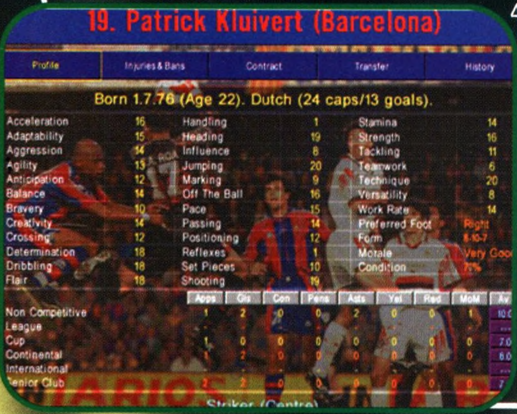
Sonny Oono:
Texas Coverloaf: ←, ▲, ■, ■, (*)
Bodyscissors Takedown: ←, ✖, ■
Bionic Clothesline: ▲, ▲, ▲ (***)

Arn Anderson:
Evenflow DDT: ↓, →, ▲, ▲
Gorilla Press Powerslam: ▲, ●, ●
Spine Buster: ↓, ▲, ●

CHAMPIONSHIP MANAGER 3

PC

Cheat van Rick Melssen uit Winssen.
Hiermee kun je elke speler gratis kopen. (Ze moeten natuurlijk wel willen komen.)
Om deze cheat te laten werken, moet je controle hebben over twee teams. Als je bijvoorbeeld Michael Owen voor Newcastle wilt kopen, ga je alsvolgt te werk.
1. Als Newcastle, ga naar Michael Owen en bied dan ƒ 0,- Druk ' OFFER' en druk daarna op 'YES'
2. Nu met Manchester, ga naar Michael Owen en bied dan een bedrag (maakt niet uit wat) - Druk ' OFFER' en druk daarna op 'YES'
3. Nu (nog steeds als Manchester) ga je naar de top van het scherm en druk je op 'ACTION'. Druk nu op 'CHANGE TRANSFER BID' . Je kijkt nu naar het bod van Manchester.



4. Laat hun bod ongemoeid en ga naar boven in het scherm naar de balk waar Manchester instaat, links in deze balk zit een knopje met een klein driehoekje erin. Klik erop en klik dan op Newcastle. Je hebt nu de complete controle over de transfer.
5. Omdat Newcastle al een bod van ƒ 0,- heeft staan, hoef je alleen maar op 'ACCEPT' te drukken en de lucratieve deal is rond.
6. Nu hoef je alleen maar het bod van Manchester terug te trekken en het contract te geven wat Owen wil om naar Newcastle te gaan.



PC

WARZONE 2100

Druk op t, typ dan de volgende codes in en druk op enter om ze te bevestigen.
show me the power:1000 extra power
hallo mein schatz: level overslaan
time toggle: tijd staat stil
double up: jouw mannen zijn dubbel zo sterk
work harder: research is klaar
timedemo: frame rate
get off my land: maak alle vijanden dood
kill selected: maak de geselecteerde units dood
easy: speel op easy
normal: speel op normal
hard: speel op hard

TIP VAN DE MAAND



N 64

CASTLEVANIA 64

Vampierendoder Maikel verdient met zijn uitgebreide tips de 'Tip van de Maand' award, veel plezier met Star Wars Rogue Squadron.

Level I: Forrest of Silence

1) De eerste afgrond zonder brug: hier ligt een rotsblok. Sla dit kapot voor ***2500 golds****.*

2) Bij de derde brug zie je een plateau met een fakkel erop (links van je). Loop recht op de kaars af, have faith believe in the impossible, sla deze kandelaar kapot en je krijgt een ***groen juweel****. Pak dit op (secret 1 hard mode als je het spel hebt uitgespeeld) dit kan ook met Carrie.*

3) In dit bos zijn twee pilaren; een met een beeld en een zonder. Klik deze aan met de check knop en je krijgt een ***chicken roast*** *(bij allebei de pilaren).*

Level II: Castle Wall

1) In de westelijke toren op ongeveer de tweede etage heb je een blok dat heen en weer beweegt. Spring hierop en wacht tot je bijna aan de overkant bent. Loop er dan vanaf en je belandt boven de ingang, je ziet een fakkel. Sla deze kapot voor ***een suncard****.*

2) In de oostelijke toren is een draaiplateau met pinnen aan de onderkant en twee stenen er voor en er achter. Als de pinnen onder zitten, moet je op de voorkant van het plateau gaan staan en wachten tot het gaat draaien. Blijf gewoon staan, nu kom je boven de ingang uit, hier zie je ook een fakkel staan, sla deze kapot voor ***een mooncard****.*

3) Ook in de oostelijke toren. Als je naar boven loopt kom je op een punt met vier draaiplateaus. De tweede en de vierde draaien automatisch en de eerste en de derde als je erop staat. Spring naar de tweede en spring dan naar rechts. Sla de fakkel kapot voor ***een roastbeef.***

Level III: Villa

1) In de tuin bij de fontein. In de fontein zit een wit plateau. Ga hierop staan en wacht tot middernacht dan gaat het plateau omhoog en kun je veel bonussen pakken; onder andere ***een roastbeef, een mooncard, een suncard en een purifying****.*

2) Sla de houten kruizen rechts onder in deze tuin en links boven in de tuin kapot voor ***een weapon powerup en een roastbeef****, check de grafsteen links boven voor* ***een mooncard.***

3) In de storeroom. Check het rare beeld voor een ***purifying*** *en vergeet* ***de roastbeef en de chickenroast*** *niet op te pakken.*

4) In de grote lange kamer met de dubbele deuren. Sla de lamp die aan het pafond hangt aan gort (middelste lamp) voor ***een purifying****. Check in dezelfde kamer de opgezette tijgerkop voor* ***een chicken roast****.*

5) In de maze garden. Nadat je met Malus gepraat hebt, word je aangevallen door twee honden en een Frankenstein(?) met een kettingzaag. Je kunt hen niet doden maar wel uitschakelen. Schakel 'de Frankenstein' uit en je krijgt regelmatig ***een chicken roast****. Dit kun je blijven doen totdat je er tien hebt, let op dat hij jou niet raakt met de kettingzaag, dit kost de helft van je leven!*

6) ***Hoe moet ik lopen in maze garden om te ontsnappen?*** *Hier volgt het antwoord. Ren terug naar waar je vandaan kwam, ren naar links en door de houten deur, ren dan naar rechts en door de stenen boog. Pak nu de tweede rechts want de eerste is doodlopend. Ga dan weer naar rechts. Je komt nu in een plaats met hekken in het midden, ga nu weer naar rechts. Ren voorbij de stenen boog want onder de boog is het doodlopend. Ren nu naar links als je bij de toren komt en dan de volgende rechts. Nu zie je Malus staan, ga met hem door de deur en je bent uit de narigheid.*

7) Wacht in de tuin met de rode rozen tot 3 uur en ***je ontmoet Rosa,*** *een knappe vrouwelijke vampier.*

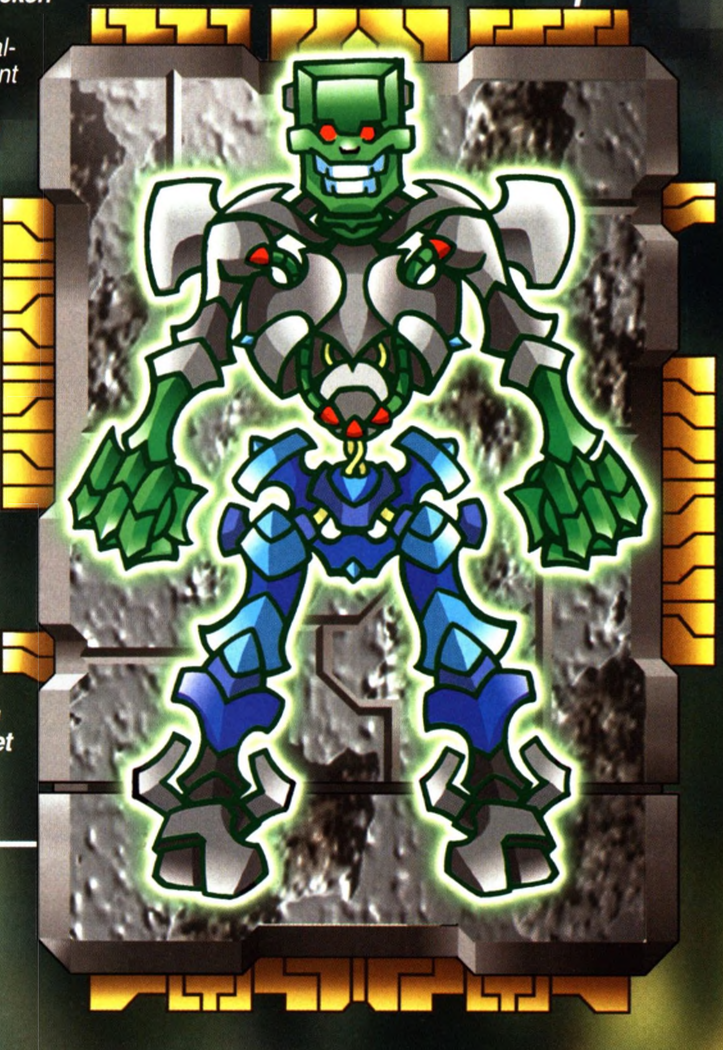
8) In de kleine kamer waar je de tweede keer door een vampier wordt aangevallen: check de vaas met de rode roos voor ***een purifying****.*

Level IV: Tunnel

1) Op een bordje staat (cure ampoule). Volg dit bordje en je komt bij de rivierbedding. Je ziet hier een rots liggen, sla deze kapot voor ***cure ampoule en andere extra's.***

2) De blauwe en bruine deuren gaan alleen overdag open of 's nachts (de blauwe met een maan 's nachts en de bruine met een zon overdag).

3) Bij de transportliftjes moet je op de bruine blijven staan totdat je langs een plateau komt. Stap van de lift op het plateau en wacht op de blauwe lift. Klim hierop ***om bij het einde te komen.***



Level V: Castle Center

1) In de grote eetzaal staat een vaas. Check deze voor **een red jewel**, sla de kandelaars op de tafel kapot voor **meer extra's**.
2) Check de grote bronzen, zilveren en gouden harnassen voor **extra's als roastbeef, purifying etc.**
3) De volgorde in de grote koepel met de sterren erop geprojecteerd van de 3 godinnen: **zet beeld 1 op plaats 2, zet beeld 2 op plaats 4 en zet beeld 3 op plaats 8.**

Level VII: Tower of Execution

Op de derde etage zie je links, schuin boven je, een fakkel. Have faith en loop recht op de fakkel af (langs de muur). Je loopt nu over een onzichtbare trap naar de fakkel. Sla de fakkel kapot voor **een paars juweel.**
Ander kostuum als het spel is uitgespeeld. Houd de analoge stick omhoog ingedrukt en kies je personage, je krijgt nu een ander kostuum.

Level IX: Castle Keep

1) Bovenaan de derde trap zie je twee toortsen staan, spring op een van de twee toortsen en spring naar de smalle uitstekende rand beneden. Loop hier voorzichtig overheen, tot je bij een fakkel komt met een rood juweel. Je ziet nog een fakkel staan, loop recht op de fakkel af over de onzichtbare brug en sla de fakkel kapot voor **een healing kit.**

Level X: Final Battle

1) Zorg voor veel juwelen en probeer met je zweep maximale kracht te hebben. Blijf hem op zijn hoofd slaan en zorg dat hij je niet bijt anders vult hij zijn levens bij met jouw energie en als je pech hebt verander je nog in een vampier ook!! En dat kan je niet gebruiken.
2) Sla de vuurvleermuizen kapot voor **powerups en chicken roast** die heb je echt nodig!
Als laatste een algemene tip. Zorg dat je bij Renon niet meer dan 30.000 uitgeeft aan voorwerpen en koop alleen als het echt nodig is, anders moet je tegen hem vechten... en hij is heel erg sterk!
Het spel heeft ook verschillende eindbeelden, afhankelijk van of je tegen Vincent hebt moeten vechten of niet.



PC

STAR WARS: EPISODE 1 - THE PHANTOM MENACE

Van Darth Maul himself.
Tijdens het spelen druk je op Backspace om het chat window te aktiveren. Voer daarna een van de volgende codes in.
give me life: Full health (kan slechts 5 keer gebruikt worden)
heal it up: Full health
i like to cheat: All weapons and ammo
iamqueen :Je speelt als Queen Amidala
iamquigon: Je speelt als Qui-Gon Jin
iampanaka: Je speelt als Panaka
iamobi: Je speelt als Obi-Wan
perfection: Auto-fire/attack
naughty naughty: First person view
beyond cinema: Letterbox
from above: Overhead view
perf: Wire frame mode
rex: Wire frame menu
fps: View frame rate
60fps: 60 fps frame rate
slowmo: Slow motion mode
gurshick: View credits
drop a beat: Moving walls
i stink: Easier difficulty
i really stink: Easier difficulty
i rule the world: Hard difficulty
donttttt: Suicide
rrrrright: Suicide
kill me now: Suicide
but i feel so good: Force push power color verandert in rood
happy: Weapon 3 more powerful
turntables: Disable all cheats
brenando: "Tech Bonus!" message
oldcode: Debug mode. Voer nogmaals in voor een tweede debug menu.

STARCRAFT: BROODWAR

Tip van Zergkiller Kenny Verbrecht uit Lier, België.
Wanneer je met Terran speelt en de tegenstander met Zerg is dit een handige tip.
Maak genoeg Siege tanks, goliaths, medics, SCV's en marines. Ga met de Siege tanks naar het vijandige kamp en neem voor elke Siege tank 3 goliaths mee. Probeer het kamp te omsingelen en stop daar waar de sunken colonies je niet kunnen raken.
Laat nu voor iedere twee Siege tanks 1 SCV, 1 medic en 3 marines komen en plaats ze tussen de tanks. Laat dan de Siege tanks hun Siege mode aktiveren en de sunken colonies zullen binnen de kortste keren vernietigd zijn.
Als er vijanden komen, zullen de goliaths deze opvangen en mocht er toch een goliath of Siege tank geraakt worden dan kun je hem met de SCV repareren. Zorg er dan wel weer voor dat de SCV's onder bescherming blijven van de marines. Als de marines geraakt worden dan kan de medic ze genezen. Eenmaal de sunken colonies vernietigd, kun je opschuiven naar het kamp van de vijand en daar ***met je Sieg tanks alles vernietigen****. Tjakka!*



PC

powersales

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES. Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.

Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:

1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.

2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.

Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR
POWER UNLIMITED (powersales)
POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM

VERMELD ZOWEL JE NAAM ALS JE ADRES!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES

De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Verkoop binnendienst 020 - 4875450; fax 020 - 4875708 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

Maak goede afspraken bij het ruilen, kopen en verkopen van soft- en hardware. Power Unlimited is niet aansprakelijk voor misgelopen transacties.

NINTENDO

Te koop: Mission Impossible & Mario Land 64 (compleet), beiden uitgespeeld (eventueel met cheat & codes) voor de hoogste bieder. Tel.0561-613860, vraag naar Jan (Wolvega).

Te koop: SNES + 2 joysticks en 13 spellen o.a. Super Mario Allstars, Street Fighter 2 Turbo en SimCity. Geen scartkabel. Prijs in overleg. Tel.058-2660752 (Leeuwarden), vraag naar Arjen, bellen na 18.00 uur. Geen vervoer.

Te koop: N64 + 2 controllers + 2 controller pads + rumble pack + expansion pack + 9 topspellen (DKC, MK4, Zelda, Turok 2, Goldeneye, Banjo Kazooie, enz.) + RF-switch. Alles voor ± ƒ600,-. Tel.043-3433788, vraag naar Wouter (Maastricht/Nijmegen).

Te koop: N64 met 12 spellen & 2 controllers. De spellen zijn: Mario Kart, James Bond 007, Zelda, Blast Corps, Turok, Star Wars, Super Mario, Waverace, Pilotwings, Mission Impossible, Diddy Kong Racing, Banjo Kazooie. Alles voor ±ƒ725,-. Tel.030-6045305 (Nieuwegein), vraag naar Loek.

Te koop/te ruil voor N64: Mortal Kombat 4, Yoshi's Story, Banjo Kazooie, Quake 64, Super Mario 64, Mario Kart, Mario en Quake zonder boekje. Mario Kart en Mario, doosje beschadigd. Prijs ƒ90,- per stuk. 1 van de spellen ook goedkoper ruilen tegen cheats voor Mario Party of Bomberman Hero. Tel.036-5470397(Almere-Haven), vraag naar Dorian. Graag bellen tussen 15.30 en 17.30 uur.

Geen vervoer.

Gevraagd: Wie kan mij vertellen wat ik met de "Poacher's Saw" in het spel Zelda 64 moet doen? Tel.0495-625146 (Nederweert), vraag naar Roel.

Te koop gevraagd: Nintendo 64 met 1 controller en minstens 1 goed spel (liefst Goldeneye). Tel/Fax.0183-625298, vraag naar Wilco, Schelluinen (ZH).

Te ruil voor N64: Mijn 1080 Snowboarding tegen jouw Zelda, V-Rally ¥99 of Mario Party. Tel.030-2290599 (Bilthoven). Vraag naar Roderick.

Te ruil: Mario 64, Mario Kart 64, Fifa '98, Mission Impossible ruilen tegen Goldeneye, South Park, Mario Party of Vigilante 8. Ik heb vervoer. Tel.0481-371015, vraag naar Joep

(Elst, Gelderland).

Te koop: N64 met 4 controllers + een rumble pack + 9 spellen: Super Mario 64, Mortal Kombat 4, Goldeneye, Zelda 64, Wave Race 64, WWF Warzone, WCW/NWO Revenge, Forsaken en Turok 2. Alles compleet met doosjes en boekjes. Prijs ƒ590,-. Tel.076-5417868 of Tel.06-22513272, vraag naar Kevin, bellen na 18.00 uur (Breda).

Te koop: N64 met 5 spellen: Zelda 64, Goldeneye, WWF Warzone, Forsaken en Mario Kart + 2 controllers met 1 memorycard. Alles samen voor ƒ400,-. Schrijf naar Michel, Noordbargerstraat 77, 7812 AA Emmen.

Te koop/te ruil voor N64: Mijn DKR (ƒ60,-), Clayfighter 63 1/3 (ƒ75,-), Yoshi¥s Story (ƒ75,-), Forsaken (ƒ75,-), Mario Kart (ƒ45,-) of Gex 64 (ƒ75,-) ruilen tegen jouw Fighters Destiny, Top Gear Rally, Rogue Squadron, F1-World Grand Prix, Zelda of Body Harvest. Alle spellen (behalve Mario Kart) met boekje en doosjes. Tel.023-5356032 (geen vervoer), Haarlem. Bellen na 16.00 uur en vragen naar Jay Bart.

Te koop voor N64: Southpark ƒ85,-, Silicon Valley ƒ80,-, Doom 64 (USA) ƒ75,-, NBA Live ¥99 ƒ85,-, Wayne Gretzky 3D Hockey ƒ75,-, MK 4 (USA) ƒ80,-, S.W. Rogue Squadron ƒ85,-, Banjo Kazooie ƒ75,-, F-Zero X ƒ80,-, Zelda ƒ75,-, Flying Dragon (USA) ƒ85,-. Alles in 1 koop voor ƒ855,-. Ik heb ook nog 2 converters voor de USA-spellen te koop. Tel.0495-520385 (Weert), bellen na 16.00 uur (vraag naar Ruud). Geen vervoer en ik verstuur niet per post.

Te ruil voor N64: Waverace met boekje of Chameleon Twist met boek tegen Southpark met boekje. Tel.013-5354339 (Tilburg), vraag naar Danny.

Te ruil voor N64: Mijn Banjo Kazooie (compleet) tegen jouw Southpark of Goldeneye. Tel.0345-558590, vraag naar Jack (geen vervoer).

Gevraagd: Wie heeft Rock and Roll Racing of Lost Vikings 2 te koop/te ruil voor de SNES. Tel.078-6744637 (ook per post). Vraag naar Zibin Cheung (Strijen).

Te koop: Zeer mooie SNES met alle kabels en gebruiksaanwijzing, incl. 2 controllers en 5 spellen: Asterix: leuk platformspel met veel levels, Donkey Kong: mooi 3D spel met ± 100 levels, Batman: gaaf vechtspel, Pink Panther: grappig platformspel, Jurassic Park: spannend avonturenspel. Alle 5 de spellen zijn met doosje en Asterix, Donkey Kong en Pink Panther zijn met boekje. Vraagprijs slechts ƒ250,-. Tel.06-20270300, bellen na 16.00 uur en vragen naar Marijn (Borger).

Te koop voor N64: Banjo Kazooie met handleiding en doos, in goede staat voor maar ƒ50,-. Tel.015-3106012, vraag naar Ricky (Nootdorp).

Te koop voor N64: Goldeneye met alle cheatcodes voor ƒ130,-, Beetle Adventure Racing ƒ130,- of 1 van de 2 ruilen voor F1 '98 of samen voor ƒ250,-. Tel.036-5212499, vraag naar Rowan (Almere).

Te koop: Nintendo 64 + 2 controllers + memorycard + 3 spellen: 1080∞ Snowboarding, San Francisco Rush, Extreme Racing. Alles compleet en in zeer goede staat. Prijs ƒ375,-. Tel.053-5388390 (Losser).

Te koop: 6 N64 spellen; F1 Pole Position ƒ75,-, Quake ƒ75,-, Silicon Valley ƒ75,-, Bomberman Hero ƒ70,-, Chameleon Twist ƒ72,- en NBA Courtside ƒ82,50. Of alles in 1 koop voor ƒ425,-. Tel.0418-652540, vraag naar Frits (Waardenburg).

Te koop: SNES met 6 spellen o.a. MK, Super Soccer, Aladdin, Mario Allstars, Street Fighter 2 en Doom + een Super Game Boy en een gewone Game Boy met het spel Warioland voor SNES 2 joypads en 2 verschillende kabels. Vraagprijs ƒ300,-. Tel.079-3512586 of Tel.06-24106717, vraag naar Christiaan (Zoetermeer).

Te koop/te ruil voor N64: Fighters Destiny voor ƒ75,- of ruilen tegen Clayfighter, Mystical Ninja Starring Goemon voor ƒ90,- of ruilen tegen een lang adventure spel, Mario 64 voor ƒ45,- of ruilen met een ander spelletje. Tel.0162-318765, door de weeks

bellen na 18.00 uur, in het weekend na 12.00 uur. Vraag naar Prejauw (Dongen), ik heb geen vervoer.

Te koop: Nintendo 64 + 1 controller voor ƒ200,-. Extra controller + memory pack ƒ100,-. Goldeneye ƒ75,-, Turok 2 ƒ100,-, Fifa 64 ƒ70,-, Multi Racing Championship ƒ70,-. Alles in 1 koop voor ƒ550,-. Tel.073-6211644, bellen na 16.00 uur, vraag naar Wouter (Den Bosch).

Te koop voor N64: Het spel Kobe Bryant in NBA Courtside, prijs ƒ80,-, het spel is in goede staat + doosje en boekje + alle codes voor het spel. Tel.072-5116475, vraag naar Bas (Alkmaar).

Te koop/te ruil voor N64: Extreme G ƒ70,-, Mystical Ninja ƒ85,-, Turok + tipboek ƒ75,-, WWF Warzone ƒ85,-. Alles bij elkaar ƒ300,- of ruilen voor:

WWF Attitude, Mystical Ninja 2, Castlevania, Duke Nukem Zero Hour, Smash Brothers. Mag ook allemaal USA versie zijn. Tel.010-4663235.

Te koop: SNES + 3 controllers, waarvan 1 special turbo pad + de super Game Boy + de Nintendo Scope met spel en scope tas + 9 spellen o.a.: Super Double Dragon, Asterix, Super Mario Kart en Killer Instinct, alle spellen met handleiding en doosje. Alles in 1 koop voor ƒ325,-. Tel.0181-399350 (Hellevoetsluis), bellen na 16.00 uur op schooldagen, vragen naar Dirk.

Te koop voor N64: V-Rally ƒ70,-, World Cup ¥98 ƒ50,-, Forsaken ƒ60,-, 1080∞ Snowboarding ƒ60,-, Turok ƒ50,-, Super Mario 64 ƒ40,-, Yoshi¥s Story ƒ50,-, Holy Magic Century ƒ40,-, South Park ƒ75,- of 2 van deze spellen ruilen tegen een action replay. Alles is in goede staat, geen vervoer. Tel.0342-421914 (Barneveld), vraag naar Gerben.

Te koop: Mijn 8-bit NES + 3 spellen: Super Mario 3, Ducktales, Duckhunt, 2 controllers + 1 pistool. Heb je interesse, bel dan naar Dennis. Tel.036-5368133 (Almere), liefst bellen na 5 uur. Over de prijs worden we het wel eens.

Te koop voor N64: Mario Kart 64 ƒ60,-, San Francisco Rush ƒ60,- en WCW/NWO World Tour ƒ65,-. Tel.026-3250595 (Angeren), vraag naar Mark of Luke. E-mail:marker@dds.nl.

Te koop: N64 + 3 controllers + 4 spellen: Goldeneye, International Superstar Soccer, Mario 64 en Mario Kart 64. Vraagprijs ƒ500,-. Tel.079-3313107 (Zoetermeer), vraag naar Gerard.

Gevraagd: Wie heeft voor mij de volgende SNES spellen: Tales of Phantasia, Bahamut Lagoon, Final Fantasy 3, Chrono Trigger en Secret of Mana 2 / Seiken Densetu 3. Ik ben van zondag t/m woensdag tussen 21.00 en 22.00 te bereiken op Tel.010-4327557, vraag naar Eddy (Rotterdam).

Te koop: Game Boy Color (doorzichtig paars, gewonnen bij loterij) met handleiding, doos enz., nog geen 3

powersales

weken oud, voor maar ƒ100,-. Tel.030-2662323, bellen tussen 16.00 en 20.00 uur en vragen naar Kahin.

Te koop voor N64: Blast Corps ƒ65,-, Super Mario 64 ƒ60,-, Mario Kart 64 ƒ65,-, alles is in goede staat. Alles in 1 koop voor ƒ160,-. Tel.024-3442645 (Nijmegen), vraag naar Genco.

Te koop: NES met diverse spellen en controllers. SNES met 6-tal spellen en 2 controllers. Tel.077-3521304 (Venlo) of Tel.06-20762647. Bel voor meer informatie.

Te koop voor N64: MK 4 ƒ60,-, Blast Corps ƒ60,-, Rampage World Tour ƒ60,-, Wayne Gretzky ƒ60,-, Top Gear Rally ƒ60,-. Dit zijn vaste prijzen of twee spellen voor ƒ100,-. Ik ruil niet. Tel.023-5383139 of Tel.06-26208642, vraag naar Sander (Santpoort).

Te koop gevraagd voor N64: Zelda. Tel.0548-655006 (Hellendoorn), vraag naar Bianca.

Te koop: N64 + 2 controllers + memorycard + Forsaken. Met originele doosjes en boekjes voor maar ƒ250,-. Tel.0595-464514, vraag naar Jozef (Garsthuizen).

Te koop: N64, alle kabels, 3 spellen (Waverace 64, F-Zero-X, Extreme-G), 2 controllers en 1 memorypack. Alles is in goede staat. Prijs ƒ375,-. Tel.033-4943191 (Leusden), vraag naar Merijn.

Te koop: SNES (16-bit) met 2 controllers en de spellen: Super Mario World, Super Mario Allstars en Streetfighter 2 Turbo. Prijs ƒ150,-. Tel.0595-443084 (Winsum), vraag naar Maurits.

Te koop: N64 + kabels + doos + 3 spellen (Super Mario, 1080∞ Snowboarding, Fighters Destiny) + rumble/memory jolt pack. Alles 6 maanden oud, dus in goede staat en alles met boekjes en tips/codes. Spellen los ƒ90,-. Alles bij elkaar ƒ500,-. Tel.040-2867036, voor Eindhoven en omgeving vervoer beschikbaar. Vraag naar Sander.

Te koop gevraagd: Spelletjes voor de gewone Game Boy. Ben bereid ongeveer ƒ15,- per spelletje te betalen. Tel.071-3617746, vraag naar Janco (Noordwijk ZH).

Te koop gevraagd voor N64: F1 World GP, 1080∞ Snowboarding, Rogue Squadron, Silicon Valley voor een goedkope prijs. Tel.077-4743038, vraag naar Jordi.

Te koop/te ruil voor N64: Star Wars: Shadow of the Empire ƒ50,-, Blast Corps ƒ50,-, Lamborghini 64 ƒ60,-. Of 1 van deze spellen ruilen tegen International Superstar Soccer 64, GT 64, F1 World Grand Prix, Mario Kart 64. Tel.0547-275138 (Goor), vraag naar Harrie.

Te koop: SNES + 1 controller + 1 supercontroller + 7 spellen: Zelda, Lufia, Super Bomberman 2, Super Mario Allstars, Killer Instinct, Mortal Kombat 2 en Super Street Fighter 2. Alles compleet met doosje en handleiding, behalve Street Fighter 2. Prijs ƒ225,-. Tel.030-6959377, vraag naar Jamie, bellen tussen 19.00 en 21.00 uur.

Te koop: N64 met 1 controller, alle kabels, een memorypack en het spel: Zelda Ocarina of Time. Alles in doos voor maar ƒ300,-. Tel.020-6091057 (Amsterdam), vraag naar Aziz en bel na 20.00 uur.

Te koop gevraagd voor N64: Zelda, Ocarina of Time. Tel.0180-618304, vraag naar Robin (in de buurt van Rotterdam).

Te koop voor SNES: Diverse SNES spellen vanaf ƒ25,- o.a. Home Alone, Mega Man X en Zelda. Bel voor info + adres naar Tel.0418-513583, vraag naar Mark (Zaltbommel).

PLAYSTATION

Te koop: PlayStation Value Pack + 5 spellen (F1 ¥98, GTA, Gran Turismo, Toca Touringcar Championship, Hercules) en 9 demo's + 8 PlayStation Magazines + spellenrek voor 11 spellen en het PlayStation codeboek. Prijs ƒ850,-. Tel.0315-327134, Gelderland, vraag naar Pascal.

Te koop: Duke Nukem TTK ƒ90,-, Point Blank + gun ƒ100,-, Resident Evil 2 ƒ75,-, Gran Turismo ƒ60,-, Micro Machines V3 (platinum) ƒ35,-. Allemaal met boekje. Tel.0497-516763, vragen naar Gijs en bellen na 16.00 uur (Eersel).

Te koop: Tomb Raider 3 ƒ60,-, Road Rash 3D ƒ40,-, Road Rash ƒ30,-, Lucky Luke ƒ40,-, Duke Nukem Time To Kill ƒ40,-, World Cup '98 ƒ30,-. Tel.0578-574521, de snelste beller krijgt gratis een paar demo's. Vraag naar Danny (Vaassen).

Gezocht: De originele versie van het spel Final Fantasy Tactics. Ik weet dat hij uit de markt is, maar als je hem toch hebt en je wilt hem verkopen, bel me. Tel.073-6139952 (Den Bosch), vraag naar Patrick.

Te koop of te ruil: Splinternieuwe Gran Turismo voor ƒ65,- of te ruil voor: Metal Gear Solid, Street Wars, Libero Grande, Actua Soccer 3 of Legacy of Kain. Bel na 16.00 uur met Nikki. Tel.043-3216292, per post mogelijk (Borgharen).

Te koop voor PlayStation: Fifa '99 ƒ75,-, Road Rash 3D ƒ50,-, Croc ƒ40,-, Tekken 2 ƒ35,-, Crash Bandicoot 1 + 2 ƒ40,-, Revolution X ƒ20,-, Spider ƒ20,-, Toshinden 3 ƒ50,-. Spellen met boekje (± 3 maanden oud). Schrijf naar: Michael Duivis, Boendermaker 88, 1505 BK Zaandam.

Te koop: Tomb Raider 1 ƒ35,-, Tomb Raider 2 ƒ60,-, Tomb Raider 3 ƒ80,-, Tekken 3 ƒ70,-, Gran Turismo ƒ75,-, MediEvil ƒ70,-, Tenchu ƒ75,-, Fifa '99 ƒ75,-, Crash Bandicoot 1 ƒ35,-, Crash Bandicoot 2 ƒ60,-, Crash Bandicoot 3 ƒ80,-, Abe's Exoddus ƒ75,-, Porsche Challenge ƒ25,-. Alles z.g.a.n. compleet met boekjes en doosjes. Tel.06-24145609, bellen na 18.00 uur en vragen naar Erik (Woerden).

Te ruil voor PSX: Mijn Die Hard Trilogy of NHL Powerplay '98 tegen jouw Crash Bandicoot 2, Cool Boarders 2 of Courier Crisis. En mijn Bushido Blade tegen jouw Vigilante 8, Metal Gear Solid of Tenchu. Alles is in goede staat (alleen Bushido Blade is zonder boekje), alles is origineel en jouw spelletjes moeten ook origineel en in goede staat zijn. Snelle bellers die ook handelen, krijgen een demo van Tekken 3 erbij. Tel.0251-679862, vraag naar Roel (Castricum).

Te koop: PSX 2 maanden oud met 7 spellen o.a. RRR, TTC1, DD2, Tekken 2, 1 groene Dual Shock controller en 1 gewone controller, 3 demo's, een codeboek en nog veel meer. Compleet met doos, rekening, garantie en papieren. Zeer goedkope prijs wegens verhuizing. Tel.0544-373783, vraag naar Yassin (Lichtenvoorde).

Te koop: 9 spellen (o.a. NFS 3 en Vigilante 8) voor maar ƒ300,-. Tel.0566-623083 (Frl.), vraag naar Wijnand, zelf halen.

Te ruil: De games Croc, Ark of Time en Circuit Breakers. Deze zou ik willen ruilen tegen andere leuke spellen zoals: Need for Speed 3, Colin McRae, Soul Blade, Courier Crisis, Micro Machines V3, Vigilante 8. Of Croc en Ark of Time (2 spellen) tegen Fifa '99, Coolboarders 3 of Actua Soccer 3 (1 spel) van jou. Of een ander spel. Tel.0223-643069, vraag naar Herman (Julianadorp).

Te koop: Gran Turismo, Need for Speed 4, Rogue Trip, Hugo 2, Warzone 2100, Playboy 1 & 2, Gex 3, Soul Reaver, Rug Rats, Army Men 3D, Area 51, Thrill Kill. Tel.073-6400119, vraag naar Liebert.

Te ruil: Resident Evil 2 tegen Vigilante 8, Fighting Force, Road Rash 3D of een ander goed spel. Tel.0252-217024, vraag naar Roland (Sassenheim).

Te koop/te ruil: Soul Blade ƒ35,-, 1 controller met turbo ƒ15,-. Tevens gezocht: Constructor + memorycard. Tel.020-6999437 (liefst omg. Amsterdam), vraag naar Mike.

Te koop gevraagd: PlayStation. Tel.0161-222129 (Rijen), vraag naar Steven.

Te koop: Originele spellen: Future Cop LAPD met turbovuur-joypad ƒ65,- en V-Rally ƒ35,-. Tel.010-4775319 (Rotterdam).

Te koop PSX spellen voor 1000 Bfr. of ƒ50,-: NBA Live '99, Colony Wars, Warhammer (Dark Omen), Music, Tomb Raider 2, Road Rash 3D, Ace Combat 2, S.C.A.R.S., Toca Touringcar, Formula 1 '98, V-Rally, Powerboat Racing, Crime Killer, The Lost World: Jurassic Park, Armored Core, Tekken 3, Time Commando, Strikepoint the Hex Missions, Need for Speed 3, Need for Speed 4, Mortal Kombat 4, WCW Nitro, Mortal Kombat Trilogy, Porsche Challenge, Wipe-Out 2097, Die Hard Trilogy, Steel Reign, Bushido Blade, Micro Machines V3, Time Crisis met geweer, Con 45, Atlantis Lost Tales, Destruction Derby 2, Metal Gear Solid, Cool Boarders 3, Gran Turismo, Grand Theft Auto, Vigilante 8. Wie alles in 1 keer koopt krijgt 18 demo' s gratis. Het geweer voor Time Crisis is 2000 Bfr. of ƒ100,-. Ik heb vervoer voor Brussel. Tel.02/2698501(België), na de schooluren bellen en vragen naar Thijs.

Te ruil: Road Rash 3D (10x gespeeld) ik wil er graag voor terug: Spyro the Dragon of C&C Retaliation of Cool Boarders 3 of te koop voor ƒ85,-. Tel.0411-672552, vraag naar Pim.

Te koop: Metal Gear Solid (2 cd's) ƒ45,-, Ridge Racer Type 4 (2 cd's) ƒ45,-, Need for Speed 4 ƒ25,-, NBA '99 ƒ25,-. Als je er meer dan 1 koopt, wordt het goedkoper. Tel.0321-316906 (Dronten), vraag naar Nguyen (spreek uit Wing).

Te koop: PlayStation (omgebouwd) z.g.a.n. met 20 spellen waaronder: Metal Gear Solid, Tomb Raider 3, Ridge Racer 4 etc. + 25 demo cd's, 6 joypads waaronder 2 dual shock, 1 stuurwiel plus pedalen (Mad Catz model). Prijs ƒ945,-. Tel.020-6641603 (Amsterdam), vragen naar Koen of Boris.

Te koop: Sony PlayStation (omge-

bouwd), 2 memorycards, 2 controllers, RGB-kabel + gewone kabel + 10 originele spellen. Prijs ƒ600,-. Tel.074-2429944 (Hengelo).

Gevraagd: Wie heeft de muis (+ muismat) voor de PlayStation. Prijs ƒ50,-. Tel.0527-699095 (Emmeloord), vraag naar Stefan.

PC

Te koop: Full Throttle ƒ5,-, Dungeon Keeper + map editor ƒ10,-, Redneck Rampage ƒ10,-, Earthworm Jim 1 + 2 ƒ10,-, World of Combat met als inhoud: Comanche, Wolfpack, Armored Fist ƒ15,-, Theme Hospital + Sim City 2000 ƒ15,-, Magic Carpet 1 ƒ5,-, Rogier Wilco + Terra Nova ƒ5,-, Tomb Raider 1 + add-on + codes ƒ20,-. Alles is in goede staat met doos en handleiding. Tel.0228-520535, bellen na 18.00 uur, vragen naar Derek (Grootebroek, bij Hoorn). Ik heb geen vervoer.

Te koop: Pentium 200, 32 Mb RAM, 2,1 Gb HD, 32x CD-Rom, Stealth 2 + VooDoo 3D card, Windows '98 geïnstalleerd. Ideaal voor games. Zonder monitor, maar werkend te zien. Vraagprijs ƒ950,-. Tel/Fax.0413-475770 of E-mail:bkmax@xs4all.nl, vraag naar Barend (St. Oedenrode).

Te koop op CD-Rom: In 1 doos: Carmageddon, Ecstatica 2 en Apocalypse ƒ35,-. Ook te koop op CD-Rom: Jagged Alliance, Flight Unlimited, FX Fighter en nog veel meer (vanaf ƒ10,-). Nog meer aangeboden: Computerbladen (sommige) met demo CD-Rom. Tel.010-5219573 (Bleiswijk), vraag naar Daniîl.

Te ruil: Ik wil mijn Tomb Raider 2 ruilen tegen Rollercoaster Tycoon of Tomb Raider 2 voor ƒ60,- verkopen. Tel.035-6022699, vraag naar Stefan (Soest).

Te koop: Intel Pentium 166 MMX, 32 Mb RAM, 1,6 Gb HD, 24x CD-Rom 1,44 floppy, 56k6 fax/modem, 16 bits 3D geluidskaart, 80 watt speakers, toetsenbord, muis, 15 inch monitor, 2 Mb videokaart, 4 Mb 3DFX VooDoo 3D kaart, microfoon, Windows 95 op CD-Rom + diverse software. Alles in perfecte staat. Bel voor de prijs. Tel.0598-453845, Zuidbroek, vraag naar Thijs.

Te koop:Topgun ƒ25,-, Descent 2 ƒ15,-, Longbow ƒ25,-, Aces over Europe ƒ10,-, Red Alert + Counterstrike + Aftermath ƒ150,-. Tel.072-5117275, vraag naar Rein (Alkmaar).

Te koop aangeboden: Pentium 233 Mhz, 32 Sd Ram, Diamond Fusion Banshee 16 Mb, 2,6 Gb harddisk, 32 speed CD-Rom, 1,44 Mb floppy drive, 16 bits sound met 100 watt boxen, muis + win 95 toetsenbord, 14" kleurenmonitor, Trust racestuur, een joypad, Windows 98 + op de harde schijf en wat spelletjes. Vraagprijs ƒ1500,-. Tel.030-2714848, vraag naar Floris of Jasper (Utrecht).

Te koop/te ruil op CD-Rom: Need for Speed 2 ƒ45,- + handleiding en doos, Command & Conquer for Windows '95 ƒ45,- + handleiding. Samen ƒ75,- of ruilen voor jouw Delta Force. Ik wil Delta Force ook van je kopen voor een redelijke prijs. Tel.033-2983467 (Bunschoten), vraag naar Klaas.

Te koop op CD-Rom: Tomb Raider 1, 2 en 3, Red Alert en Red Alert Counterstrike. Tomb Raider 3 alleen de CD-Rom, de rest is helemaal compleet. Prijs in overleg. Tel.072-5742793 (Heerhugowaard), geen vervoer, vraag naar Bas Mulder.

Te koop aangeboden: Cyrix 686MX (PC 200 MMX), Chaintech moederbord, 32 Hb RAM, 16 bits geluidskaart, 3D Vige 4Mb videokaart, 15" monitor, 20x CD-Rom, 80 watt boxen, 3,5" diskettestation, kast + CD-Rom Need for Speed 2. Prijs ƒ900,-. Tel.020-6943493, vraag naar Tiemen of E-mail:tiemen@dds.nl (Amsterdam).

Te koop op CD-Rom: Star Wars: Rebel Assault 2 ƒ20,-, Star Wars: Tie Fighter ƒ20,-, Creatures 2 ƒ40,-, Rama 2 ƒ20,-. Alles wordt geleverd met doos en beschrijving. Alles samen voor ƒ100,-. Tel.0592-340729 (Assen), bellen tussen 15.00 en 16.00 uur, vraag naar F. v.d. Veen.

Te koop: Cyrix 300 Mhz CPU, 64 Mb RAM, 6,4 Gb HD, VooDoo Rush 3DFX 6 Mb Vram, FM-radiokaart, keyboard, muis, gamepad, boxen, 15" monitor, SB 16, 16 speed CD-Rom, Rollercoaster Tycoon, Commandos & SWAT (alles met doos en boekjes), Canon BJC-220 kleurenprinter (2 mnd. oud). Vraagprijs ƒ2999,-. Tel.0418-514388 (Zaltbommel). Vraag naar Jos.

Te koop: Formula 1 van Psygnosis en Bizarre ƒ80,-, Red Alert + Counterstrike + Aftermath ƒ50,-, F1 Racing Simulation ƒ35,-, A2 Racer 2 ƒ35,- of alles in 1 voor ƒ190,-. Tel.036-5212499, vraag naar Rowan (Almere).

Te koop: Delta Force, Magic & Mayhem, Myth, Riven, Betrayal in Antara, Might & Magic 6, Music Studio v2000 ƒ40,- per stuk. Battle Spire, Descent 2, 7th Guest + 11th Hour, Magic the Gathering, Beast & Bumpkins, Prince of Persia 2, Virtual Vegas ƒ20,- per stuk. Alles ƒ250,- (alle games origineel met handleiding). Tel/Fax.0413-475770 of E-mail:bkmax@xs4all.nl, vraag naar Barend (St. Oedenrode).

Gevraagd: Codes voor het spel Commandos 2 & Settlers 3. Heb je ze? Stuur ze dan naar: K. de Graaf, Merel 13, 3752 MB Bunschoten. Tel.033-2983467.

Te koop: Compleet systeem: Intel Pentium 1 ñ 200 Mhz MMX, Intel moederbord 1024 kb cache (tot 300 Mhz MMX), 32 Mb RAM werkgeheugen, 3,1 Gb harddisk, Diamond Stealth 2 (turbo) 4 Mb videokaart, 24 speed CD-Rom speler (M.R.), Microsoft sound system, 80 watt speakers, 3,5 inch floppy drive, Bigtower, toetsenbord (Win 95) en 3 knops muis. Met Win 98 + anti virus en games. In perfecte staat met garantie. Vraagprijs ƒ2500,-. Tel.040-2419580, vraag naar Alex (Eindhoven).

Te koop: AMD-K6-2-3D Now 300 Mhz MMX, 64 Mb RAM, 8,4 Gb harddisk, Creative Surround Soundblaster PCI 128, Philips CD-Romspeler 32x, 4 Mb videokaart en 12 Mb VooDoo2 Add-on, 1 jaar oud. In perfecte staat (exclusief monitor). Vraagprijs ƒ1650,-. Tel.071-5890183 (Leiderdorp). Vraag naar Omar.

Te koop: 9 spellen: Lucky Letters, Half-Life, Reloaded, Redline Racer, Tomb Raider 3, Fighting Force, Battle Arena Toshinden, Need for Speed special edition en World Cup '98. Alles in 1 koop voor ƒ125,-. Ik verkoop niets los. Tel.0118479510 (Vlissingen).

Te koop: Settlers 3 ƒ55,-, Populous 3 ƒ55,-. Tevens te koop: 3,5" floppy drive, ongebruikt. Tel.072-5897365, vraag naar Frank (Bergen NH).

Te koop: Pentium 233 MMX (o/c 266 Mhz), Asus mainboard, 32 Mb RAM, AT Bigtower, 450 Mb HDD, 8 speed CD-Rom, 2 diskettestations, soundblaster 16, S3 trio 64 DX/GX 2, 15" monitor, toetsenbord en muis, Win 95 geïnstalleerd, 7 demo CD-Rom's, complete spellen op CD-Rom o.a. NFS 2 SE, Gene Wars, A2 Racer 2, MDK, enz. in totaal 8 full versions, verder compleet met kabels en drivers. Prijs 1300,-. Tel.045-5271542 (Brunssum), vraag naar Bastiaan. Ik heb geen vervoer.

Te koop op CD-Rom: Janes F15 ƒ40,-, Swat Police Quest ƒ15,-, Extreme Assault ƒ15,-, Auto Spectrum '99 Encyclopedie ƒ15,-. Starterspakket World Access, 20 uur gratis internet voor ƒ10,-. Tel.010-4775319 (Rotterdam).

Te koop: Carmageddon, Red Alert, Forsaken en Conquest Earth. Prijs in overleg of 3 van deze spellen ruilen tegen Half-Life. Tel.0344-681574, vraag naar Joris (Kerk-Avezaath).

Te koop: Fifa 99 & A2 Racer 2. Alles compleet, niet veel gebruikt. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.023-5249391, vraag naar Frank (Bentveld, omg. Haarlem en Zandvoort).

Te koop op CD-Rom: Police Quest (5 cd's) ƒ20,-, Nascar Racing ƒ15,-, Road Rash ƒ10,-, A2 Racer ƒ5,-, SimCity ƒ5,-, Natuur Encyclopedie ƒ10,-, C&C Red Alert ƒ20,-, Rally Championship ƒ15,-, Flight Sim '98 ƒ30,- en ik heb nog 13 demo-cd's liggen voor ƒ6,50. Alles te koop voor ƒ100,-. Je kan mij bellen na 17.00 uur. Tel.0174-420109 ('s Gravenzande).

Te koop: KeyStik, dit is een klein joystickje die je over de vier directietoetsen op je toetsenbord kunt plaatsen. Prijs ƒ10,-. Tel.0165-569710 (Roosendaal), bellen na 17.00 uur en vragen naar Sjoerd.

Gevraagd op CD-Rom: GTA, Star Wars Dark Force 2, in goede staat, het liefst met codes. Telefoon 0544-375751, vraag naar Nils (Lichtenvoorde).

Te koop: Beat 2000 ƒ15,-, Red Alert (Take No Prisoners, aanvulling) ƒ10,-, Actua Soccer 1 ƒ10,-. Vraag naar Harrie. Tel.0547-275138 (Goor).

Te koop: Ensoniq Audio Pci van Creative (vergelijkend met AWE 64), Bedlam, Wrecking Crew, Wargames, Starfighter 3000. En wie kan mij aan de volgende spellen helpen: Dark Forces 2, Deathtrap Dungeon, Die Hard Trilogy, Die by the Sword, Dreams to Reality, The Crow, Cobra Mission, Koala Lumpur, Oddworld Abe's Oddysee, Rebel Assault 2 + joystick/joypad voor Dos, Shadows of the Empire, Star Wars Rogue Squadron, Resident Evil 2. Tel.0346-571196, vraag naar Hendrik (Maarssen).

Te koop: Heroes of Might and Magic 3, Alpha Centauri, SimCity 3000, Age of Empires; Rise of Rome, Ceasar 3, Settlers 3 voor ƒ100,- of Resident Evil 2, Turok 2, Thief, Sin, Tomb Raider 3, M.I.A. en Quake 2 voor ƒ100,-. Tel.0313-420341, 's avonds bellen en vragen naar Joep.

Te koop/te ruil: Het spel F.A. Premier League Football Manager '99 van EA Sports. Te koop voor ƒ50,- of te ruil voor spellen als Unreal Tournament, Rollcage, Wild Metal Country of Tank Racer. Telefoon 050-5770723 (Groningen), vraag naar Wouter of stuur een Email:coolfrisky@het-net.nl.

Te koop: 2x VooDoo2 kaarten, 1 maand oud ƒ300,-, 1 AGP videokaart (4 Mb) ƒ25,-, 1x 333 Mhz Celeron processor + cooler (slot) ƒ50,-. De prijs voor alles samen is ƒ350,-. Tel.0492-512002 of Tel.06-26302769, vraag naar Bas (Helmond).

Gezocht: Laptop, hier moet minimaal Windows 98 en Office 97 op kunnen draaien. De kosten mogen niet boven de ƒ1500,- uit komen. Liefst omg. Oss, Nijmegen. Vraag naar Danny. Tel.0486-452735, bellen na 16.00 uur.

Te koop/te ruil: A2 Racer 2 ƒ15,-, Witchaven ƒ5,-, Knudde ƒ5,-, Theme Park ƒ10,-, Hexen ƒ10,-, Red Alert ƒ25,-, Counterstrike ƒ20,-, Aftermath ƒ20,- (Red Alert serie bij elkaar voor ƒ50,-). Andere demo cd (Maric-Games) ƒ2,50. Of alles ruilen tegen een leuke 3D-kaart (b.v. VooDoo 1). De eerste beller krijgt er een demo cd bij. Telefoon0165-506260, bellen na 15.00 uur, vragen naar Sjoerd (Hoeven NB.)

Te koop/te ruil: Resident Evil en Tu-

rok, prijs per stuk ƒ35,- of 1 spel ruilen tegen 1 van jouw Interstate 76 delen (geen add-ons), behalve Nitroriders. Tel.0546-659548, vraag naar Alberto. Ik heb geen vervoer.

Te koop: Computer Pentium 486 DX, monitor + toetsenbord + muis + soundboxen, CD-Rom, 3,5" diskettestation. Ook nog 2 besturingsprogramma's MS-Dos en Windows 3.11, VGA-card en soundcard. Prijs ƒ350,-. Tel.0411-642258 (Helvoirt NB). Vraag naar Nam Chun of Wil Melis, bel tussen 17.00 en 19.00 uur.

Te koop/te ruil: Sim City 3000 ƒ50,-, A2 Racer 2 ƒ35,-, Oh No More Games 6 ƒ35,-, Swiv 3D ƒ25,-, MDK ƒ25,-, POD + add-on ƒ35,-, Star Wars Rabel Assault 2 ƒ25,-, Gripped Offroad Championship ƒ25, DOG ƒ10,-, Sleepwalker ƒ10,-, Strike Point ƒ10,-, XS ƒ10,-, Jurassic Park ƒ10,-, Shogo Demo ƒ2,50, 8 demo cd's ƒ10,-, Add-on voor Need for Speed ƒ5,-. Alles in 1 koop voor ƒ300,- of ruilen tegen jouw GTA, Speed Busters, Commandos, Myth 2 of G-Police. Desnoods ruil ik 3 van mijn spellen tegen 1 van jou. Bel door de week tussen 3 en 5 uur. Tel.06-55746851 (Rotterdam), vraag naar Jerry. Ik heb geen vervoer.

Te koop: Fifa '99, A2 Racer 2, Unreal, Carmageddon 2, NFS SP ED, Tomb Raider 1,2 en 3, Rally Championship, N/FS 3. Bij de meeste spellen zit een handleiding. Ik verkoop de spellen omdat onze PC weg moet. Prijs per cd ƒ15,-. Tel.0570-653636, Deventer, vraag naar Marco.

Gezocht: Dungeon Keeper + The Keeper Dungeons, Worms Armageddon, The Curse of Monkey Islands 3, Tomb Raider 2 of Delta Force. Ruilen tegen: GTA, GTA add-on (London), Tomb Raider 3, Command & Conquer (+ add-on), Test Drive 4, Need for Speed 2 SE, Dune 2, Cannon Fodder, Maddog McCree, Sam & Max Hit the Road, Indiana Jones and The Fate of Atlantis, Mortal Kombat 3, G-Police, Incoming of Warcraft 2 (+ uitbreiding). Snelle ruilers krijgen een demo cd (keuze uit 3 verschillende), alles met doos en handleiding. Tel.0172-492443 (Alphen a/d Rijn, vervoer is niet mogelijk). Vraag naar Wouter.

Te koop: The Fifth Element ƒ50,-, KKND ƒ15,-, Duke Nukem 3D ƒ20,-, Perfect Weapon ƒ15,-, Fatal Racing ƒ10,-, Theme Hospital en Sim City 2000 ƒ30,-. Als je snel reageert krijg je nog een demo('s). Tel.030-6040158, vraag naar Jos. Bellen na 16.00 uur.

SEGA

Te koop: Saturn in doos. Compleet met 2 joypads en 4 spellen: Sega Rally, Virtua Fighter 2, Crusader: No Remorse en Hi Octane. Vraagprijs ƒ200,-. Tel.0299-683506, vraag naar Guido.

Te koop voor Game Gear: NBA Jam, Garfield, AX Battler, De Smurfen, Columns, Winter Olympics, Batman Forever, Sonic The Hedgehog en Sonic Chaos. Prijs in overleg. Tel.0575-530817, bellen na 7 uur 's avonds en vraag naar Ivar (Zutphen).

Te koop: MegaDrive 16-bits, 2 controllers + 16 spellen met doosjes en boekjes. Prijs ƒ150,-. Tel.0515-532586. Vraag naar Menno (IJlst Frl.)

Te koop gevraagd voor de Genesis (Amerikaanse MegaDrive) de spellen: Gunstar Heroes, Landstalker, Streets of Rage 2 en 3, Virtual Racing, Street Fighter 2 SCE of Super Street Fighter 2. Tel.0595-432115, vraag naar Conrad (Uithuizen).

Te koop: Japanse Saturn met converter voor Amerikaanse games, 1 controller, gun, 2 Mb RAM card en 6 spellen: X-Men Vs Street Fighter, International Victory Goal, Sega Rally Championship, House of the Dead, Virtua Fighter 2 en Marvel Super Heroes vs. Street Fighter. Alles verkeert in goede staat met boekjes en handleiding. Totaalprijs maar ƒ450,-. Tel.079-3431374, Marcel, Zoetermeer.

Te koop: MegaDrive + 1 gamepad + 1 joystick + 15 spellen: The Lion King, Burning Force, Sonic & Knuckles, Sonic 3, Golden Axe 2, Alien Storm, Wonderboy, Spiderman, Worms, McDonalds, James Pond 3, Indiana Jones, Double Dragon 3, The Simpsons en Kick Off 3. Ook krijg je een boekje vol met cheats + de daarbij horende cartridge. Alles is in goede staat. Spellen compleet met doosje en handleiding. Alles voor ƒ125,-. Tel.035-6284567 (Hilversum), vraag naar Maurice, bellen na 16.00 uur.

Gezocht: Ik ben op zoek naar een boekje met codes van de MegaDrive. Prijs overeen te komen. Tel.03/3154119 (Belgil), vraag naar Jimmy (Hoogstraten B.).

Te koop: MegaDrive met 2 controllers en 5 spellen (Sonic, Alladin, Lemmings 2, Mickey Mania en WWF Raw). Prijs ƒ100,-. Tel.077-4772404.

DIVERSEN

Te koop: Sim City 3000 ƒ20,-, Gangsters ƒ20,-, Grand Theft Auto ƒ20,-, Roller Coaster Tycoon ƒ25,-, Need for Speed 2 SE ƒ15,-, Falcon 4.0 ƒ25,-, Red Alert ƒ20,-, Total Air War ƒ25,-, Flight Simulator '98 ƒ25,-, Fifa '99 ƒ25,-. Alle spellen zijn in goede staat en net nieuw. Ik wil ook wel ruilen tegen een tof N64 spel. Het liefst via E-mail:pp.debruijn@worldonline.nl, maar bellen mag ook. Tel.0416-277576, bellen na 19.00 uur, vraag naar Steven. Alles via de post of in de buurt zorg ik voor vervoer. (Regio Waalwijk).

Te koop/te ruil: Super Joypad met het spel Lord of de Rings (met boekje) over de prijs worden we het wel eens. Ik zou hem dolgraag willen ruilen tegen een Action Replay. Schrijf of bel naar: Freek Bazuin, Schouteneinde 2, 3297 AT Puttershoek. Tel.078-6763640.

Te koop: Joystick, Microsoft Sidewinder, Force Feedback Pro, 1 maand oud, als nieuw (+ aankoopbon en originele verpakking). Prijs ƒ275,- incl. 3 spellen in plaats van 1. Tel.070-3912529, vraag naar Thomas (Den Haag).

Te ruil: PlayStation met een controller, memorycard en RGB-kabel en 12 spellen o.a. Worms, Crash Bandicoot 3, GTA enz. Ruilen tegen een N64 met een controller en spel(len). Tel.0252-515871 (De Zilk), vraag naar Jonathan.

Te koop: Game Boy Pocket + 2 spellen (Double Dragon 2 en Mickey's Chase) ƒ90,-. Ook PC spellen te koop: Ceasar 2 ƒ10,-, Earthworm Jim 1 en 2 ƒ10,-, Simon the Sorcerer 2 ƒ15,-, Gene Wars ƒ10,-, Heroes of Might and Magic 2 ƒ20,-. Tel.0521-592834 (Dwingeloo), vraag naar Karel.

Te ruil: Mijn PlayStation met 1 spel (Fifa '99) tegen jouw Nintendo 64 met een leuk spel zoals: Mario 64, Mario Kart, Diddy Kong Racing of 1080° Snowboarding. Bellen tussen 15.30 en 19.00 uur. Tel.074-2770364, vraag naar Vito (Hengelo).

Te koop: Het spel Soul Blade voor op de PlayStation en een Game Boy met 9 spellen o.a. Batman, Super Mario Land 2, Paperboy en meer. Ook te koop SNES met 2 joypads en 2 spellen Super Double Dragon en Super B.C. Kid. Tel.023-5378592 (Velserbroek, bij Haarlem), vraag naar Pieter.

Te koop: Metal Gear Solid ƒ85,-, Tekken 3 ƒ70,-. Of alles in 1 keer voor ƒ140,-. Alles nog in zeer goede staat. Voor snelle bellers een cheatboek + demo kado! Tel.055-5761084 (vraag naar Bouke).

Te ruil: PlayStation met 6 spellen o.a. Destruction Derby 2, Crime Killer, Grand Theft Auto, Tekken 2, Heart of

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED
is een uitgave van VNU Business Publications.

Postadres redaktie
POWER UNLIMITED
Postbus 9805, 1006 AM Amsterdam
E-mail: power@bpa.nl

Powerweb
HTTP://WWW.POWERWEB.NL

Redaktie
Mark Friederichs (hoofdredakteur),
Ed Wiggemans (eindredakteur),
Richard Simon (bureauredakteur).
Jan-Johan Belderok, Bjørn Bruinsma,
Boris van de Ven, Thomas Glas, Sara Luijters
Kees de Koning, Ruben Heere, Jan Meyroos,
Andreas Urhahn.

Redaktie-secretariaat/Power sales (niet commercieel).
Hennie Fikke, 020-4875346.
Ma. t/m do. 9.00-14.00 uur

Vormgeving
EP&PP: Arend Bloemink (art-director), Nella de Koster,
Monique Gelissen, Marcel P. Broek, Marieke Bausch,
Pascale Marbus, Marie-José Reuwer

Illustraties
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

Aan dit nummer werkten mee
Dick Pater, Willem Pater.

Uitgever
Jacqueline Lampe.

Marketing
020-4875686, Sylvia Castelijn.

Advertenties
Reserveringen en aanleveren advertentiemateriaal:
Sonja Francois 020-4875532
Verkoop Binnendienst: Janet Robben 020-4875450
Accountmanager: Ronald Bouwman, Rinus van Arnhem, Aizo Krikke 020-4875407 Fax: 020-4875708
Sales Manager: Frits Dufifie

International Advertising Sales Representation
USA: Global Media Representatives
Tel. (650) 306-0880 Fax. (650) 306-890

Abonnementsopgave
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot:
Power Unlimited Antwoordnummer 20057, 2130 RE-Hoofdorp of bel: 023-5566789 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse.
Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 65,40 per 12 nummers (f 5,45 per nummer).
België: 1380 BF. Prijswijzigingen voorbehouden.

Woont u in België?
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Mediaxis,
Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen,
telefoon 03/247.45.11
Mediaxis klantenservice: 03 / 247.47.49

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

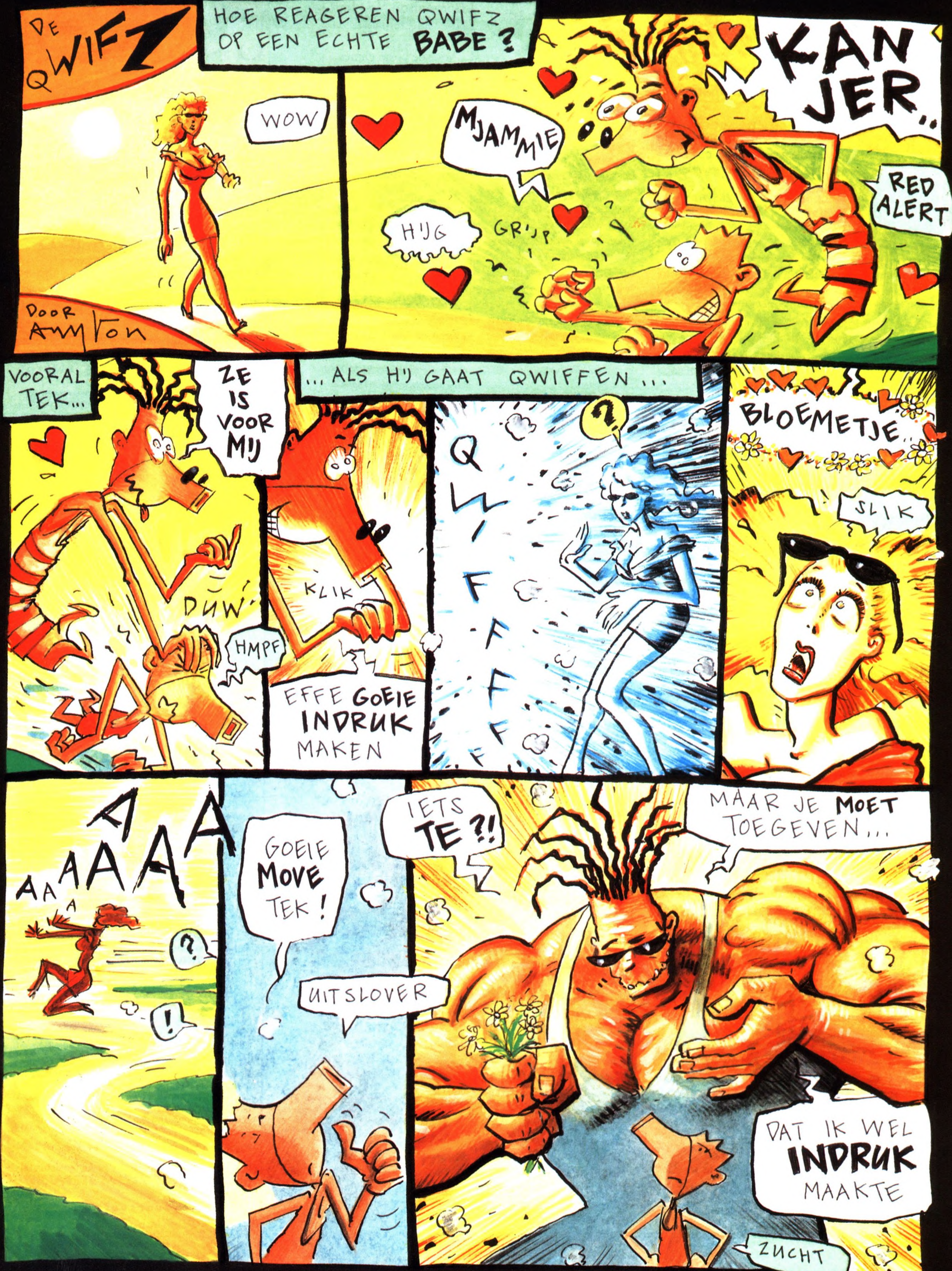
Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. VNU tijdschriften Afd. abonnementen service, Hoofdorp onder vermelding van het gewenste nummer.
Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress Rijnders en van Driest, Nieuwegein

Druk Roto Smeets Utrecht

Aangesloten bij Notu

Nederlands uitgeversverbond
hoi


DE QWIFZ
DOOR
HOE REAGEREN QWIFZ OP EEN ECHTE BABE ?
WOW
MJAMMIE
KANJER..
HIJG
GRIJP
RED ALERT
VOORAL TEK...
ZE IS VOOR MIJ
DUW
HMPF
... ALS HIJ GAAT QWIFFEN ...
KLIK
EFFE GOEIE INDRUK MAKEN
QWIFFFFF
?
BLOEMETJE
SLIK
AAAAAAAAA
?
!
GOEIE MOVE TEK!
UITSLOVER
IETS TE ?!
MAAR JE MOET TOEGEVEN...
DAT IK WEL INDRUK MAAKTE
ZUCHT



Mark Peters traint al vijf jaar intensief.
Het moment is bijna daar...
TO PERSIA
Meer dan 2,5 miljoen fans wachten al 5 jaar op het vervolg van één van de meest legendarische games ooit.
Ben jij voorbereid op Prince of Persia 3D?
RED ORB
MINDSCAPE
www.mindscape.nl
Prince of Persia 3D
www.pop3d.com